



Lektion 10

Schlemmreizung I

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe Reizung A + B + Alleinspiel**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root**, „How to play a bridge hand“
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München

Schlemmreizung in Farbe

Prioritäten	Anforderungen
<p>1 Punktstärke</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fit in Farbe (mindestens 8 Karten) • Kleinschlemm min. 33 FV • Großschlemm min. 37 FV
<p>2 Kontrollen</p> <p>1 ♥ --- 3 ♥ --- 3 ♠* 1 ♠ --- 3 ♠ --- 4 ♣ 1 ♠ --- 4 ♠ --- 5 ♣ 1 ♠ --- 3 ♠ --- 4 ♦</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrolle in allen Farben (Erst- oder Zweitrundenkontrolle), der Gegner kann nicht 2 Sofortstiche in einer Farbe gewinnen. • Kontrollgebote sind: <ul style="list-style-type: none"> a.) Ass oder König (Figurenkontrollen) b.) Chicane oder Singleton (Schnappkontrollen) • Ass oder Chicane sind Erstrundenkontrollen, König oder Singleton Zweitrundenkontrollen • Eine Kontrollgebot zeigt den Besitz einer Kontrolle an. • Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet. • Kontrollen werden sparsam gereizt, die nächstmögliche Kontrolle zuerst. • Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle in dieser Farbe.
<p>3 Schlüsselkarten (Assfrage) 4 SA</p> <p>Beispiel:</p> <p>2 ♣* --- 2 ♦* --- (semiforcing, Pflichtrelay)</p> <p>2 ♠ --- 3 ♠ --- (20-22 FL, Schlemminteresse)</p> <p>4 ♦ --- 4SA --- (♦-Kontrolle, Assfrage)</p> <p>5 ♦ --- 5SA --- (1/4 Asse, Königsfrage)</p> <p>6 ♥ --- 7 ♠ --- (2 Könige, Endkontrakt)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Anzahl der Schlüsselkarten wird mit der Assfrage herausgefunden. (Roman Keycard Blackwood-Konvention) • Diese wird immer mit dem Gebot 4 SA gestellt. • Antworten: <ul style="list-style-type: none"> 5 ♣ 0 oder 3 Schlüsselkarten 5 ♦ 1 oder 4 Schlüsselkarten 5 ♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame 5 ♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame • nach der Assfrage kann rollend (das nächste Gebot unter Auslassung der Trumpffarbe) nach der Trumpfdame und danach nach Nebenfarb-Königen gefragt werden. • Königsfrage ist fast immer nur sinnvoll, wenn man Großschlemm spielen möchte. • Antworten: <ul style="list-style-type: none"> 1. Stufe (nächstes Gebot) 0 Könige 2. Stufe (übernächstes Gebot) 1 König 3 Stufe 2 Könige • Elegantere Lösungen fragen nach platzierten Königen.

Erläuterungen zu 2.) Kontrollgebote

- Für einen erfolgreichen Schlemm (12 oder 13 Stiche) müssen 3 Anforderungen erfüllt sein:
- 1.) Punktstärke (Kleinschlemm min. 33 FV, Großschlemm min. 37 FV)
- 2.) Kontrollen in allen Farben
- 3.) Mindestens 4 von 5 Schlüsselkarten

Kartenkombination	Bezeichnung	Art der Kontrolle	Rundenkontrolle
A 7 6		Figurenkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)
K 8 7		Figurenkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
7	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
K	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
---	Chicane	Schnappkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)

- Eine Kontrollgebot ist eine Ansage, die den Besitz einer Kontrolle anzeigt.
- Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet.
- Wenn die natürliche Ansage einer Farbe im Ablauf der Bietfolge unlogisch erscheint, handelt es sich ebenfalls um ein Kontrollgebot.
- Die Trumpffarbe kann dabei auch indirekt festgelegt werden.
- Kontrollen werden sparsam gereizt ohne Berücksichtigung ihrer Art. Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle.
- Wenn der Partner das erste Kontrollgebot abgibt, ist es in aller Regel nicht gestattet, eine eigene Kontrolle zu verschweigen, auch wenn Ihnen Ihr Blatt nicht gefällt.
- Mit Kontrollgeboten wird sofort aufgehört, wenn klar ist, dass eine Farbe nicht abgedeckt werden kann.
- Das nennen der Trumpffarbe ist keine Kontrolle, sondern zeigt, dass man nichts mehr zu Kontrollen zu melden hat.

Beispiele
Reizung von Kontrollgeboten
1♥ --- 3♥ ---
3♠*
1♠ --- 3♠ ---
4♣
1♠ --- 4♠ ---
5♣
1♠ --- 3♠ ---
4♦

Erläuterungen zu 3.)

Roman Keycard Blackwood-Konvention

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4 SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die klassischen Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

- 5♣ 0 oder 3 Asse
- 5♦ 1 oder 4 Asse
- 5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
- 5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Die Antworten sind bietraumsparender als bei der ursprünglichen Blackwood-Konvention. Wenn man die gemeinsame Stärke vorab ermittelt hat, ist es fast immer sehr leicht zu bestimmen, ob der Partner 0 oder 3 Schlüsselkarten hat (entsprechend bei 1 oder 4 bzw. 2 oder 5).

- **Folgereizung nach Beantwortungen**

- 1.) 5♥/5♠ als Trumpffarbe bedeutet immer Abschluss.
- 2.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach der Trumpfdame (Antwortmöglichkeiten: nächstes Gebot – keine Trumpfdame, übernächstes Gebot – Trumpfdame). Danach kann analog 4.) rollend nach den Königen gefragt werden.
- 3.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt. Das übernächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach den Königen wie 4.). Die Trumpfdame ist uninteressant, da der Fragende sie selbst hat.
- 4.) nach der Antwort 5♥/5♠ ist die Trumpfdame geklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) fragt nach platzierten Königen.

- **Weitere Schlemmkonventionen**

- 1.) 5♥/5♠ direkte Frage nach der Trumpfqualität
- 2.) Exclusion Keycard Blackwood
Chicane-Assfrage (Voidwood) mit Chicane in der fragende Farbe. Das Ass in der Farbe ist unbekannt und zählt nicht mit.
- 3.) Josephine

5SA bei Großschlemminteresse, fragt nach Anzahl der Topfiguren in Trumpf

Antworten:

- 6♣ keine Topfigur
- 6♦ 1 Topfigur
- 6♥ 2 Topfiguren
- 6♠ 3 Topfiguren

Ungestörte Reizung + Spielplan

Lektion 10 – Schlemmreizung I – 04.09.2022

4.) DOPI ROPI

Wenn der Gegner nach der Assfrage zwischenreizt, dann ist die Beantwortung nicht mehr möglich. Dann bedeutet DOPI = **D**ouble – **0** – **P**ass – **I**

X	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Kontriert der Gegner auf 4 SA, dann gilt ROPI = **R**edouble – **0** – **P**ass – **I**

XX	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

• Beispiele

♠ A 10 8	♠ K 7 6 5 4 2
♥ A K B	♥ 6
♦ K D 9 6	♦ 8
♣ A 9 8	♣ K D B 7 3

2SA (20-21 FL)	3♥* (Transfer auf ♠)
3♠* (Transfer ausgeführt)	4♣ (Kontrolle mit Schlemminteresse)
4SA (RKCB)	5♦ (1 oder 4 Keycards: ♠K)
5♥ (Frage nach der Trumpfdame)	5♠ (keine Trumpfdame)
Pass (Abschluss)	

♠ K B 8 7 2	♠ A D 10
♥ K 4	♥ A 10 6 2
♦ A	♦ D 6 4
♣ A D B 10 7	♣ K 3 2

2♥* (Transfer auf ♠)	1SA (15-17 FL)
3♣ (2. Farbe))	2♠* (Transfer ausgeführt)
4♣ (Kontrolle, Schlemminteresse)	3♠ (Fitbestätigung)
4SA (RKCB)	4♥ (Kontrolle, verneint Kontrolle in ♦)
5SA (Königsfrage, Großschlemm-	5♠ (2 oder 5 Keycards mit Trumpfdame)
interesse)	6♣ (♣K)
7 SA	

W zählt 13 sichere Stiche (5♠ + 2♥ + 1♦ + 5♣), O muss ♣-König haben, da er mit 4♥ eine ♦-Kontrolle verneint hat.

*****Ergänzung für Fortgeschrittene*****

Roman Keycard Blackwood-Konvention - modifiziert

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die modifizierten Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

5♣ 1 oder 4 Asse

5♦ 0 oder 3 Asse

5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame

5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Die Idee der Vertauschung der Gebote 5♣ und 5♦ ist, dass bei 1 (oder 4) Schlüsselkarten noch Platz ist, nach der Trumpfdame zu fragen. Das ist insbesondere bei ♥-Fit gut. Bei 0 Schlüsselkarten erübrigt sich fast immer eine weitere Frage und man muss nicht Platz sparen.

Arbeitsblatt Punktstärke

Was bedeutet das letzte Gebot von S?

Nord (Teiler)

Reizung

Süd

1.)	N	O	S	W	
♠ A D B 10 5 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ A D 6	3♠*	---	4♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ K 5	???				<input type="checkbox"/> Einladung
♣ 4					
2.)	N	O	S	W	
♠ A K D	2♦*	---	2♥*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ 7 3	2SA	---	3♥	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ A K D 3	???	---	---	---	<input type="checkbox"/> Einladung
♣ A K 6 5					<input type="checkbox"/> Transfer auf ♠
3.)	N	O	S	W	
♠ A 10 8	2SA	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A K B	3♠*	---	4♣	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ K D 9 6	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ A 9 8					<input type="checkbox"/> Abschluss
					<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♣
4.)	N	O	S	W	
♠ A D 10	1SA	---	2♥*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ A 10 6 2	2♠*	---	3♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ D 6 4 3	???				<input type="checkbox"/> Einladung
♣ K 3					<input type="checkbox"/> mindestens 6 ♠-Karten
5.)	N	O	S	W	
♠ K D 7 6	1♦	---	1♠	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A D B 4	3♠	---	4♦	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ A 8 5	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ B 3					<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♦
					<input type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣
6.)	N	O	S	W	
♠ B 5 4 2	---	---	1♥	---	<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♠
♥ A B 10	2♥	---	2♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ 9 8	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ B 8 7 4					<input type="checkbox"/> 6-5 Verteilung
7.)	N	O	S	W	
♠ D B 9 8 5	1♠	---	4♦*	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A 10	???				<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ 7 6 3					<input type="checkbox"/> Splinter
♣ A K 8					<input type="checkbox"/> Fit in ♠
					<input type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣

Lösungen Arbeitsblatt Punktstärke

Was bedeutet das letzte Gebot von S?

Nord (Teiler)

Reizung

Süd

1.)
 ♠ A D B 10 5 4 2
 ♥ A D 6
 ♦ K 5
 ♣ 4

N	O	S	W
2♣*	---	2♦*	---
3♠*	---	4♠	---
PASS			

- Abschluss
- Schlemminteresse
- Einladung

2.)
 ♠ A K D
 ♥ 7 3
 ♦ A K D 3
 ♣ A K 6 5

N	O	S	W
2♦*	---	2♥*	---
2SA	---	3♥*	---
3♠*	---	---	---

- Abschluss
- Schlemminteresse
- Einladung
- Transfer auf ♠

3.)
 ♠ A 10 8
 ♥ A K B
 ♦ K D 9 6
 ♣ A 9 8

N	O	S	W
2SA	---	3♥*	---
3♠*	---	4♣	---
4♦	---	---	---

- eigene Farbe
- Schlemminteresse
- Versuchsgebot
- Abschluss
- Kontrollgebot in ♣

4.)
 ♠ A D 10
 ♥ A 10 6 2
 ♦ D 6 4 3
 ♣ K 3

N	O	S	W
1SA	---	2♥*	---
2♠*	---	3♠	---
4♠	---	---	---

- Abschluss
- Schlemminteresse
- Einladung
- mindestens 6 ♠-Karten

5.)
 ♠ K D 7 6
 ♥ A D B 4
 ♦ A 8 5
 ♣ D 3

N	O	S	W
1♦	---	1♠	---
3♠	---	4♦	---
4♠	---	---	---

- eigene Farbe
- Schlemminteresse
- Versuchsgebot
- Kontrollgebot in ♦
- keine Kontrolle in ♣

6.)
 ♠ B 5 4 2
 ♥ A B 10
 ♦ 9 8
 ♣ B 8 7 4

N	O	S	W
---	---	1♥	---
2♥	---	2♠*	---
3♥*	---	---	---

- Kontrollgebot in ♠
- Schlemminteresse
- Versuchsgebot
- 6-5 Verteilung

♠ D B 9 8 5
 ♥ A 10
 ♦ 7 6 3
 ♣ A K 8

N	O	S	W
1♠	---	4♦*	---
4♥	---	---	---

- eigene Farbe
- Schlemminteresse
- Splinter
- Fit in ♠
- keine Kontrolle in ♣

Arbeitsblatt Assfrage

Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt ?

Süd	Reizung				Gebot für Süd ???
1.)	N	O	S	W	
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ K 5	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ 8 6 3					<input type="checkbox"/> 5♠
2.)	N	O	S	W	
♠ DB 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ 8	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ K D 4					<input type="checkbox"/> 5♠
3.)	N	O	S	W	
♠ DB 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ A 8 5 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ 7 2					<input type="checkbox"/> 5♠
4.)	N	O	S	W	
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ D 6 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ K 5 4 2					<input type="checkbox"/> 5♠
5.)	N	O	S	W	
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ 8 7 6	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ K 6 5 2					<input type="checkbox"/> 5♠
6.)	N	O	S	W	
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ K 8 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ 4					<input type="checkbox"/> 5♠
7.)	N	O	S	W	
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ 9 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♥
♣ A 9 8 7					<input type="checkbox"/> 5♠

Arbeitsblatt Assfrage Lösungen

Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt ?

Süd	Reizung				Gebot für Süd ???	
	N	O	S	W		
1.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse ohne
♦ K 5	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ 8 6 3						
2.)					<input checked="" type="checkbox"/> 5♣	0 oder 3 Asse
♠ D B 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ 8	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ K D 4						
3.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ D B 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse mit
♦ A 8 5 4	4SA	---	???		<input checked="" type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ 7 2						
4.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦	1 oder 4 Asse
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ D 6 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ K 5 4 2						
5.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse ohne
♦ 8 7 6	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ K 6 5 2						
6.)					<input checked="" type="checkbox"/> 5♣	0 oder 3 Asse
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ K 8 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ 4						
7.)					<input checked="" type="checkbox"/> 5♣	0 oder 3 Asse
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ 9 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ A 9 8 7						

Ungestörte Reizung - Lektion 10 - Schlemmreizung I

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K 6 5 3 2
♥ A K 3
♦ K D 2
♣ 4

♠ 8 4
♥ B 10 5 4
♦ 6 5
♣ A 10 9 5 3



♠ 10 9
♥ 9 8 7 6
♦ B 10 9 3
♣ D B 8

19
5 4
12

♠ D B 7
♥ D 2
♦ A 8 7 4
♣ K 7 6 2

West	Nord	Ost	Siid
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 SA	Pass	5 ♦
Pass	5 ♥	Pass	5 SA
Pass	6 ♠	alle passen	

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ D

Mit 21 FL und guter 6er Farbe in ♠ eröffnet N semiforcierend mit 2 ♣. S reizt Standardrelay mit 2 ♦, auf 2 ♠ zeigt 3 ♠ dann Fit und Schlemminteresse. Mit allen Kontrollen kann N direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen, und nach der Antwort 5 ♦ = 1 Ass noch die Trumpfdame erfragen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A D 9 3
♥ 4
♦ B 10 5 2
♣ B 7 5 2

♠ K 6 5
♥ K D 8 7 3
♦ K 6
♣ K 8 6



♠ B 7
♥ A B 10 9
♦ A D
♣ A D 9 4 3

8
14 18
0

♠ 10 8 4 2
♥ 6 5 2
♦ 9 8 7 4 3
♣ 10

West	Nord	Ost	Siid
	Pass	1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	4 ♥	Pass
4 SA	Pass	5 ♣	Pass
6 ♥	alle passen		

6 ♥ von West
Ausspiel: ♦ B

O eröffnet mit 19 FL 1 ♥ und kann nach 1 ♥ von W direkt in 4 ♥ springen (20 FV). W hat Schlemmstärke (17 FV) und alle Kontrollen und stellt die Ass-Frage mit 4 SA. O zeigt mit 5 ♣ 0 oder 3 Assen, W erkennt, dass ein Ass fehlt und reizt den Kleinschlemm 6 ♥.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 8 7 2
♥ 9 2
♦ A K 6 3
♣ 8 7 4

♠ 4
♥ 8 6 4 3
♦ B 10 9 4
♣ K D B 10



♠ 9 3
♥ B 10 5
♦ 7 5 2
♣ A 9 5 3 2

9
7 5
19

♠ A K B 10 6 5
♥ A K D 7
♦ D 8
♣ 6

West	Nord	Ost	Siid
			1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♣ ¹
Pass	4 ♦ ²	Pass	4 SA ³
Pass	5 ♦ ⁴	Pass	5 ♥ ⁵
Pass	6 ♦ ⁶	Pass	6 ♠

1. Schlemminteresse, Kontrollgebot
 2. Kontrollgebot
 3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
 4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
 5. Frage nach Trumpfdame
 6. Trumfdame und ♦ K
- 6 ♠ von Süd

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ B 9 6 3
♥ 10 6 5
♦ D 10 9 5
♣ B 2

♠ A 5 4
♥ A D 4 3
♦ K 7 3
♣ K 8 5



♠ K D 8 7 2
♥ K B 7
♦ 4
♣ A D 10 3

4
16 15
5

♠ 10
♥ 9 8 2
♦ A B 8 6 2
♣ 9 7 6 4

West	Nord	Ost	Siid
1 SA	Pass	2 ♥ ¹	Pass
2 ♠ ²	Pass	3 ♣	Pass
3 ♠	Pass	4 SA ³	Pass
5 ♥ ⁴	Pass	6 ♠	alle passen

1. Transfer auf ♠
2. Transfer ausgeführt
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von Schlüsselkarten ohne Trumpfdamen

6 ♠ von West
Ausspiel: ♦ 10

Ungestörte Reizung - Lektion 10 - Schlemmreizung I

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A D B 9 7 6
♥ 9
♦ A K
♣ A 8 7 6

♠ 3
♥ A B 10 6 2
♦ 9 4 2
♣ B 10 9 5



♠ 5 4
♥ 8 5 4 3
♦ 10 8 7 3
♣ 4 3 2

♠ K 10 8 2
♥ K D 7
♦ D B 6 5
♣ K D

18
6 0
16

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠ ³
Pass	4 SA ⁴	Pass	5 ♦ ⁵
Pass	6 ♠	alle passen	

1. beliebiges Semiforcing
2. Standard Relay, Wartegebot
3. Fit und Schlemminteresse
4. Roman Keycard Assfrage
5. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ 4

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 3 2
♥ A 6 4 2
♦ 8 4 3
♣ 10 9 4 3

♠ D B 10 8 4
♥ K D B
♦ B
♣ K D B 7



♠ A K 7 6
♥ 8 7
♦ K D 10 7 5
♣ A 2

♠ 9 5
♥ 10 9 5 3
♦ A 9 6 2
♣ 8 6 5

4
16 16
4

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 SA ¹	Pass	5 ♣ ²	Pass
5 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Roman Keycard Blackwood Assfrage
2. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

5 ♠ von West
Ausspiel: ♥ A

Schlemmversuch abgebrochen, da 2 Schlüsselkarten fehlen.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 7 6 4 3
♥ A 5
♦ D
♣ A K D 9 6

♠ 9 8
♥ K
♦ 9 8 7 6 5 4 2
♣ 8 5 2



♠ D
♥ D B 10 8 6 3
♦ A K 3
♣ B 4 3

♠ A K 10 5 2
♥ 9 7 4 2
♦ B 10
♣ 10 7

16
3 13
8

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
2 ♥	4 ♠	Pass	4 SA ¹
Pass	5 ♠ ²	Pass	6 ♠
alle passen			

1. Roman Keycard Blackwood Assfrage
2. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame, aufgrund der Überlänge kann die Trumpfdame mit angegeben werden (min. 10 gemeinsame Trümpfe)

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ A

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 8 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ 5 2
♣ D B 10 3

♠ A K B 10 6 5
♥ A 10 6
♦ K B 6
♣ 8



♠ D 9
♥ K D 7
♦ A D 10 8 7 3
♣ K 4

♠ 7 4
♥ B 9 8
♦ 9 4
♣ A 9 7 6 5 2

3
16 16
5

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣ ¹	Pass
4 SA ²	Pass	5 ♦ ³	Pass
5 ♥ ⁴	Pass	5 SA ⁵	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Kontrollgebot, Schlemminteresse
2. Roman Keycard Blackwood Assfrage
3. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
4. Frage nach der Trumpfdame
5. Trumpfdame und ♥ K

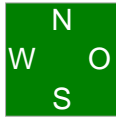
6 ♠ von West
Ausspiel: ♣ D

Ungestörte Reizung - Lektion 10 - Schlemmreizung I

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ A K B 10 7 6
♥ K D 8
♦ D B
♣ A 6

♠ 4
♥ 7 2
♦ K 5 2
♣ K B 10 9 8 7 3



♠ 9 3
♥ 10 9 6 4
♦ A 7 6 4 3
♣ 5 4

20
7 4
9

♠ D 8 5 2
♥ A B 5 3
♦ 10 9 8
♣ D 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠ ³
Pass	4 ♣ ⁴	Pass	4 ♥ ⁵
Pass	4 ♠ ⁶	alle passen	

2. Standard Relay, Wartegebot
3. Fit und Schlemminteresse
4. Kontrolle in ♣,
5. Kontrolle in ♥, keine Kontrolle in ♦, da das Gebot von 4 ♦ ausgelassen worden ist
6. Abschlußgebot, da sofort 2 Stiche verloren gehen

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ A

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ 5
♥ 10 5
♦ 9 8 7 6 4
♣ 10 8 7 6 2

♠ B 4 2
♥ A D 4 2
♦ K 10
♣ K D B 5



♠ A K D 9 8 7 6
♥ K 7 6
♦ D 5
♣ A

0
16 18
6

♠ 10 3
♥ B 9 8 3
♦ A B 3 2
♣ 9 4 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣ ¹	Pass
2 ♦ ²	Pass	3 ♠ ³	Pass
4 ♣ ⁴	Pass	4 ♥ ⁵	Pass
4 SA ⁶	Pass	5 ♣ ⁷	Pass
5 ♦ ⁸	Pass	5 ♥ ⁹	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

3. gute 7er Farbe, legt die Trumpffarbe fest
4. Kontrolle in ♣
5. Kontrolle in ♥, keine Kontrolle in ♦
6. Roman Keycard Assfrage, da ♦-Kontrolle
7. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
8. Frage nach der Trumpfdame
9. Trumpfdame + ♥ K vorhanden

Board 11
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ B 10 9 8 7 6
♥ 2
♦ A D 4
♣ K D 6

♠ 4
♥ B 10 9 8
♦ 10 9 8 7
♣ B 9 8 2



♠ 5 3 2
♥ 7 6 5 4 3
♦ B 5
♣ A 10 7

12
2 5
21

♠ A K D
♥ A K D
♦ K 6 3 2
♣ 5 4 3


<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	Pass	5 ♥
Pass	6 ♠	alle passen	

S eröffnet 2 SA mit ausgeglichenem Blatt und 21 FL. N reizt Transfer auf ♠ und stellt nach den Kontrollen (♠-Fit mit 6 Karten!) die Ass-Frage. S reizt 5 ♦ (0 oder 3 Assen) Nun fragt 5 ♥ nach der Trumpfdame, die W mit 5 SA mit ♥ K bestätigt. Nun kann O Kleinschlemm reizen, eine Schlüsselkarte fehlt.

Board 12
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 5 4
♥ 8 5 4 3
♦ 10 8 7 3
♣ 6 4 2

♠ A D B 9 7 6
♥ D 9
♦ A K
♣ A 8 7



♠ K 10 8 2
♥ B 7
♦ D B 6 5
♣ K D 3

0
20 12
8

♠ 3
♥ A K 10 6 2
♦ 9 4 2
♣ B 10 9 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
2 ♠	Pass	3 ♠ ³	Pass
4 ♣ ⁴	Pass	4 ♠ ⁵	Pass
Pass ⁶	Pass		

3. Fit und Schlemminteresse
 4. Kontrolle in ♣
 5. keine weiteren Kontrollen möglich, da weder in ♦ und ♥ vorhanden
 6. keine weitere Reizung sinnvoll, da die Kontrolle in ♥ fehlt
- 4 ♠ von West
Ausspiel: ♥ 7