



Lektion 7

Markierung

Positiv/Negativ

Empfohlene Materialien:

- **R. Berthe/N. Lebely**, „Gegenspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-44-1
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Gegenspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-43-3
- **Dr. Karl-Heinz Kaiser**, CD „Spieltechnik im Gegenspiel“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe**, „Gegenspiel“
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Grundlagen Markierungen

- Markierungen dienen zur Verständigung beim Gegenspiel.

Möglichkeit	Anforderungen
1 Zumarke/Abmarke positiv/negativ markieren Bedienen	<ul style="list-style-type: none"> • Es wird markiert, ob man Interesse an der ausgespielten Farbe hat. • a.) Man möchte die Farbe stechen. • b.) Man zeigt Figurenanschluss zu Partners Sequenz • Gezeigt wird Interesse (Zumarke, positiv) mit einer hohen Karte, Desinteresse (Abmarke, negativ) mit einer niedrigen Karte.
2 Längenmarkierung Bedienen	<ul style="list-style-type: none"> • Es wird markiert, ob man eine gerade (2, 4, 6) oder ungerade (3, 5, 7) Anzahl von Karten in der Farbe hat. • erst hoch, dann niedrig zeigt gerade Anzahl • erst niedrig, dann hoch zeigt ungerade Anzahl <p>Beispiel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 9 4 • 9 7 2 • 10 8 7 2 • D 10 8 7 2
3 Farbvorzugssignal Lavinthal Abwerfen Signal in der ausgespielten Farbe	<ul style="list-style-type: none"> • Man zeigt Interesse in der Farbe, die der Partner stechen kann. • In SA-Kontrakten zeigt man in der langen Farbe einen Eingang in der Nebenfarbe. • Beim Abwerfen (nur der 1. Abwurf !) zeigt man Interesse an einer der beiden Restfarben • Regel: hohe Karte bedeutet höhere Restfarbe, niedrige Karte zeigt Interesse an niedriger Restfarbe • An der abgeworfenen Farbe zeigt man kein Interesse. <p>Beispiel:</p> <p>♠ 9 2</p> <p>♥ 8 4 3</p> <p>♦ ---</p> <p>♣ 6 3 2</p> <p>Farbvorzugssignal für ♠: ♥8, ♣6</p> <p>Farbvorzugssignal für ♥: ♠9, ♣6</p> <p>Farbvorzugssignal für ♣: ♠2, ♥3</p>

Zu- und Abmarken

Die Positiv/Negativ-Markierung wird **immer** nur auf ein Ausspiel des Partners angewandt. Eine **hohe Karte** signalisiert Interesse an der ausgespielten Farbe, eine niedrige Karte ist dagegen negativ.

Wenn der Partner ein A ausspielt, können folgende Situationen positiv sein:

- 1.) ein Double **9** 3, **7** 2, **8** 5, **10** 3, **6** 2 (die 3. Runde kann geschnappt werden)
- 2.) die Dame (evtl. ein König) D **9** 3, K **8** 5 2
- 3.) eine Anschlusssequenz **D** B 9 8, **B** 10 9 5

a.) **Austeilung, Teiler N, Gefahr O/W**

N

♠ 8 3
♥ A K D 10 7
♦ B 7
♣ K B 6 2

W

♠ K 9 6 4
♥ B 9 2
♦ D 10 3 2
♣ 7 5

O

♠ A D 10 2
♥ 8 6 5 4
♦ A 9 6 4
♣ 4

S

♠ B 7 5
♥ 3
♦ K 8 5
♣ A D 10 9 8 3

b.) **Reizung**

Süd	West	Nord	Ost
		1 ♥	---
2 ♣	---	3 ♣	---
5 ♣	---	---	---

c.) **Spielverlauf**

Ausspiel ist ♦ 3. Sie gewinnen mit ♦ A. Wie ist der Kontrakt zu schlagen? Sie könnten neben ♠ A noch einen weiteren Stich in ♦ oder ♠ gewinnen. Wie bekommen Sie heraus, welche Farbe richtig ist? Ganz einfach, Sie spielen ♠ A und schauen auf die Markierung des Partners. Er bedient ♠ 9 (positiv). Also setzen Sie mit ♠ fort und der Kontrakt fällt einmal. Hätte der Partner statt ♦ K ♠ K, dann wäre auf ♠ A die ♠ 4 gefolgt (negativ). Danach hätten Sie einen weiteren Stich in ♦ kassieren können.

d.) **Ergebnis 5♣-1 -50**

Gegenspiel
Lektion 7 – Markierung Positiv/Negativ – 27.02.2022

Hand 1 Positiv mit Double um zu Schnappen



Hand 2 Negativ und Farbwechsel



Hand 3 Positiv, um schnell 3 Stiche abzuziehen



Hand 4 Positiv, um schnell 3 Stiche abzuziehen (Alternative)



Hand 5 Anschlussfigur, um den Partner zu erreichen



Hand 6 Negativ, um trotz Doubleton einen Farbwechsel zu erreichen



Gegenspiel

Lektion 7 – Markierung Positiv/Negativ – 27.02.2022 – Aufgaben

A.) Welche Karte legen Sie an 3. Stelle (Markierung Positiv oder Negativ)?

1♦ --- 1♠ --- 4♣ alle passen			1SA --- 2♣ --- 2♥ --- 4♥ alle passen		
	♠AKB7	???		♠KB76	???
Partner	♥D8 <u>7</u>	♠864	Partner	♥D1082	♠8432
Ausspiel	♦AK62	♥92	Ausspiel	♦A6	♥B93
♥ <u>A</u>	♣D3	♦D743	♣ <u>A</u>	♣D8 <u>7</u>	♦D743
		♣B987			♣32
	Alleinspieler			Alleinspieler	
	♠AKB7	???		♠KB76	???
Partner	♥D8 <u>7</u>	♠86	Partner	♥D1082	♠832
Ausspiel	♦AK62	♥95432	Ausspiel	♦A6	♥B9
♥ <u>A</u>	♣D3	♦D743	♣ <u>A</u>	♣D8 <u>7</u>	♦KD74
		♣B9			♣9532
	Alleinspieler			Alleinspieler	
	♠AKB7	???		♠KB76	???
Partner	♥98 <u>7</u>	♠864	Partner	♥D1082	♠832
Ausspiel	♦AKB2	♥B62	Ausspiel	♦A6	♥96
♥ <u>A</u>	♣K3	♦D743	♣ <u>K</u>	♣87 <u>2</u>	♦9874
		♣B98			♣B543
	Alleinspieler			Alleinspieler	
	♠AKB7	???		♠KB76	???
Partner	♥98 <u>7</u>	♠86	Partner	♥D1082	♠832
Ausspiel	♦AKDB	♥DB52	Ausspiel	♦A6	♥96
♥ <u>A</u>	♣B3	♦9743	♣ <u>K</u>	♣87 <u>2</u>	♦9874
		♣1098			♣A1043
	Alleinspieler			Alleinspieler	
	♠AKB7	???		♠AKDB	???
Partner	♥108 <u>7</u>	♠864	Partner	♥D1082	♠832
Ausspiel	♦AKB6	♥K932	Ausspiel	♦76	♥96
♥ <u>A</u>	♣K3	♦87	♣ <u>A</u>	♣87 <u>2</u>	♦9874
		♣AD87			♣DB54
	Alleinspieler			Alleinspieler	

Gegenspiel

Lektion 7 – Markierung Positiv/Negativ – 27.02.2022 – Lösungen

A.) Welche Karte legen Sie an 3. Stelle (Markierung Positiv oder Negativ)?

1♦ --- 1♠ --- 4♠ alle passen			1SA --- 2♣ --- 2♥ --- 4♥ alle passen		
Partner	♠AKB7	???	Partner	♠KB76	???
Ausspiel	♥D8 <u>7</u>	♠864	Ausspiel	♥D1082	♠8432
	♥ <u>A</u>	♥ <u>9</u> 2		♦A6	♥B93
	♣D3	♦D743		♣ <u>A</u>	♦D743
		♣B987		♣D8 <u>7</u>	♦D743
					♣ <u>3</u> 2
	Alleinspieler			Alleinspieler	
Partner	♠AKB7	???	Partner	♠KB76	???
Ausspiel	♥D8 <u>7</u>	♠86	Ausspiel	♥D1082	♠832
	♥ <u>A</u>	♥9543 <u>2</u>		♦A6	♥B9
	♣D3	♦D743		♣ <u>A</u>	♦KD74
		♣B9		♣D8 <u>7</u>	♦KD74
					♣953 <u>2</u>
	Alleinspieler			Alleinspieler	
Partner	♠AKB7	???	Partner	♠KB76	???
Ausspiel	♥98 <u>7</u>	♠864	Ausspiel	♥D1082	♠832
	♥ <u>A</u>	♥B6 <u>2</u>		♦A6	♥96
	♣K3	♦D743		♣ <u>K</u>	♦9874
		♣B98		♣87 <u>2</u>	♦9874
					♣B <u>5</u> 43
	Alleinspieler			Alleinspieler	
Partner	♠AKB7	???	Partner	♠KB76	???
Ausspiel	♥98 <u>7</u>	♠86	Ausspiel	♥D1082	♠832
	♥ <u>A</u>	♥ <u>D</u> B52		♦A6	♥96
	♣B3	♦9743		♣ <u>K</u>	♦9874
		♣1098		♣87 <u>2</u>	♦9874
	Alleinspieler				♣A <u>10</u> 43
Partner	♠AKB7	???	Partner	♠AKDB	???
Ausspiel	♥108 <u>7</u>	♠864	Ausspiel	♥D1082	♠832
	♥ <u>A</u>	♥K <u>9</u> 32		♦76	♥96
	♣K3	♦87		♣ <u>A</u>	♦9874
		♣AD87		♣87 <u>2</u>	♦9874
					♣ <u>D</u> B54
	Alleinspieler			Alleinspieler	

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

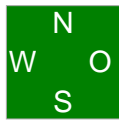
Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K D 7 5
♥ B 8 7
♦ A 8
♣ K B 6

♠ 2
♥ A K 6 5 3
♦ B 9 7 4
♣ 7 4 2

♠ B 10 6 3
♥ D 9 2
♦ K 5
♣ D 10 8 3

♠ 9 8 4
♥ 10 4
♦ D 10 6 3 2
♣ A 9 5



18
6 8
8

NS 3♠; NS 2N; OW 2♦; NS 1♣;
Par +140: NS 3♠=

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♥ A			

5er ♠, 12-22 FL
11-12 FV, Fit in ♠, 8 Figurenpunkte und 3
Verteilungspunkte (2 Zusatzpunkte für den 9. Trumpf +
Doubleton in ♦)
mit 19 FV sagt N das Vollspiel an
Ausspiel ♥ A von ♥ AK
vom ♥-Doubleton markiert W positiv
O setzt die Farbe fort
...und gibt seinem Partner einen Schnapper
Schnell noch ♣ A kassiert und der Kontrakt ist gefallen

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 8 4
♥ 10 4 3
♦ K 9 6 2
♣ A 9 5

♠ A K D 7 5
♥ B 8
♦ A 8
♣ K B 8 6

♠ 2
♥ A K 7 6 5
♦ B 10 7 4 3
♣ 4 2

♠ B 10 6 3
♥ D 9 2
♦ D 5
♣ D 10 7 3



7
7 18
8

OW 3♠; NS 3♥; NS 3♦; OW 3♣;
Par -140: OW 3♠=

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		
4 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♥ A			

5er ♠, 12-22 FL
6-10 FV, Fit in ♠, 7 Figurenpunkte und 3
Verteilungspunkte (2 Zusatzpunkte für den 9. Trumpf +
Doubleton in ♦)
mit 20 FV sagt O das Vollspiel an
Ausspiel ♥ A von ♥ AK
von ♥ 1043 markiert N negativ, also ♥ 3
S wechselt auf ♦ J, ansonsten wird der ♦-Verlierer auf
♥ B abgeworfen.
Schnell noch ♣ A und ♥ K kassiert und der Kontrakt ist
gefallen

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A K D 6 5
♥ A 7 6
♦ 8 7
♣ B 6 2

♠ 9 8 7
♥ 9 8 3
♦ A K 9
♣ A D 10 8



♠ 10 3 2
♥ B
♦ D 10 6 4 3 2
♣ 9 4 3

14
13 3
10

♠ B 4
♥ K D 10 5 4 2
♦ B 5
♣ K 7 5

NS 3♠; NS 3♥; OW 2♦; OW 1♣;
Par +140: NS 2♥+1; NS 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♥ ¹
Pass	4 ♥	alle passen	Pass
Pass			

1. Weak Two (Sofortauskunft)

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ A

Weak Two in ♥, 6er-Länge und 5-10 F mit Fit und 17 FV sagt N das Vollspiel an
Ausspiel ♦ A von ♦ AK
O markiert positiv (♦ 10 verspricht Doubleton oder die ♦ D)
W erkennt, dass das kein ♦ Doubleton sein kann, sonst hätte S ja 6 ♦-Karten. Also muss sein Partner die ♦ D besitzen, ♦ 9 wird als nächstes gespielt, um den Partner zu erreichen.
O gewinnt und setzt mit ♣ fort, die einzige sinnvolle Farbe beim Anblick des Tisches
W kassiert die ♣ D
...und danach das ♣ A, der Kontrakt ist gefallen. Wäre der Alleinspieler ans Spiel gekommen, hätte er 11 leichte Stiche erzielen können.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 9 8 7
♥ 9 8 3
♦ A K 9
♣ A 10 8 3

♠ B 4
♥ K D 10 5 4 2
♦ D B 5
♣ B 7



♠ A K D 6 5
♥ A 7 6
♦ 8 7
♣ D 6 2

11
10 15
4

♠ 10 3 2
♥ B
♦ 10 6 4 3 2
♣ K 9 5 4

W 3N; OW 3♠; OW 3♥; O 2N; NS 2♦; NS 2♣;
Par -500: NS 4♣×-2; NS 4♦×-2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♥ ¹	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

1. Weak Two (Sofortauskunft)

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ A

Weak Two in ♥, 6er-Länge und 5-10 F mit Fit und 18 FV sagt O das Vollspiel an
Ausspiel ♦ A von ♦ AK
S markiert negativ (♦ 2 verspricht kein Doubleton und nicht die ♦ D)
N wechselt auf ♣ A und bekommt vom Partner eine positive Marke ♣ 9
Nun müssen einfach die beiden fehlenden Stiche in Unterfarbe kassiert werden, Wäre der Alleinspieler ans Spiel gekommen, hätte er 11 leichte Stiche erzielen können, da alle Verlierer auf ♠ abgeworfen werden können.

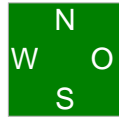
Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D 10 7 2
♥ D 10 6
♦ K 5 4
♣ K 6

♠ 4 3
♥ 9 5 3
♦ A 8 6 3
♣ 10 9 8 7



♠ 9 8 6
♥ A K B 7
♦ D B 9 2
♣ 4 3

13
4 11
12

♠ A B 5
♥ 8 4 2
♦ 10 7
♣ A D B 5 2

NS 3♠; NS 2N; NS 3♣; OW 2♦; OW 1♥;
Par +140: NS 3♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

5er ♠, 12-22 FL

♠-Fit und 13-14 FV, 12 FP + 1 Zusatzpunkt für
Doubleton in ♦

Ausspiel ♥ A von ♥ AK

Partner markiert negativ, kein ♥-Doubleton und nicht
die ♥ D

Partner wechselt auf ♦, da der Alleinspieler die ♥ D
halten muss

Immer mit dem ♦ A übernehmen, Partner hat ♦ DB!

...und natürlich ♥ zurückspielen

Partner gewinnt jetzt 2 ♥-Stiche, die ♥ D sitzt in der
Falle

Der Kontrakt ist gefallen.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 4 3
♥ 9 5
♦ D B 6 3 2
♣ 10 9 8 7

♠ A B 5
♥ 8 4 2
♦ 10 7
♣ A D B 5 2



♠ K D 10 7 2
♥ D 10 6
♦ K 5 4
♣ K 6

3
12 13
12

♠ 9 8 6
♥ A K B 7 3
♦ A 9 8
♣ 4 3

O 4N; OW 2♠; NS 2♦; OW 2♣; NS 1♥;
Par -500: NS 5♦×-3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ A

5er ♠, 12-22 FL

♠-Fit und 13-14 FV, 12 FP + 1 Zusatzpunkt für
Doubleton in ♦

Ausspiel ♥ A von ♥ AK

Partner markiert positiv, ♥-Doubleton also ♥ 9

Partner spielt ♥ K und gibt seinem partner einen
Schnapper in ♥

♥ B signalisiert dabei eindeutig Interesse an ♦ (♦ A)

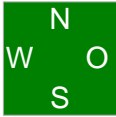
Nach ♦ D von N fällt der Kontrakt jetzt zweimal.

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 7 5
♥ 3
♦ K 8 5
♣ A D 10 9 8 3



♠ K 9 6 4
♥ B 9 2
♦ D 10 3 2
♣ 7 5

♠ 8 3
♥ A K D 10 7
♦ B 7
♣ K B 6 2

♠ A D 10 2
♥ 8 6 5 4
♦ A 9 6 4
♣ 4

10
10 6
14

NS 4♥; NS 4♣; NS 2N; OW 2♠; OW 1♦;
Par +500: OW 4♠×-2


West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	2 ♣	Pass	3 ♣
Pass	3 ♦	Pass	3 ♠
Pass	5 ♣	Pass	Pass
Pass			
5 ♣ von Nord			
Ausspiel: ♦ 3			

5er ♥, 12-22 FL
min. 4er ♣, ab 11 FL
zeigt ♣-Unterstützung, keine Reverserzierung
N möchte 3 SA ansteuern und zeigt Werte in ♦
S fragt nach ♠-Stoppem
N spielt nun 5 ♣
W gewinnt das Ausspiel ♦ 3 mit dem ♦ A und hat in ♠ A einen weiteren Stich. Aber wie ist der Kontrakt zu schlagen? Partner könnte den ♦ K oder ♠ K haben. Wie bekommt man das raus?
O setzt mit ♠ A fort und schaut auf die Markierung seines Partners.
O markiert hoch= positiv=♠ 9, da er den ♠ K besitzt
Der 3. Stich wird in ♠ gewonnen. Hätte der Partner auf ♠ A negativ markiert, müsste W sein Glück in ♦ versuchen.
O gewinnt mit dem ♠ K und der Kontrakt ist gefallen.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A D 10 2
♥ 8 6 5 4
♦ A 9 6 4
♣ 4



♠ K 7 5
♥ 3
♦ D 8 5
♣ A D 10 9 8 3

♠ B 9 6 4
♥ B 9 2
♦ K 10 3 2
♣ 7 5

♠ 8 3
♥ A K D 10 7
♦ B 7
♣ K B 6 2

10
14 11
5

OW 4N; OW 4♥; OW 4♣; NS 1♠; NS 1♦;
Par -430: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
5 ♣	Pass	Pass	Pass
5 ♣ von Ost			
Ausspiel: ♦ 3			

5er ♥, 12-22 FL
min. 4er ♣, ab 11 FL
zeigt ♣-Unterstützung, keine Reverserzierung
O möchte 3 SA ansteuern und zeigt Werte in ♠
W reizt nun 5 ♣
N gewinnt das Ausspiel ♦ 3 mit dem ♦ A und hat in ♠ A einen weiteren Stich. Aber wie ist der Kontrakt zu schlagen? Partner könnte den ♦ K oder ♠ K haben. Wie bekommt man das raus?
N setzt mit ♠ A fort und schaut auf die Markierung seines Partners.
S markiert niedrig= negativ=♠ 4, da er den ♠ K nicht besitzt, sondern ♦-Fortsetzung aufgrund des ♦ K wünscht.
Der 3. Stich wird nun in ♦ gewonnen. Hätte der Partner auf ♠ A positiv markiert, müsste W sein Glück in ♠ versuchen.
O gewinnt mit dem ♦ K und der Kontrakt ist gefallen.

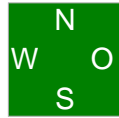
Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 9

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ A K B 9 8 5
♥ 5 4 3
♦ 7 6 2
♣ A

♠ 4 2
♥ 10 7
♦ B 9 8 4
♣ K D B 10 5



♠ 7 6 3
♥ A K 8 6 2
♦ —
♣ 9 7 6 3 2

12
7 7
14

♠ D 10
♥ D B 9
♦ A K D 10 5 3
♣ 8 4

NS 4N; N 3♠; NS 4♦; OW 4♣; S 2♠;
Par +200: OW 5♣×-1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♥ A			

5er ♠, 12-22 FL

min. 4er ♦ ab 11 FL, forcierend und selbstforcierend
Farbwiederholung, zeigt allerdings nicht zwingend eine
6er Farbe

Werte in ♥, nicht unbedingt 4 ♥-Karten notwendig
nun zeigt die Wiederholung eine 6er Farbe

S sagt das Vollspiel an

Ausspiel ♥ A von ♥ AK

W markiert positiv, hohe ♥-Karte vom Doubleton

O setzt mit ♥ K fort

..und gibt seinem Partner einen Schnapper. Dabei spielt
er eine hohe ♥-Karte = Signal für ♦ (Lavinthal).

Partner sticht und ...

... setzt brav mit ♦ fort. Bei Anblick des Tisches wäre
♣-Fortsetzung natürlich gewesen.

O kann stechen und der schöne Kontrakt fällt einmal
durch exaktes Gegenspiel.

Board 10

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ 4 2
♥ 10 7
♦ B 9 8 4
♣ B 10 9 6 5

♠ D 10
♥ D B 9
♦ A K D 10 5 3
♣ 8 4



♠ A K B 9 8 5
♥ 5 4 3
♦ 7 6
♣ K D

2
14 13
11

♠ 7 6 3
♥ A K 8 6 2
♦ 2
♣ A 7 3 2

OW 4N; OW 3♠; NS 3♣; OW 2♦; NS 1♥;
Par -500: NS 5♣×-2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	Pass
2 ♦	Pass	2 ♠	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		
4 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♥ A			

5er ♠, 12-22 FL

min. 4er ♦ ab 11 FL, forcierend und selbstforcierend
Farbwiederholung, zeigt allerdings nicht zwingend eine
6er Farbe

Werte in ♥, nicht unbedingt 4 ♥-Karten notwendig
nun zeigt die Wiederholung eine 6er Farbe

W sagt das Vollspiel an

Ausspiel ♥ A von ♥ AK

N markiert positiv, hohe ♥-Karte vom Doubleton

S setzt mit ♥ K fort

..und gibt seinem Partner einen Schnapper. Dabei spielt
er eine niedrige ♥-Karte = Signal für ♣ (Lavinthal) =
♥ 2.

Partner sticht und ...

... setzt brav mit ♣ B fort. Bei Anblick des Tisches wäre
♦-Fortsetzung verlockend gewesen.

Aber S hat ein ♦-Singleton und O würde nach dem
Trumpfziehen alle Verlierer abwerfen.

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 11

Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ K D 6 3 2
♥ B 9 8 7
♦ 3
♣ K B 4

♠ 9 4
♥ D 10 2
♦ 10 8 7 6 5
♣ 8 5 3



♠ 8 5
♥ A K 4 3
♦ 9 2
♣ A D 10 7 6

10
2 13
15

♠ A B 10 7
♥ 6 5
♦ A K D B 4
♣ 9 2

NS 3♠; N 2N; N 2♦; OW 2♣; S 1♦;
Par +140: NS 3♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1♦*
Pass	1♠	X ¹	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass

* Sofortauskunft
1. Informationskontra

4♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

12-22 FL, min. 3er ♦
ab 6FL, min. 4er ♠, forcierend
X zeigt Eröffnung und die Restfarben ♥ und ♣
♠-Fit mit 4 Karten und 17-19 FV
W kann 14 FV Vollspiel bieten
Ausspiel ♥ A von ♥ AK
S gibt die ♥ 10 = positiv, da er die ♥ D hält
N kann nun unter seinem ♥ K spielen, um den Partner zu erreichen
S wechselt auf ♣
...und N kann ♣ D und ♣ A kassieren
Der Kontrakt ist gefallen.

Board 12

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 9 4
♥ 10 5 2
♦ 10 8 7 6 5
♣ K 9 3

♠ A B 10 7
♥ D 6
♦ A K D B 4
♣ 5 2



♠ K D 6 3 2
♥ B 9 8 7
♦ 3
♣ D 10 4

3
17 8
12

♠ 8 5
♥ A K 4 3
♦ 9 2
♣ A B 8 7 6

OW 3♠; OW 2♦; NS 2♣; Par -140: OW 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1♦*	Pass	1♠	X ¹
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass			

* Sofortauskunft
1. Informationskontra

4♠ von Ost
Ausspiel: ♥ A

12-22 FL, min. 3er ♦
ab 6FL, min. 4er ♠, forcierend
X zeigt Eröffnung und die Restfarben ♥ und ♣
♠-Fit mit 4 Karten und 17-19 FV
O kann 14 FV Vollspiel bieten
Ausspiel ♥ A von ♥ AK
N gibt die ♥ 2 = negativ, da er nicht die ♥ D hält und kein Doubleton in ♥ hat
S wechselt auf ♣ A
N markiert mit ♣ 9 positiv, da er den ♣ K hält
Die Bedrohung in ♦ (viele Abwürfeb drohen) liegt am Tisch
...und die Gegenspieler können ♣ K von N und danach noch ♥ K von S kassieren
Der Kontrakt ist gefallen.

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 13

Teiler Nord
Alle in Gefahr

♠ A K D 10 9 8
♥ 9 6
♦ K D 5
♣ K B

♠ 4
♥ D B 5 4 3
♦ 10 9 6
♣ 7 6 5 4



♠ 3 2
♥ A K 8 2
♦ 4 3 2
♣ A D 3 2

18
3 13
6

♠ B 7 6 5
♥ 10 7
♦ A B 8 7
♣ 10 9 8

NS 3♠; OW 2♥; NS 3♦; OW 1♣;
Par +140: NS 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	X ¹	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Informationskontra

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

5er ♠, 12-22 FL
Fit in ♠, 6-10 FV
mit 20 FV kann S direkt das Vollspiel ansagen
Ausspiel ♥ A von ♥ AK
W gibt die ♥ D, höchste Figur einer Anschlusssequenz
Nun kann O mit klein ♥ 2 fortsetzen und seinen Partner ans Spiel bringen
Der Partner wechselt auf ♣ (bei Ansicht des Tisches einzig sinnvolles Nachspiel).
O gewinnt mit ♣ D ...
... und kassiert mit ♣ A den Faller

Board 14

Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ 4
♥ B 10 5 4 3
♦ 7 6 5 4
♣ 10 9 6

♠ B 7 6 5
♥ 8 7
♦ 10 9 8
♣ A B 8 7



♠ A K D 10 9 8
♥ 9 2
♦ K B
♣ K D 5

1
6 18
15

♠ 3 2
♥ A K D 6
♦ A D 3 2
♣ 4 3 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	X ¹
2 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Informationskontra

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ A

5er ♠, 12-22 FL
Fit in ♠, 6-10 FV
mit 20 FV kann S direkt das Vollspiel ansagen
Ausspiel ♥ A von ♥ AKD
N gibt die ♥ B, höchste Figur einer Anschlusssequenz
Nun kann W mit ♥ 8 fortsetzen und seinen Partner ans Spiel bringen
Der Partner wechselt auf ♦ (bei Ansicht des Tisches einzig sinnvolles Nachspiel).
W gewinnt mit ♦ D ...
... und kassiert mit ♦ A den Faller

Lektion 7 - Markierung Positiv/Negativ mit Alternative

Board 15

Teiler Süd
N-S in Gefahr

♠ D 10 7
♥ D 3
♦ D B 10 2
♣ K B 4 3

♠ 6 5 2
♥ 10 9 6 4
♦ K 9 7 6 3
♣ 2



♠ B 9
♥ A B 8 5
♦ 8 5
♣ A 8 7 6 5

11
3 10
16

♠ A K 8 4 3
♥ K 7 2
♦ A 4
♣ D 10 9

N 4N; S 3N; NS 3♠; NS 3♣; NS 1♦;
Par +630: N 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♣ 2			

5er Pik 12-22 FL

Fit in Pik, 11-12 FV

mit 17 FV reizt S das Vollspiel

Single-Ausspiel ist attraktiv, sinnvolle Trümpfe und wenige Figurenpunkte

O geht auf das Spiel des Partners ein und gibt W einen Schnapper. Dabei wird das richtige Rückspiel markiert, damit ein weitere Schnapper realisiert wird. Treff 8 markiert Coeur = hohe Karte = höhere Restfarbe = Coeur

W sticht

... und setzt Coeur fort

Partner gewinnt mit dem A

... und gibt seinen Partner einen 2. Schnapper

Der Kontrakt ist gefallen.

Board 16

Teiler West
O-W in Gefahr

♠ 6 5 2
♥ 10 9 6 4
♦ K 9 7 6 3
♣ 2

♠ A K 8 4 3
♥ A K 7 2
♦ 4
♣ D 10 9



♠ D 10 7
♥ D 3
♦ D B 10 2
♣ K B 4 3

3
16 11
10

♠ B 9
♥ B 8 5
♦ A 8 5
♣ A 8 7 6 5

OW 4N; OW 3♠; OW 3♥; OW 3♣; OW 1♦;
Par -630: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♣ 2			

5er Pik 12-22 FL

Fit in Pik, 11-12 FV

mit 18 FV reizt W das Vollspiel

Single-Ausspiel ist attraktiv, sinnvolle Trümpfe und wenige Figurenpunkte

S geht auf das Spiel des Partners ein und gibt S einen Schnapper. Dabei wird das richtige Rückspiel markiert, damit ein weitere Schnapper realisiert wird. Treff 5 markiert Karo = niedrige Karte = niedrige Restfarbe = Karo

N sticht

... und setzt Karo fort

Partner gewinnt mit dem ♦ A

... und gibt seinen Partner einen 2. Schnapper

Der Kontrakt ist gefallen.

Lektion 7 - Markierung Teil II

Board 1
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 4
♥ 10 4
♦ D 10 6 3 2
♣ A 9 5

♠ B 10 6 3
♥ D 9 2
♦ K 5
♣ D 10 8 3



♠ A K D 7 5
♥ B 8 7
♦ A 8
♣ K B 6

6
8 18
8

♠ 2
♥ A K 6 5 3
♦ B 9 7 4
♣ 7 4 2

OW 3♠; OW 2N; NS 2♦; OW 1♣;

Par -140: OW 3♠=

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von Ost

Ausspiel: ♥ A

Ausspiel ♥ A von ♥ AK. Vom ♥-Doubleton markiert N positiv. O setzt die Farbe fort

...und gibt seinem Partner einen Schnapper.

Schnell noch ♣ A kassiert und der Kontrakt ist gefallen

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 2
♥ A 6 4 3 2
♦ 7 6 2
♣ 5 4 3 2

♠ 5 4 3
♥ 10 9 5
♦ 9 5 4 3
♣ A K D



♠ A K D B 10
♥ K D B 7
♦ 10
♣ B 9 8

4
9 17
10

♠ 9 8 7 6
♥ 8
♦ A K D B 8
♣ 10 7 6

OW 3♠; OW 2♥; OW 1N; NS 1♦; OW 1♣;

Par -140: OW 1♠+2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	2 ♦
2 ♠	Pass	4 ♠	Pass

Pass Pass

4 ♠ von Ost

Ausspiel: ♦ A

S spielt ♦ Ass aus und forciert den Alleinspieler weiter mit K♦.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 10
♥ D B 9
♦ A K D 10 5 3
♣ 8 4

♠ 7 6 3
♥ A K 8 6 2
♦ —
♣ 9 7 6 3 2



♠ 4 2
♥ 10 7
♦ B 9 8 4
♣ K D B 10 5

14
7 7
12

♠ A K B 9 8 5
♥ 5 4 3
♦ 7 6 2
♣ A

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♦	Pass	2 ♠
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd

Ausspiel: ♥ A

Ausspiel ♥ A von ♥ AK, positive Markierung vom Doubleton. W setzt mit ♥ fort und gibt seinem Partner einen Schnapper. Dabei wird das gewünschte Rückspiel markiert = hohe Karte = hohe Restfarbe = ♦. W sticht und der Kontrakt ist gefallen.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A K 7 4
♥ B 9
♦ A 4 2
♣ 9 8 6 2

♠ B 9 6
♥ A 10 8 4
♦ B 8
♣ A K D B



♠ D 8 5 3
♥ K 7 5 3 2
♦ K D 10
♣ 5

12
16 10
2

♠ 10 2
♥ D 6
♦ 9 7 6 5 3
♣ 10 7 4 3

OW 4N; OW 4♠; OW 2♥; OW 2♦; OW 2♣;

Par -630: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West

Ausspiel: ♠ A

Ausspiel ♠ A von ♠ AK

S markiert positiv vom Doubleton.

N setzt ♠ fort und gibt seinem Partner einen Schnapper mit ♠ 7. Dabei wird ♦ markiert = hohe Karte = hohe Restfarbe. S sticht und setzt ♦ fort.