



# Lektion 6

# Stayman

## Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe Reizung A + B + Alleinspiel**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root**, „How to play a bridge hand“
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München

## SA-Eröffnungen

### 1. Ausgeglichene Blätter

Dazu zählen folgende Verteilungen:

<b>4-3-3-3</b>	<b>4-4-3-2</b>	<b>5-3-3-2</b>
----------------	----------------	----------------

Mit einer 5er Unterfarbe wird also bei entsprechender Stärke immer SA eröffnet. Bei einer 5er Oberfarbe hat 1♥/1♠ Vorrang, trotzdem besitzt man eine ausgeglichene Verteilung.

### 2. Punktstärken für direkte SA-Eröffnungen

Punktstärke (FL)	Eröffnung
15-17	1 SA
20-21	2 SA
22-23	2♣*---2♦*--- 2SA
ab 24	2♦*---2♥*--- 2SA  2♦*---2♠*--- 2SA  2♦*---2SA*--- 3SA

### 3. Reizung ohne Oberfarbfit nach 1 SA-Eröffnung

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 ohne 4er Oberfarbe SA-Hebung	pass 2SA 3SA 4SA 5SA 6SA 7SA	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 0-7 FL</li> <li>● 8+ - 9 FL, Einladung, nf</li> <li>● 9+ -14 FL, Abschluss, nf</li> <li>● 16-17 FL, Einladung zu 6SA, nf</li> <li>● 20-21 FL, Einladung zu 7SA, f</li> <li>● 18-19 FL, Abschluss, nf</li> <li>● ab 22 FL</li> </ul>

## Stayman auf Eröffnung 1SA

Grundsätze der Antwort:

- Die Eröffnungen 1SA ist nicht forcierend (15-17 FL, 4333/4432/5332 ohne 5er OF).
- Bei bestimmten Blattkonstellation (5er Oberfarbe) wird schon mit 0 FL gereizt, ansonsten ab 8 FL.
- Es gibt 3 Möglichkeiten:
  - a.) OF-Transfer
  - b.) 2♣ Stayman
  - c.) SA-Hebungen
- Bei fortgeschrittenen Systemen ist es möglich, auch UF zu transferieren

Stayman	2♣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 8 FL, mindestens eine OF, die genau 4er Länge hat, (f + sf)</li> <li>• Antworten:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>2♦ keine 4 OF</li> <li>2♥ 4er ♥</li> <li>2♠ 4er ♠</li> <li>2 SA beide OF zu viert (<b>Achtung: Transfer !!</b>)</li> </ul> </li> <li>• bei 5-4 in OF ebenfalls über Stayman (<b>Achtung: Smolen-Transfer !!</b>)</li> </ul>
---------	----	--

### Sonderfall 5-4 in OF

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 0-7 FL	1SA --- 2♦* 1SA --- 2♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transfer auf ♥ (f) und anschließendes pass</li> <li>• Transfer auf ♠ (f) und anschließendes pass</li> <li>•</li> </ul>
2 8-14 FL positive Antworten auf Stayman	1SA --- 2♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♥ → 3♥/4♥</li> <li>• 2♠ → 3♠/4♠</li> <li>• 2SA (beide Oberfarben zu viert) → 3♣ heißt ♥-Fit, 3♦ heißt ♠-Fit</li> <li>•</li> </ul>
3 8-14 FL Partner antwortet auf Stayman 2♦	1SA --- 2♣ --- 2♦ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♥ 5er ♥, einladende Stärke, 8 FL</li> <li>• 2♠ 5er ♠, einladende Stärke, 8 FL</li> <li>• 3♥ 5er ♠, partieforcierend, ab 9 FL</li> <li>• 3♠ 5er ♥, partieforcierend, ab 9 FL</li> <li>• --&gt;SMOLEN-Transfer</li> </ul>

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ D 6 4

♥ A B 6 3

♦ K D 2

♣ K B 5

♠ K 7 5 3

♥ 9 8

♦ A 6 4

♣ D 10 9 4

2.)

♠ D 4

♥ A D 10 4

♦ A K 5

♣ B 9 8 2

♠ A K 9 6

♥ K B 5 3

♦ 4 3 2

♣ 5 4

3.)

♠ K 10 4 2

♥ A 9 7

♦ A 9 5

♣ A D 8

♠ A D 9 3

♥ K B 5

♦ 10 6 4 2

♣ 7 5

4.)

♠ K 10 5

♥ A 9 4

♦ A 5 4

♣ K D 9 5

♠ D B 3 2

♥ K D 5 2

♦ 10 7

♣ 10 6 3

5.)

♠ K 6 5

♥ A D 4

♦ A 5 4 2

♣ K 9 3

♠ D B 10 9 7

♥ K 6 5 2

♦ D 10

♣ D 8

6.)

♠ D 8 4 2

♥ B 10 7 3

♦ A K B

♣ K D

♠ 7 6

♥ K D 4 2

♦ D 10 6 3

♣ A 7 5

7.)

♠ D 10 8

♥ A 10 7

♦ A D 6 4 2

♣ A 8

♠ A 9 6 7 2

♥ K B 9 8

♦ 9 7 3

♣ 2

# Ungestörte Reizung + Spielplan

Lektion 6 – Die Antworten auf 1SA-Eröffnungen + Stayman – 31.07.2022 - Lösungen

**Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.**

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)					
♠ D 6 4	1SA	---	2♣	---	♠ K 7 5 3
♥ A B 6 3	2♥	---	3SA	---	♥ 9 8
♦ K D 2	---	---			♦ A 6 4
♣ K B 5	---	---			♣ D 10 9 4
2.)					
♠ D 4	1SA	---	2♣	---	♠ A K 9 6
♥ A D 10 4	2♥	---	4♥	---	♥ K B 5 3
♦ A K 5	---	---			♦ 4 3 2
♣ B 9 8 2	---	---			♣ 5 4
3.)					
♠ K 10 4 2	1SA	---	2♣	---	♠ A D 9 3
♥ A 9 7	2♠	---	4♠	---	♥ K B 5
♦ A 9 5	---	---			♦ 10 6 4 2
♣ A D 8	---	---			♣ 7 5
4.)					
♠ K 10 5	1SA	---	2♣	---	♠ D B 3 2
♥ A 9 4	2♦	---	2SA	---	♥ K D 5 2
♦ A 5 4	---	---			♦ 10 7
♣ K B 9 5	---	---			♣ 10 6 3
5.) *** Fortgeschritten:	<b>Smolen-Transfer</b>				
♠ K 6 5	1SA	---	2♣	---	♠ D B 10 9 7
♥ A D 4	2♦	---	3♥*	---	♥ K 6 5 2
♦ A 5 4 2	3♠	---	4♠	---	♦ D 10
♣ K 9 3					♣ D 8
6.) *** Fortgeschritten:	<b>korrespondierend UF</b>				
♠ K 8 4 2	1SA	---	2♣	---	♠ 7 6
♥ B 10 7 3	2SA	---	3♣*	---	♥ K D 4 2
♦ A K B	4♥	---	---	---	♦ D 10 6 3
♣ K D					♣ A 7 5
7.) *** Fortgeschritten:	<b>5er♠, 4er♥ einladend</b>				
♠ D 10 8	1SA	---	2♣	---	♠ A 9 6 7 2
♥ A 10 7	2♦	---	2♠*	---	♥ K B 9 8
♦ A D 6 4 2	4♠	---	---	---	♦ 9 7 3
♣ A 8					♣ 2

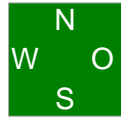
# Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Stayman

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A B 6  
♥ A K 8 5  
♦ K D 7 6  
♣ 4 2

♠ D 10 7 4  
♥ 9 7 3  
♦ A 9  
♣ 10 9 5 3



♠ 9 8 3 2  
♥ B 4  
♦ 5 4 2  
♣ K D B 8

17  
6 7  
10

♠ K 5  
♥ D 10 6 2  
♦ B 10 8 3  
♣ A 7 6

NS 5♥; NS 3N; NS 5♦; NS 1♠; NS 1♣;  
Par +450: NS 4♥+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♣ K

**Stayman ab 8 FL und min. eine 4er Oberfarbe, ♥-Fit gefunden und Vollspielstärke**

## Board 2

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ D 8 7  
♥ B 9 3  
♦ 9 7 5  
♣ K 10 8 3

♠ K 5 4 2  
♥ D 6  
♦ B 10 8 3  
♣ A 7 6



♠ A B 10 6  
♥ A K 8 5  
♦ K D 6  
♣ 4 2

6  
10 17  
7

♠ 9 3  
♥ 10 7 4 2  
♦ A 4 2  
♣ D B 9 5

OW 5♠; OW 4♥; OW 3N; OW 5♦; OW 2♣;  
Par -450: OW 4♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
2 ♣	Pass	2 SA	Pass
3 ♦ <sup>1</sup>	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. korrespondierende Unterfarbe = ♠  
4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♣ D

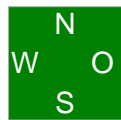
**Stayman ab 8 FL und min. eine 4er Oberfarbe, Partner hat beide Oberfarben 4-4. ♠ wird ausgesucht**

## Board 3

Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ K 5 2  
♥ D 10 6 2  
♦ B 10 3  
♣ A 7 6

♠ 7 4 3  
♥ B 9  
♦ A 4 2  
♣ D B 8 5 3



♠ D 10 9  
♥ 7 4 3  
♦ 9 8 7 5  
♣ K 10 9

10  
8 5  
17

♠ A B 8 6  
♥ A K 8 5  
♦ K D 6  
♣ 4 2

NS 5♠; NS 5♥; NS 3N; NS 3♦; NS 2♣;  
Par +450: NS 4♥+1; NS 4♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	2 ♣	Pass	2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

1. korrespondierende Unterfarbe = ♥  
4 ♥ von Süd  
Ausspiel: D

**Stayman ab 8 FL und min. eine 4er Oberfarbe, Partner hat beide Oberfarben 4-4. ♥ wird ausgesucht**

## Board 4

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 10 9 7 4  
♥ 10 7 4  
♦ A 10  
♣ K 7 4 3

♠ A B 6  
♥ A K 8 5  
♦ K D 6  
♣ 10 9 2



♠ K 5 2  
♥ D B 6 2  
♦ B 8 3  
♣ A B 6

7  
17 12  
4

♠ D 8 3  
♥ 9 3  
♦ 9 7 5 4 2  
♣ D 8 5

OW 5N; OW 5♥; OW 3♠; OW 3♦; OW 3♣;  
Par -460: OW 3N+2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West

**kein Stayman mit 4333 trotz 4 er Oberfarbe "Hast Du genau 4333, ist Stayman nutzlos Spielerei!"**



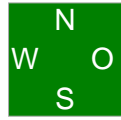
# Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Stayman

## Board 5

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A B 6  
♥ A K 5 3  
♦ K 8 7 6  
♣ 4 2

♠ 10 8 7  
♥ B 4  
♦ D B 10 2  
♣ A 9 5 3



♠ D 9 3  
♥ 10 9  
♦ A 9 5 4  
♣ D B 10 8

15  
8 9  
8

♠ K 5 4 2  
♥ D 8 7 6 2  
♦ 3  
♣ K 7 6

NS 3♥; NS 2♠; OW 2♦; OW 2♣;  
Par +140: NS 3♥=

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2♦
Pass	2♦	Pass	2♥ <sup>1</sup>
Pass	Pass	Pass	

1. zeigt jetzt 5er ♥ und 4er ♠ und einladende Stärke

2♥ von Süd

Ausspiel: ♦ D

**Stayman ab 8 FL und auch bei Oberfarben 5-4, ♥-Fit gefunden, nur einladende Stärke, kein Vollspiel**

## Board 6

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ 8 3  
♥ 9 8 3  
♦ B 5 4 2  
♣ K D B 8

♠ K 5 4 2  
♥ D B 10 6 2  
♦ A 3  
♣ 7 6



♠ A B 6  
♥ A K 5  
♦ K D 7 6  
♣ 4 3 2

7  
10 17  
6

♠ D 10 9 7  
♥ 7 4  
♦ 10 9 8  
♣ A 10 9 5

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
3♠ <sup>1</sup>	Pass	4♥	alle passen

1. Smolen Transfer, zeigt jetzt 5er ♥ und 4er ♠, vollspielforcierend

4♥ von Ost

Ausspiel: ♦ 10

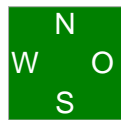
**Stayman ab 8 FL und auch bei Oberfarben 5-4, ♥ Fit gefunden, Vollspielstärke, mit 5-4 OF partieforcierend reizt man die andere OF (4er) auf der 3er Stufe vertauscht!!!**

## Board 7

Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ K 9 5 4  
♥ B 9 6 2  
♦ 9 3  
♣ B 7 6

♠ 10 8 7  
♥ D 8 4  
♦ A 8 2  
♣ K D 10 4



♠ D 3 2  
♥ 10 7 3  
♦ B 10 5 4  
♣ 9 8 5

5  
11 3  
21

♠ A B 6  
♥ A K 5  
♦ K D 7 6  
♣ A 3 2

NS 4♠; NS 4♥; NS 3N; NS 3♦; NS 3♣;  
Par +420: NS 4♥=; NS 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3♣	Pass	3♦
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			
			3 SA von Süd
			Ausspiel: ♣ K

**Stayman nach 2 SA-Eröffnung ab 4+/5 FL. Als Alternative kann auch Puppet Stayman gereizt werden.**

## Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ D B 10  
♥ A 6 5 4  
♦ 9 8 7  
♣ 8 7 5

♠ A K 8 2  
♥ D B  
♦ 5 4 2  
♣ A K 6 4



♠ 7 6 5 4  
♥ 8 7 3 2  
♦ A K D B  
♣ 2

7  
17 10  
6

♠ 9 3  
♥ K 10 9  
♦ 10 6 3  
♣ D B 10 9 3

OW 4♠; OW 3N; OW 3♥; OW 3♦; OW 1♣;  
Par -420: OW 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	4♠	alle passen

**S reizt mit 4-4 in Oberfarben und 10 FL Stayman. N bietet 2♠ und zeigt damit 4 Karten in ♠ (kein 4er ♥). Nun hat S 12 FL und reizt das Vollspiel, die Trumpfqualität spielt dabei keine Rolle. Verloren gehen 2♥-Stiche und ein Trumpfstich.**

4♠ von West

Ausspiel: ♠ D

# Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2♦\*  
2SA --- ???
- 2♦\* --- 2♥\*  
2SA --- ???

## 1. Basisantworten

<b>Puppet-Stayman</b>	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben</li> </ul>
Antwort:	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● mindestens eine 4er Oberfarbe</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♥</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♠</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● keine 4er und 5er Oberfarbe</li> </ul>

## 2. Weiterreizung

<b>Weiterreizung</b>		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♠</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zum Spielen</li> </ul>
	4♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>Schlemminteresse</b></li> </ul>
	4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>nur Vollspielwerte</b></li> </ul>

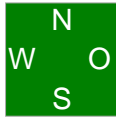
## 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

<b>5er♥ 4er♠</b>	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>
<b>4er♥ 5er♠</b>	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● direktes Gebot der 5er Farbe ♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>



# Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Puppet Stayman

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

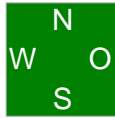
♠ 7 4 2 ♥ D 9 7 2 ♦ K 9 8 ♣ K D 5  21 10 4 5		♠ D 6 ♥ 10 4 ♦ B 7 6 5 ♣ B 10 9 8 3  ♠ K B 8 5 ♥ B 8 6 3 ♦ 10 4 3 ♣ 6 2
---	---	---

NS 5♠; NS 3N; NS 3♥; NS 2♦; NS 1♣;  
Par +450: NS 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ B

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr


♠ K B 9 8 ♥ K 7 3 2 ♦ 5 3 2 ♣ 8 6  5 7 21 7		♠ A 3 ♥ A D 4 ♦ A K 8 6 ♣ K B 9 2  ♠ D 10 6 5 2 ♥ 5 ♦ B 9 ♣ A 10 7 5 3
--	---	--

OW 4N; OW 3♠; OW 3♥; OW 4♦; OW 3♣;  
Par -430: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>	Pass
Pass	Pass		

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 3 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr


♠ D B 8 4 2 ♥ 9 4 ♦ 10 9 4 ♣ B 4 2  13 4 3 20		♠ 9 ♥ 10 6 3 2 ♦ D B 7 5 ♣ 10 8 7 5  ♠ K 6 5 ♥ K B 8 ♦ A 3 2 ♣ A K D 6
--	---	--

NS 6N; NS 6♥; NS 6♣; NS 5♠; NS 5♦;  
Par +990: NS 6N=

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ A B 9 5 3 ♥ A K B ♦ K D 4 ♣ A 9  9 22 5 4		♠ K D 6 4 ♥ 10 8 5 3 ♦ 3 2 ♣ 8 6 2  ♠ 8 7 ♥ 9 6 2 ♦ 10 9 5 ♣ K B 5 4 3
--	---	--

OW 4♠; OW 4♥; OW 2N; W 1♦;  
Par -620: OW 4♥=; OW 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>	Pass
3 ♠ <sup>4</sup>	Pass	4 ♠	alle passen

1. beliebiges Semiforcing
  2. Standardrelay
  3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  4. 5er ♠
- 4 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 7

# Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Puppet Stayman

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2



♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

20  
6 2  
12

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♣ <sup>5</sup>	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ 10

**Board 6**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ B 9 8 3  
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3  
♥ D 7 4 3  
♦ 10 7 6  
♣ A B



♠ A B 8  
♥ A K 8 5  
♦ A D 4 2  
♣ K 3

6  
7 21  
6

♠ D 9 7 6  
♥ B 9 2  
♦ K 5  
♣ 7 6 5 4

OW 5♥; OW 4♠; OW 3N; OW 4♦; NS 1♣;  
Par -450: OW 4♥+1

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass
4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 7

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 8 5  
♥ 9 7 5 2  
♦ D 10 6 4  
♣ 3

♠ 7  
♥ B 8 4  
♦ K B 5 3 2  
♣ 10 7 5 2



♠ 10 3 2  
♥ A K 6  
♦ 9 7  
♣ D B 9 8 6

5  
5 10  
20

♠ A K 9 6 4  
♥ D 10 3  
♦ A 8  
♣ A K 4

NS 4♠; NS 3N; NS 3♥; NS 1♦; OW 1♣;  
Par +620: NS 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♠
- 4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 3  
♥ 10 3  
♦ A 8 6  
♣ K 8 6 3

♠ K D 5  
♥ K D 6 4 2  
♦ K D  
♣ A B 7



♠ A 10 6  
♥ 8 7 5  
♦ B 10 9 5 2  
♣ 5 4

7  
20 5  
8

♠ B 4 2  
♥ A B 9  
♦ 7 4 3  
♣ D 10 9 2

OW 4♥; OW 4♦; OW 2♠; OW 1N; OW 1♣;  
Par -420: OW 4♥=

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass
3 ♥ <sup>2</sup>	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♥
- 4 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ 6

## Schnitte

**a.) Austeilung, Teiler S, Gefahr keiner**

N

♠ A B 9  
♥ K D B  
♦ A D B  
♣ 5 4 3 2

W

♠ D 10 8 7  
♥ 6 5 4  
♦ 6 5 4  
♣ 8 7 6

O

♠ K 6 5  
♥ 10 9 8 7  
♦ 10 9 8 7  
♣ 10 9

S

♠ 4 3 2  
♥ A 3 2  
♦ K 3 2  
♣ A K D B

**b.) Reizung**

Süd	West	Nord	Ost
1SA	---	6SA	---
---	---		

**c.) Spielverlauf**

Ausspiel ist ♣8. W spielt passiv aus, um keinen Stich zu verschenken („Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne!“). S hat 11 Sofortstiche (4 in ♣, 3 in ♦, 3 in ♥, 1 in ♠). 12

Stiche sind nur durch Entwicklung in ♠ zu erzielen. Was ist jetzt der beste Spielplan?

Möglich ist der Doppelschnitt (Spielen zum ♠B) oder der Tiefschnitt (Spielen zum ♠9).

Welche Chance ist besser?

Verteilung		Spielweise	
West	Ost	A B <u>9</u>	A <u>B</u> 9
KD10x	xxx	+	+
KDxx	10xx	-	+
K10xx	Dxx	+	-
D10xx	Kxx	+	-
Kxxx	D10x	-	-
Dxxx	K10x	-	-
10xxx	KDx	-	-
xxxx	KD10	-	-
		<b>3/8 = 37,5 %</b>	<b>2/8 = 25 %</b>

**d.) Ergebnis      6SA = + 990**

**Ungestörte Reizung + Spielplan**  
**Lektion 6 – Schnitte – 31.07.2022**

**a.) Austeilung, Teiler S, Gefahr keiner**

**N**

♠ A 5 4 3 2  
♥ 7 6 5  
♦ 3  
♣ K 4 3 2

**W**

♠ K 6  
♥ K D B  
♦ 9 8 7 6  
♣ D B 10 9

**O**

♠ 7  
♥ A 10 9 8  
♦ D B 10 5 4  
♣ 8 7 6

**S**

♠ D B 10 9 8  
♥ 4 3 2  
♦ A K 2  
♣ A 5

**b.) Reizung**

Süd	West	Nord	Ost
1 ♠	---	3 ♠	---
4 ♠	---	---	---

**c.) Spielverlauf**

Ausspiel ist ♥K. O markiert positiv mit ♥10. O/W kassieren 3 Stiche in ♥. S hat noch einen Verlierer in ♦, der aber am Tisch gestochen werden kann. Das Problem ist die Trumpffarbe, dort darf kein Stich verloren gehen. Was ist jetzt die beste Spielplan?  
Möglich ist der Schnitt (Vorlegen der ♠D) oder das Schlagen vom ♠A.  
Welche Chance ist besser?

Verteilung		Spielweise	
West	Ost	<u>A</u> 5432	<u>D</u> B1098
♠K76	---	-	+
♠K7	♠6	-	+
♠K6	♠7	-	+
♠76	♠K	+	-
♠K	♠76	+	+
♠7	♠K6	-	-
♠6	♠K7	-	-
---	♠K76	-	-
		<b>2/8 = 25 %</b>	<b>4/8 = 50 %</b>

**d.) Ergebnis 4♠ = + 420**

**Ungestörte Reizung + Spielplan**  
**Lektion 6 – Schnitte – 31.07.2022**

<b>Fall</b>	<b>Klappt</b>	<b>Klappt nicht</b>	<b>Beispiele</b>
einfacher Impass	50%	50%	♥AD    ♥87 ♥KB10   ♥432
einfacher Expass	50%	50%	♥K8    ♥75 ♥A65   ♥D87
einer von 2 Schnitten	75%	25%	♥AD    ♥87 ♣65    ♣AKB
9 Karten, 2-2 Stand	41%	59%	♥AK965   ♥7432
8 Karten, 3-2 Stand	68%	32%	♦AKD65   ♦974
7 Karten, 3-3 Stand	36%	64%	♣765    ♣AKD2
6 Karten, 4-3 Stand	62%	38%	♣8      ♣AKDB6