



# Weak Two + Sperreroöffnungen

## Materialien:

- **Mike Lawrence** „Takeout Doubles“, ISBN 78-3-902625-70-0
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich im Paarturnier“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, “ForumD2015 „Die Gegenreizung” ISBN 978-3-935485-59-3
- **K.-H. Kaiser**, “ForumD2015 „Die Wettbewerbsreizung” ISBN 978-3-935485-50-0
- **K.-H. Kaiser**, CD “Die Gegenreizung”, Q-Plus München

# Weak-Two-Eröffnungen 2♥\* und 2♠\*

## 0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL semiforcierend	<ul style="list-style-type: none"> <li>10 verschiedene Blatttypen</li> <li>2 SA ausgeglichen 22/23 FL</li> <li>3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL</li> <li>2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche</li> <li>3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche</li> </ul>
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	<ul style="list-style-type: none"> <li>ab 24 FL, beliebige Verteilung</li> <li>9 Spielstiche in Oberfarben</li> <li>10 Spielstiche in Unterfarben</li> </ul>
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> <li>6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>kein 4er♠</li> <li>nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> <li>6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>kein 4er♥</li> <li>nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> <li>gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe)</li> <li>nicht forcierend, präzise Eröffnung</li> </ul>

## 1. Grundlagen:

- 2♥\* und 2♠\* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bierraum weggenommen wird
- 5-10 F, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)
- Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥\* 11-12 F und 2♠\* 9-11 F

## 2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, <b>nf</b>
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, <b>f</b>
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, <b>nf</b>
	<b>neue</b>	<b>rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f</b>

	<b>Farbe</b>	
--	--------------	--

### 3. Forcierendes Fragegebot 2 SA\*:

- ab 14 F (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.
- Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	Minimum
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
	4♠*	kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single

**4. Eine Alternative: OGUST-Konvention 2SA\*:**

ab 14 FP (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners und die Qualität der Farbe herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♦*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x)</li> <li>Punkte gut (9-10 FP)</li> </ul>
	3♠*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte gut (9-10 FP)

**5. Eine Ergänzung: Sprung in Oberfarbe (ungepasst) nach Partners Eröffnung**

- Man springt nicht, wenn der Partner eröffnet, da dann oft die offensive Position erreicht ist und man den richtigen Kontrakt herausfinden will. Nur mit ganz schwachen Blättern (5-8 F) wird versucht destruktiv zu reizen.

1♣ --- 2♦\*

1♣ --- 2♥\*

1♣ --- 2♠\*

1♦ --- 2♥\* (in Forum D Plus 2015 5er ♠ + min 4er ♥ 5-9 F) !!!

1♦ --- 2♠\*

1♥ --- 2♠\*

**Sprung in die neue Farbe zeigt dann vereinbarungsgemäß 6er Länge (nicht notwendig qualitativ gute Farbe) und 5 bis 8 F**

**Forcierendes Fragegebot 2SA\* des Eröffners:**

Mit starkem Blatt (ab 20 FV) und gutem Fit kann der Eröffner 4 in Oberfarbe bieten. Ein Gebot von 3 OF (bei Weak Two-Eröffnung: Ausbau der Sperre) ist hier nicht unbedingt notwendig.

ab 18 FP (oder 19 FV) kann der Eröffner mit 2SA\* analog zur Weak Two-Eröffnung nach der Stärke fragen. Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

## Reizübungen - Die Eröffnung 2♥\* und 2♠\*

Eröffnung?	Antwort auf 2♥*-Eröffnung?
1.) ♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	9.) ♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2
2.) ♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	10.) ♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3
3.) ♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	11.) ♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2
4.) ♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	12.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4
5.) ♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	13.) ♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10
6.) ♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	14.) ♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3
7.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	15.) ♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣
8.) ♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	16.) ♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8

PRO Seminar 09.04.-10.04.2022 „Modernes Reizen“  
Lektion 1 – Die Eröffnungen 2♥ und 2♠ – Lösungen

Lösungen zu den Reizübungen Eröffnungen 2♥\* und 2♠\*

Eröffnung	Antwort auf 2♥*-Eröffnung
1.) ♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	9.) ♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2
2.) ♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	10.) ♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3
3.) ♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	11.) ♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2
4.) ♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	12.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4
5.) ♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	13.) ♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10
6.) ♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	14.) ♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3
7.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	15.) ♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣
8.) ♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	16.) ♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8

# Lektion 1 - Schwache Eröffnungen auf der Zweierstufe

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ B 5 3  
♥ A K B 9 6 4  
♦ 4  
♣ 9 7 5

♠ D 9 8 4  
♥ 8 7  
♦ B 10 2  
♣ A K 8 2

♠ A K 7 2  
♥ 5 3  
♦ A 9 8 6 5  
♣ 6 4



♠ 10 6  
♥ D 10 2  
♦ K D 7 3  
♣ D B 10 3

9  
10 10  
11

NS 3N; NS 3♥; NS 2♠; Par +400: NS 3N=  
West Nord Ost Süd  
2♥ alle passen

2♥ von Nord  
Ausspiel: ♣ A

N eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♥\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. S hat nicht genug, um einen Vollspielversuch zu unternehmen. Die Gegner hätten einen Fit in ♣, aber kaum noch zu finden. Wechseln die Gegenspieler rechtzeitig auf Trumpf, sind genau 9 Stiche zu erzielen.

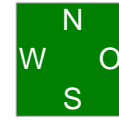
**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 3  
♥ K 7 3 2  
♦ D 10 8 6 4  
♣ D 4 2

♠ A 7 5 2  
♥ A 8 5 4  
♦ K B 7  
♣ 7 6

♠ D B 10 8 6 4  
♥ 9 6  
♦ 5  
♣ A B 10 5

♠ K 9  
♥ D B 10  
♦ A 9 3 2  
♣ K 9 8 3



7  
12 8  
13

West Nord Ost Süd  
2 SA Pass 2♠ Pass  
4♠ alle passen 3♣ Pass

4♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ D

O eröffnet mit solider 6er Farbe und Mittelkarten 2♠: Sperreroöffnung mit 6-10 F. W hat Anschluß in ♠, ist sich aber nicht sicher, ob ein Vollspiel geht. Also wählt er das forcierende Fragegebot 2 SA\* und erfährt bei O Maximum und einen ♣-Nebenwert. Also wird das Vollspiel 4♠ gereizt, nach ♠-Schnitt erfüllbar.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 6 5 4 2  
♥ B 9 4 2  
♦ 5 4 3  
♣ 5

♠ K 9 8 3  
♥ —  
♦ K D B 10 2  
♣ A K D 4

♠ 10  
♥ K D 10 8 6 3  
♦ 8 6  
♣ B 9 7 3



♠ D B 7  
♥ A 7 5  
♦ A 9 7  
♣ 10 8 6 2

5  
11 18  
6

West Nord Ost Süd  
Pass 4♥ X 2♥ alle passen

4♥× von Süd  
Ausspiel: ♥ 5

S eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♥\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. N sieht, dass beim Gegner Vollspiel oder Schlemm geht und erhöht die Sperre direkt auf 4♥. O kontriert (Info-Kontra). W hat eine schwere Entscheidung, 6♦ wären erfüllbar aber in der Praxis schwer zu reizen.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10  
♥ K 9 3  
♦ 10 5 4 3  
♣ A D 10 7 5

♠ K D B 9 7 4  
♥ 5  
♦ 9 7 6  
♣ B 8 3

♠ A 8 6 5 3  
♥ A 8 6 4  
♦ A K D 2  
♣ —

♠ 2  
♥ D B 10 7 2  
♦ B 8  
♣ K 9 6 4 2



9  
7 17  
7

West Nord Ost Süd  
2♠ Pass 2 SA Pass  
4♥ Pass 4 SA Pass  
5♦ Pass 5♥ Pass  
5 SA Pass 7♠ alle passen

7♠ von West  
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♠\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. O hat Interesse an einem Großschlemm und möchte weitere Informationen erhalten: forcierendes 2 SA\*-Gebot. W meldet ♥-Single und nach 4 SA eine Keycard (♠-König) und Trumpfdame. O kann nun sichere 7♠ reizen.



# Lektion 1 - Schwache Eröffnungen auf der Zweierstufe

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K 7 5  
♥ D B 9 7 5 4  
♦ 5  
♣ 8 6 2

♠ D 10 9 4  
♥ K 10 8 2  
♦ B 4  
♣ A 9 3

♠ A B 6  
♥ —  
♦ A K D 10 9 7 6  
♣ D B 10

♠ 8 3 2  
♥ A 6 3  
♦ 8 3 2  
♣ K 7 5 4



6  
7 10  
17

NS 3N; NS 5♦; NS 1♠; NS 1♥; NS 1♣;  
Par +600: NS 3N=; NS 5♦=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2♥	Pass	3 SA

alle passen  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♣ 4

N eröffnet mit solider 6er Farbe 2♥\*: Sperrerröffnung mit 6 F. S ohne ♥-Karte und starker Hand mit Stichpotential reizt 3 SA als Abschlussgebot. N muss passen. Genau 9 Stiche sind zu erzielen. Wenn S Interesse hätte, ♥ zu spielen, kann er das forcierende Gebot 2 SA\* wählen.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 2  
♥ B 5  
♦ A K D 10 6  
♣ K B 9 7 5

♠ A 7 5 3  
♥ A K 9  
♦ 8  
♣ D 10 8 6 4

♠ K D 10 8 6 4  
♥ D 7 6  
♦ 5 2  
♣ 3 2

♠ B 9  
♥ 10 8 4 3 2  
♦ B 9 7 4 3  
♣ A



14  
13 7  
6

OW 4♠; NS 4♦; NS 1♥; Par -100: NS 5♦×-1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2♠	Pass
4♠	4 SA	Pass	5♦

X  
alle passen  
5♦× von Süd  
Ausspiel: ♥ A

O eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♠\*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. Der Partner hat 18 FV und reizt nun 4♠ zum erfüllen. N in günstiger Gefahrenlage reizt die Unterfarben, 5♦ ergibt hier eine sehr gute Verteidigung (nur ein Faller) gegenüber +620 im 4♠-Vollspiel.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ K 6 5 4  
♥ B 8 7  
♦ 4  
♣ A 8 7 4 3

♠ 10 2  
♥ A 3  
♦ D 10 6 5 3 2  
♣ D 10 9

♠ A 9 7  
♥ K D 10 9 5 2  
♦ B 7  
♣ 5 2

♠ D B 8 3  
♥ 6 4  
♦ A K 9 8  
♣ K B 6



8  
14 8  
10

NS 3♥; OW 3♦; OW 1N; NS 1♣;  
Par +140: NS 3♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2♥
X	3♥	4♦	alle passen
	4♦ von Ost		
	Ausspiel: ♥ K		

S eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♥\*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. Nach Informationskontra von W erhöht N die Sperre auf 3♥\*. O reizt nun 4♦, was nach ♥-Angriff nicht zu erfüllen ist. 3♥ wäre erfüllt worden.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 4  
♥ 10 8 4  
♦ K D 9 7 3  
♣ A 7 5 4

♠ K D 10 7 3 2  
♥ D B 5  
♦ B 10 4  
♣ 6

♠ A 9 5  
♥ A K 9 7 6  
♦ A 8  
♣ D 8 3

♠ B 8 6  
♥ 3 2  
♦ 6 5 2  
♣ K B 10 9 2



9  
9 17  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2♠	Pass	2 SA	Pass
4♣	Pass	4 SA	Pass
5♦	Pass	5♥	Pass
5 SA	Pass	6♠	alle passen
6♠ von West			
Ausspiel: ♦ K			

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♠\*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. O hat Schlemminteresse und fragt nach Stärke mit 2 SA\*. W vermeldet Maximum, ♣-Single und keinen Nebenwert. Nach 4 SA erfährt O zusätzlich Trumpfkönig und Trumpdame. Danach ist der Schlemm 6♠ klar.



# Lektion 1 - Eröffnung Weak Two - starker Partner

**Board 1**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ 8 6  
♥ A D 8 5  
♦ K 4 3  
♣ D B 8 3

♠ A 3  
♥ K B 10 2  
♦ A D 6 5  
♣ K 5 4

♠ K D B 5 4 2  
♥ 7 6  
♦ 9 8 7  
♣ 10 2

♠ 10 9 7  
♥ 9 4 3  
♦ B 10 2  
♣ A 9 7 6

12  
17 6  
5

OW 3♠; OW 2N; OW 2♦; S 1♥; NS 1♣;  
Par -140: OW 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♠ <sup>1</sup>	Pass
2 SA <sup>2</sup>	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>	Pass
Pass	Pass		

1. Weak Two, 5-10 F gute 6er Länge
  2. konventionelles Gebot, Frage nach Stärke und Verteilung der schwachen Eröffnung
  3. Minimum
- 3 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ B

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 3  
♥ K 7 3 2  
♦ D 10 8 6 4  
♣ D 4 2

♠ A 7 5 2  
♥ A 8 5 4  
♦ K B 7  
♣ 7 6

♠ K D B 10 8 6 4  
♥ 9 6  
♦ 5  
♣ A B 10 5

♠ K 9  
♥ D B 10  
♦ A 9 3 2  
♣ K 9 8 3

7  
12 8  
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	2 ♠	Pass
4 ♠	alle passen	3 ♣	Pass

4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ D

O eröffnet mit solider 6er Farbe und Mittelkarten 2 ♠: Sperreroöffnung mit 6-10 F. W hat Anschluß in ♠, ist sich aber nicht sicher, ob ein Vollspiel geht. Also wählt er das forcierende Fragegebot 2 SA\* und erfährt bei O Maximum und einen ♣-Nebenwert. Also wird das Vollspiel 4 ♠ gereizt, nach ♠-Schnitt erfüllbar.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 4 2  
♥ D 9 8  
♦ B 7 6  
♣ A K 6 2

♠ K B 9 8  
♥ 6 3  
♦ A D 10 5  
♣ 10 7 4

♠ D 10 3  
♥ K 7  
♦ K 9 4 3 2  
♣ 9 8 3

♠ 7 6 5  
♥ A B 10 5 4 2  
♦ 8  
♣ D B 5

14  
10 8  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♥ <sup>1</sup>
Pass	2 SA <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

1. Weak Two, 5-10 F gute 6er Länge
  2. konventionelles Gebot, Frage nach Stärke und Verteilung der schwachen Eröffnung
  3. kein Minimum, Single in ♦, kein Nebenwert
- 4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ A

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10  
♥ K 9 3  
♦ 10 5 4 3  
♣ A D 10 7 5

♠ K D B 9 7 4  
♥ 5  
♦ 9 7 6  
♣ B 8 3

♠ A 8 6 5 3  
♥ A 8 6 4  
♦ A K D 2  
♣ —

♠ 2  
♥ D B 10 7 2  
♦ B 8  
♣ K 9 6 4 2

9  
7 17  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
4 ♥	Pass	4 SA	Pass
5 ♦	Pass	5 ♥	Pass
5 SA	Pass	7 ♠	alle passen

7 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♠\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. O hat Interesse an einem Großschlemm und möchte weitere Informationen erhalten: forcierendes 2 SA\*-Gebot. W meldet ♥-Single und nach 4 SA eine Keycard (♠-König) und Trumpfdame. O kann nun sichere 7 ♠ reizen.

# Lektion 1 - Eröffnung Weak Two - starker Partner

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K 7 5  
♥ D B 9 7 5 4  
♦ 5  
♣ 8 6 2

♠ D 10 9 4  
♥ K 10 8 2  
♦ B 4  
♣ A 9 3

♠ A B 6  
♥ —  
♦ A K D 10 9 7 6  
♣ D B 10

♠ 8 3 2  
♥ A 6 3  
♦ 8 3 2  
♣ K 7 5 4



6  
7 10  
17

NS 3N; NS 5♦; NS 1♠; NS 1♥; NS 1♣;  
Par +600: NS 3N=; NS 5♦=  
West Nord Ost Süd  
2♥ Pass 3SA

alle passen  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♣ 4

N eröffnet mit solider 6er Farbe 2♥\*: Minimum-Sperreroöffnung mit 6 F. S ohne ♥-Karte und starker Hand mit Stichpotential reizt 3 SA als Abschlussgebot. N muss passen. Genau 9 Stiche sind zu erzielen. Wenn S Interesse hätte, ♥ zu spielen, kann er das forcierende Gebot 2SA\* wählen.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 2  
♥ B 5  
♦ A K D 10 6  
♣ K B 9 7 5

♠ K D 10 8 6 4  
♥ D 7 6  
♦ 5 2  
♣ 3 2

♠ B 9  
♥ 10 8 4 3 2  
♦ B 9 7 4 3  
♣ A

♠ A 7 5 3  
♥ A K 9  
♦ 8  
♣ D 10 8 6 4



14  
13 7  
6

OW 4♠; NS 4♦; NS 1♥; Par -100: NS 5♦×-1  
West Nord Ost Süd  
2♠ Pass  
4♠ 4SA Pass 5♦  
X alle passen  
5♦× von Süd  
Ausspiel: ♥ A

O eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♠\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. Der Partner hat 18 FV und reizt nun 4♠ zum erfüllen. N in günstiger Gefahrenlage reizt die Unterfarben, 5♦ ergibt hier eine sehr gute Verteidigung (nur ein Faller) gegenüber +620 im 4♠-Vollspiel.

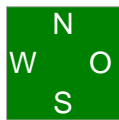
**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 10 8  
♥ K 8 7 6  
♦ A 9 3 2  
♣ A K

♠ 9  
♥ B 10 2  
♦ K 6 5 4  
♣ D 10 5 4 2

♠ K D 6 5 4 3  
♥ A 4 3  
♦ 8 7  
♣ B 6

♠ A 7 2  
♥ D 9 5  
♦ D B 10  
♣ 9 8 7 3



15  
9 6  
10

NS 4N; NS 4♠; NS 3♥; NS 1♦; OW 1♣;  
Par +630: NS 3N+1  
West Nord Ost Süd  
2♠<sup>1</sup>  
Pass 2SA<sup>2</sup> Pass 3♥<sup>3</sup>  
Pass 4♠ alle passen

1. Weak Two, 5-10 F gute 6er Länge  
2. konventionelles Gebot, Frage nach Stärke und Verteilung der schwachen Eröffnung  
3. kein Minimum, Nebenwert in ♥  
4♠ von Süd  
Ausspiel: ♦ D

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 4  
♥ 10 8 4  
♦ K D 9 7 3  
♣ A 7 5 4

♠ A 9 5  
♥ A K 9 7 6  
♦ A 8  
♣ D 8 3

♠ B 8 6  
♥ 3 2  
♦ 6 5 2  
♣ K B 10 9 2

♠ K D 10 7 3 2  
♥ D B 5  
♦ B 10 4  
♣ 6



9  
9 17  
5

West Nord Ost Süd  
2♠ Pass 2SA Pass  
4♣ Pass 4SA Pass  
5♦ Pass 5♥ Pass  
5SA Pass 6♠ alle passen  
6♠ von West  
Ausspiel: ♦ K

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2♠\*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. O hat Schlemminteresse und fragt nach Stärke mit 2SA\*. W vermeldet Maximum, ♣-Single und keinen Nebenwert. Nach 4SA erfährt O zusätzlich Trumpfkönig und Trumpfdame. Danach ist der Schlemm 6♠ klar.

## Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bietraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♠</li> </ul>
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♥</li> </ul>
3SA		<ul style="list-style-type: none"> <li>• stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe</li> </ul>
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperreroöffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x )
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5  
♥ B 7 5  
♦ 6  
♣ A K D B 4 3 2

♠ 7 5  
♥ K 6  
♦ A K D 10 9 6 3  
♣ 6 5

♠ 10  
♥ 7 6 5  
♦  
♣ A K B 10 9 8 6 5 3

♠ 10 2  
♥ 7 6  
♦ A K D 7 6 3 2  
♣ 8 7

Eröffnung 3SA

Eröffnung 1♦

Eröffnung 5♣

Eröffnung 3SA

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

### Reizübungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr

Eröffnung? Alle in Gefahr

1.)

♠ K D 10 8 4 3 2

♥ 8

♦ K D 5

♣ A 2

2.)

♠ D 10 9

♥ D B 10 9

♦ ---

♣ D B 10 9 5 4

3.)

♠ 6

♥ K B 10 9 8 7 5 3

♦ K 7

♣ 10 8

4.)

♠

♥ 10 5 4

♦ B 10 9 8 7 5 2

♣ D B 2

5.)

♠ B 5

♥ A D 10 9 8 4 2

♦ 5

♣ 9 6 3

6.)

♠ K D B 9 7 8 3 2

♥ 9 6

♦ 5

♣ 8 7

7.)

♠ 5 4

♥ 8 5

♦ A K D B 6 5 3

♣ 9 8

8.)

♠ 4 3

♥ 8 7

♦ A B 9 8 6 4 3

♣ A 6

9.)

♠ 5

♥ 3

♦ K 8 7

♣ K D B 10 9 6 4 3

10.)

♠ 8

♥ A K 8 6 5 4 3 2

♦ 5 3

♣ 7 4

11.)

♠ 10 8 5

♥ 8

♦ 8 4

♣ A K D 8 7 6 3

12.)

♠ 9 5

♥ B 9 7 6 4 3 2

♦ B 10

♣ A D

13.)

♠ A D B 9 8 6 4

♥ 5 3

♦ 9 4

♣ 6 3

14.)

♠ 6

♥ K 6

♦ A

♣ A K D 10 9 7 6 5 2

## Lösungen zu Reizübungen Sperreroöffnungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr		Eröffnung? Alle in Gefahr	
1.)		8.)	
♠ K D 10 8 4 3 2	1♠	♠ 4 3	3♦
♥ 8		♥ 8 7	
♦ K D 5		♦ A B 9 8 6 4 3	
♣ A 2		♣ A 6	
2.)		9.)	
♠ D 10 9	Pass	♠ 5	5♣
♥ D B 10 9		♥ 3	
♦ ---		♦ K 8 7	
♣ D B 10 9 5 4		♣ K D B 10 9 6 4 3	
3.)		10.)	
♠ 6	4♥	♠ 8	4♥
♥ K B 10 9 8 7 5 3		♥ A K 8 6 5 4 3 2	
♦ K 7		♦ 5 3	
♣ 10 8		♣ 7 4	
4.)		11.)	
♠	Pass	♠ 10 8 5	3SA*
♥ 10 5 4		♥ 8	
♦ B 10 9 8 7 5 2		♦ 8 4	
♣ D B 2		♣ A K D 8 7 6 3	
5.)		12.)	
♠ B 5	3♥	♠ 9 5	Pass
♥ A D 10 9 8 4 2		♥ B 9 7 6 4 3 2	
♦ 5		♦ B 10	
♣ 9 6 3		♣ A D	
6.)		13.)	
♠ K D B 9 7 8 3 2	4♠	♠ A D B 9 8 6 4	3♠
♥ 9 6		♥ 5 3	
♦ 5		♦ 9 4	
♣ 8 7		♣ 6 3	
7.)		14.)	
♠ 5 4	3SA*	♠ 6	2♣
♥ 8 5		♥ K 6	
♦ A K D B 6 5 3		♦ A	
♣ 9 8		♣ A K D 10 9 7 6 5 2	

# Lektion 1 - Sperröffnungen auf höherer Stufe

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D 10 8 7 4 2  
♥ 5  
♦ D 5 4  
♣ 7 5

♠ A B 5  
♥ A 10 8 7  
♦ 10 9 7 2  
♣ 9 4

♠ 3  
♥ K D 9 3  
♦ A B 6  
♣ A D B 6 2

♠ 9 6  
♥ B 6 4 2  
♦ K 8 3  
♣ K 10 8 3



7  
7 9  
17

NS 3♠; S 2♣; OW 1♥; N 1♣; Par +140: NS 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	alle passen	
3 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♦ 10			

N eröffnet 3♠, 7 Karten in ♠, gute Farbe 5-10 F, keine 2 Defensivstiche. S sollte passen, weil der Trumpfanschluss so schlecht ist. Selbst 3♠ ist gefährdet, wenn die ausgespielte ♦ 10 nicht direkt mit dem ♦ A gewonnen wird. Verloren gehen 2 Stiche in ♠, ♥ A und ♦ K. Ein ♣-Verlierer wird abgeworfen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ K 10 8 7 5  
♥ 6 5 4 2  
♦ A D 5  
♣ 2

♠ A D 4  
♥ K B 3  
♦ K 8 6 3  
♣ A D 6

♠ B 2  
♥ D 9  
♦ 7 2  
♣ K B 10 8 7 5 3

♠ 9 6 3  
♥ A 10 8 7  
♦ B 10 9 4  
♣ 9 4



9  
19 7  
5

W 3N; W 4♣; O 2N; NS 2♠; NS 2♥; O 3♣;  
OW 1♦; Par -400: W 3N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♣	Pass
3 SA			
alle passen			
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ 7			

O eröffnet 3♣, 7 ♣-Karten und 5-10 F. Gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfarben sind zusätzliche Anforderungen. W kann nun mit Stoppern in den Restfarben und guten ♣-Anschluss 3 SA ansagen. W kann zumindest mit 7 ♣-Stichen und den Assen in den schwarzen Farben rechnen.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ D B 4  
♥ A 9 7 4  
♦ K 7  
♣ A 9 8 4

♠ K 10 8 6 2  
♥ D 8 5 3  
♦ 10 9  
♣ K B

♠ 5 3  
♥ 10 6  
♦ A D 6 5 4 3 2  
♣ 10 5

♠ A 9 7  
♥ K B 2  
♦ B 8  
♣ D 7 6 3 2



14  
11 9  
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	3 SA	alle passen	3 ♦

3 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ 6

S eröffnet 3♦, 7♦ und 5-10 F, gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfarben. N kann nun mit Stoppern in den Restfarben und guten ♦-Anschluss 3 SA ansagen. 3 SA ist oft besser als das Vollspiel in Unterfarben. Nach ♠-Angriff erzielt N 10 Stiche (7♦, 1♠, ♥ und ♣ A).

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 7 3  
♥ B 8 7 3  
♦ A 8 4 3  
♣ A 4 3

♠ K D B 10 9 8 5  
♥ 4  
♦ K 5  
♣ 9 8 6

♠ 2  
♥ K D 9 5  
♦ B 10 9 6  
♣ K D B 2

♠ A 6 4  
♥ A 10 6 2  
♦ D 7 2  
♣ 10 7 5



9  
9 12  
10

OW 3♠; NS 2♥; NS 1N; NS 1♦;  
Par -140: OW 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 ♠	alle passen		

3 ♠ von West  
Ausspiel: ♠ 3

W eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3♠. O hat keine Veranlassung, dass Vollspiel zu reizen. Verloren werden 4 Assen.



# Lektion 1 - Sperröffnungen auf höherer Stufe

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K D B 8 7 6 3  
♥ 7 6  
♦ 10 6  
♣ 9 5

♠ 9  
♥ A D 9 3 2  
♦ 9 8 3  
♣ D 10 8 2

♠ A 5 4 2  
♥ —  
♦ A K D B 7  
♣ A 7 6 4

♠ 10  
♥ K B 10 8 5 4  
♦ 5 4 2  
♣ K B 3



6  
8 8  
18

NS 7♠; NS 7♦; NS 1N; NS 1♣;  
Par +2210: NS 7♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	Pass	7 ♠

alle passen  
7 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ A

N eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3 ♠. Damit werden 5-10 F gezeigt. S kann nun 13 Stiche zählen (5 Stich in Unterfarben, 7 Stiche in ♠ und einen Schnapper in ♥) und reizt 7 ♠. Ein schwerer Fehler wäre 7 SA, da O/W dann kontrieren und 6 Stiche in ♥ abziehen. Assfrage ist überflüssig.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K 3  
♥ 6  
♦ A D B 10 8  
♣ B 10 8 5 2

♠ 9 8  
♥ K D B 10 5 3 2  
♦ 9  
♣ 7 6 3

♠ A D B 10 5 4  
♥ A  
♦ K 5 4  
♣ A D 4

♠ 7 6 2  
♥ 9 8 7 4  
♦ 7 6 3 2  
♣ K 9



11  
3 6  
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
5 ♥	X	3 ♥	4 ♠
		alle passen	

5 ♥× von Ost  
Ausspiel: ♠ A

O eröffnet mit einer guten Farbe 3 ♥. Das zeigt eine gute 7er Farbe und 5-10 F. S ist jetzt unter Druck und sollte 4 ♠ reizen. Bietet W 5 ♥ (das ist sehr riskant in dieser Gefahrenlage), kann es passieren, dass N/S den sicheren Großschlemm nicht reizen (7 SA, 7 Pik, 7 Karo). N könnte auch 6 ♠ bieten, hofft in Gefahr auf mehr Punkte (1100 statt 1010/980).

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A K D B 2  
♥ A 10 8 2  
♦ 2  
♣ A 4 2

♠ 10 9 5 3  
♥ K D 7 5  
♦ 5 3  
♣ 9 8 7

♠ 8 7  
♥ 4 3  
♦ A K D B 10 8 7  
♣ 6 3

♠ 6 4  
♥ B 9 6  
♦ 9 6 4  
♣ K D B 10 5



18  
7 5  
10

NS 7N; NS 7♦; NS 4♠; NS 3♥; NS 1♣;  
Par +2220: NS 7N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	7 SA	alle passen	3 SA

7 SA von Süd  
Ausspiel: ♣ K

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. N kann erkennen, dass S ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. S kann nach dem Auspiel sofort claimen.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A K D 10  
♥ A K D 2  
♦ K D 10 9  
♣ 9

♠ 6 3 2  
♥ 9 8  
♦ 6 5 4 3  
♣ 6 5 4 3

♠ B 9 7 5 4  
♥ B 10 7 3  
♦ A B 2  
♣ 10

♠ 8  
♥ 6 5 4  
♦ 8 7  
♣ A K D B 8 7 2



23  
10 0  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	X	5 ♣	Pass
Pass	X	Pass	5 ♠
alle passen			

5 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird.

## Antworten auf Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bierraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- **Ein Kontra des Partners des Eröffners ist immer Strafkontra, Kontra der Gegner Informationskontra bis 4♥.**

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3♣	3SA 4♣/5♣ 4♦ 4SA 3♥/3♠ 4♥/4♠	. Anschluss in Partnersfarbe, Stopper und Schnellstiche . Ausbau der Sperre mit 3 Trümpfen . Minorwood Assfrage . Quantitative Einladung : neue Farbe stark und forcing, 5+ Farbe, ab 16 F : Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♦	3SA 4♦/5♦ 4♣ 4SA 3♥/3♠ 4♥/4♠	. Anschluss in Partnersfarbe, Stopper und Schnellstiche . Ausbau der Sperre mit 3 Trümpfen . Minorwood Assfrage . Quantitative Einladung : neue Farbe stark und forcing, 5+ Farbe, ab 16 F : Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♥	3SA 3♠ 4♦ 4♣ 4SA 4♥ 4♠	. Abschlussgebot . Kontrollgebot, Schlemminteresse . Kontrollgebot, Schlemminteresse . Kontrollgebot, Schlemminteresse . RKCBW : zum Erfüllen oder sperrend mit 3 Trümpfen dazu : Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♠	3SA 4♦ 4♣ 4♥ 4SA 4♠	. Abschlussgebot . Kontrollgebot, Schlemminteresse . Kontrollgebot, Schlemminteresse : Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung . RKCBW : zum Erfüllen oder sperrend mit 3 Trümpfen dazu
4♥	4SA neue Farbe	. RKCBW . Kontrollgebot mit Schlemminteresse
4♠	4SA neue Farbe	. RKCBW . Kontrollgebot mit Schlemminteresse

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperröffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x )
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5  
♥ B 7 5  
♦ 6  
♣ A K D B 4 3 2

♠ 7 5  
♥ K 6  
♦ A K D 10 9 6 3  
♣ 6 5

♠ 10  
♥ 7 6 5  
♦  
♣ A K B 10 9 8 6 5 3

♠ 10 2  
♥ 7 6  
♦ A K D 7 6 3 2  
♣ 8 7

Eröffnung 3SA

Eröffnung 1♦

Eröffnung 5♣

Eröffnung 3SA

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forciierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperröffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x)
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5  
♥ B 7 5  
♦ 6  
♣ A K D B 4 3 2

♠ 7 5  
♥ K 6  
♦ A K D 10 9 6 3  
♣ 6 5

♠ 10  
♥ 7 6 5  
♦  
♣ A K B 10 9 8 6 5 3

♠ 10 2  
♥ 7 6  
♦ A K D 7 6 3 2  
♣ 8 7

Eröffnung 3SA

Eröffnung 1♦

Eröffnung 5♣

Eröffnung 3SA

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

## Lösungen zu Reizübungen Die Eröffnung 3SA

### Eröffnung? Keiner in Gefahr

- 1.)  
♠  
♥ 10 5 4  
♦ B 10 9 8 7 5 2  
♣ D B 2
- 3.)  
♠ 5 4  
♥ 8 5  
♦ A K D B 6 5 3  
♣ 9 8
- 5.)  
♠ A 4  
♥ 8 5  
♦ A K D B 6 5 3  
♣ 9 8

### Eröffnung? Alle in Gefahr

- 2.)  
♠ 10 8 5  
♥ 8  
♦ 8 4  
♣ A K D 8 7 6 3
- 4.)  
♠ 6  
♥ K 6  
♦ A  
♣ A K D 10 9 7 6 5 2
- 6.)  
♠ 6  
♥ K 6  
♦ 7 4 3  
♣ A D 10 9 7 6 5 2

## 3SA\* (pass) ???

### Antwort nach 3SA\*-Eröffnung?

- 7.)  
♠ K B 10 9  
♥ 10 2  
♦ A K 4 3  
♣ 10 9 7
- 9.)  
♠ D 9 8 3  
♥ A K 7 5  
♦ A 8 3 2  
♣ 8
- 11.)  
♠ A B 6  
♥ 9 8  
♦ 5 4 3 2  
♣ 10 5 4 3

### Antwort nach 3SA\*-Eröffnung?

- 8.)  
♠ A K D 10 9 8 7  
♥ K 5 4  
♦ 6 2  
♣ 8
- 10.)  
♠ B 10 3 2  
♥ A D 7 5 4  
♦ 6  
♣ D B 3
- 12.)  
♠ D B 2  
♥ A K D B 3  
♦ A 3 2  
♣ 9 3

## Lösungen zu Reizübungen Die Eröffnung 3SA

Eröffnung? Keiner in Gefahr

- 1.)  
 ♠ **Pass**  
 ♥ 10 5 4  
 ♦ B 10 9 8 7 5 2  
 ♣ D B 2
- 3.)  
 ♠ 5 4 **3SA\***  
 ♥ 8 5  
 ♦ A K D B 6 5 3  
 ♣ 9 8
- 5.)  
 ♠ A 4 **1♦**  
 ♥ 8 5  
 ♦ A K D B 6 5 3  
 ♣ 9 8

Eröffnung? Alle in Gefahr

- 2.)  
 ♠ 10 8 5 **3SA\***  
 ♥ 8  
 ♦ 8 4  
 ♣ A K D 8 7 6 3
- 4.)  
 ♠ 6 **2♣\***  
 ♥ K 6  
 ♦ A  
 ♣ A K D 10 9 7 6 5 2
- 6.)  
 ♠ 6 **3♣**  
 ♥ K 6  
 ♦ 7 4 3  
 ♣ A D 10 9 7 6 5 2

### 3SA\* (pass) ???

Antwort nach 3SA\*-Eröffnung?

- 7.)  
 ♠ K B 10 9 **4♣\***  
 ♥ 10 2  
 ♦ A K 4 3  
 ♣ 10 9 7
- 9.)  
 ♠ D 9 8 3 **Pass**  
 ♥ A K 7 5  
 ♦ A 8 3 2  
 ♣ 8
- 11.)  
 ♠ A B 6 **5♣\***  
 ♥ 9 8  
 ♦ 5 4 3 2  
 ♣ 10 5 4 3

Antwort nach 3SA\*-Eröffnung?

- 8.)  
 ♠ A K D 10 9 8 2 **4♠**  
 ♥ K 5 4  
 ♦ 6 2  
 ♣ 8
- 10.)  
 ♠ B 10 3 2 **Pass**  
 ♥ A D 7 5 4  
 ♦ 6  
 ♣ D B 3
- 12.)  
 ♠ D B 2 **4♦\***  
 ♥ A K D B 3  
 ♦ A 3 2  
 ♣ 9 3

# Lektion 1 - Die Eröffnung 3 SA

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 9 7  
♥ 8 4  
♦ A K D B 9 6 4  
♣ 5 3

♠ 8 5 3  
♥ D B 10 3  
♦ 10 8 7  
♣ A K 7

♠ A K 6 2  
♥ A K 7 5  
♦ —  
♣ B 9 8 6 4

♠ D B 10 4  
♥ 9 6 2  
♦ 5 3 2  
♣ D 10 2



10  
5 10  
15

NS 5♦; NS 2♠; NS 2♥; O 1N; NS 1♣;  
Par +400: NS 5♦=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	alle passen	
5 ♦ von Nord			
Ausspiel: ♥ D			

N eröffnet 3 SA, stehende 7er Unterfarbe ohne Nebenwerte. S kann zwar 11 Stiche zählen und vermutet ♦ als Farbe, aber 3 SA kann nicht erfüllt werden, da die Übergänge fehlen. Also ist der richtige Kontrakt 5 in Unterfarbe, S bietet 5 ♣, passen oder korrigieren. N sagt das Vollspiel in ♦ an.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 4 2  
♥ A 8 7 6  
♦ D B 5 4 2  
♣ 5

♠ K D 5 3  
♥ D B 10 4  
♦ A K 3  
♣ 4 3

♠ 10  
♥ 5 3 2  
♦ 9 6  
♣ A K D 10 9 7 2

♠ A B 9 8 6  
♥ K 9  
♦ 10 8 7  
♣ B 8 6



7  
15 9  
9

OW 4N; OW 2♥; OW 3♣; S 2♦; NS 1♠; N 1♦;  
Par -430: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 SA	alle passen
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ 8			

O eröffnet 3 SA, stehende 7er Unterfarbe ohne Nebenwerte. W weiß aufgrund seines Blattes, dass O ♣ hält. Da W alle anderen Farben stoppt und auch Übergänge hat, kann W beruhigt passen. Das Spiel wird schnell mit Überstichen erfüllt.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 4  
♥ 7 5 3 2  
♦ D B 7 4  
♣ 8 7 4 3

♠ D B 5  
♥ A D 9 8  
♦ A 10 9 5 3  
♣ 5

♠ 9 6 3  
♥ 6 4  
♦ 6  
♣ A K D B 10 9 2

♠ A K 10 8 7 2  
♥ K B 10  
♦ K 8 2  
♣ 6



3  
14 13  
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			3 SA
4 ♠	5 ♣	5 ♠	alle passen

5 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 4

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. W hat ein starkes Blatt, viel Bierraum ist aber schon gesperrt. W reizt 4 ♠, N kann sehen, dass der Gegner leicht einen Schlemm erfüllen kann und reizt 5 ♣. Jetzt ist eine Assfrage nicht mehr möglich und nur durch gewagte Reizung wird 6 ♠ erreicht.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K 5 4  
♥ 6 3  
♦ 7 6 4  
♣ 10 7 6 4 3

♠ 8 2  
♥ 9 5  
♦ A K D B 8 3 2  
♣ 8 2

♠ 9 7 6  
♥ A K 8 7 2  
♦ 9 5  
♣ A K 5

♠ A D B 10 3  
♥ D B 10 4  
♦ 10  
♣ D B 9



3  
10 14  
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	Pass	5 ♣	Pass
5 ♦	alle passen		

5 ♦ von West  
Ausspiel: ♦ 4

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. O sieht 11 Stiche, allerdings sind ohne Stopper in ♠ 3 SA unmöglich. Also sollte 5 ♦ der richtige Kontrakt sein, O bietet 5 ♦ und Partner korrigiert auf 5 ♦. Der Kontrakt wird leicht erfüllt, da W nur 2 ♠-Karten und somit nur 2 ♠-Verlierer hat.



# Lektion 1 - Die Eröffnung 3 SA

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ 10 9  
♥ 5 2  
♦ 3 2  
♣ A K D B 6 4 3

♠ A K 8 7 5 4  
♥ 10 9 3  
♦ 8 7  
♣ 8 7

♠ 6 3  
♥ K 7 6 4  
♦ K D B 10 9  
♣ 5 2

♠ D B 2  
♥ A D B 8  
♦ A 6 5 4  
♣ 10 9

10  
7 9  
14

NS 5N; NS 5♣; NS 1♠; NS 1♥; NS 1♦;  
Par +660: NS 3N+2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 SA	alle passen	
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♦ K			

N eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. S hat Stopper in den Nebenfärben und Übergang in ♣. Also sind 3 SA nicht zu schlagen, da 9 Stiche sicher sind (7 Stiche in ♣, ♦ A und ♥ A). S kann noch um Überstiche kämpfen.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ A 4 2  
♥ D 8 4 3 2  
♦ 9 5 4  
♣ 9 8

♠ 9 8 7 6 5  
♥ A K  
♦ A K D 2  
♣ 7 5

♠ 3  
♥ 7 6 5  
♦ 7 6  
♣ A K D B 6 4 2

♠ K D B 10  
♥ B 10 9  
♦ B 10 8 3  
♣ 10 3

6  
16 10  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
4 ♦	Pass	3 SA	Pass
6 ♣	alle passen	4 ♠	Pass

6 ♣ von West  
Ausspiel: ♠ A

O eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. W kann 12 Stiche zählen, hat aber keinen Stopper in ♠. 4 ♦ fragt nun nach Singleton/Chicane. Erfreut registriert W die ♠-Kürze durch O Gebot 4 ♠. Nun ist der Schlemm mit 7 ♣-, 3 ♦- und 2 ♥-Stichen unverlierbar, da ♠ kontrolliert wird.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A K D B 2  
♥ A 10 8 2  
♦ 2  
♣ A 4 2

♠ 6 4  
♥ B 9 6  
♦ 9 6 4  
♣ K D B 10 5

♠ 10 9 5 3  
♥ K D 7 5  
♦ 5 3  
♣ 9 8 7

♠ 8 7  
♥ 4 3  
♦ A K D B 10 8 7  
♣ 6 3

18  
7 5  
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	7 SA	alle passen	3 SA
7 SA von Süd			
Ausspiel: ♣ K			

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. N kann erkennen, dass S ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. S kann nach dem Ausspiel sofort claimen.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A K D 10  
♥ A K D 2  
♦ K D 10 9  
♣ 9

♠ 8  
♥ 6 5 4  
♦ 8 7  
♣ A K D B 8 7 2

♠ 6 3 2  
♥ 9 8  
♦ 6 5 4 3  
♣ 6 5 4 3

♠ B 9 7 5 4  
♥ B 10 7 3  
♦ A B 2  
♣ 10

23  
10 0  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	X	5 ♣	Pass
Pass	X	Pass	5 ♠

alle passen  
5 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird. Schlemm ist nach Sperren schwer zu reizen.