



Lektion 8

Eröffnung 2 Treff

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülernmappe Reizung A + B + Alleinspiel**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root**, „How to play a bridge hand“
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München

Ungestörte Reizung + Spielplan
Lektion Lektion 8 - Die Eröffnung 2 Treff – 21.08.2022
Die Eröffnung 2♣* (semiforcing)

- 2♣* ist die zweitstärkste Eröffnung in FORUM D Plus 2015, künstliches Gebot (Sofortauskunft!)
- der Partner darf in der ersten Bietrunde nicht passen
- 2♣* ist beliebiges Semiforcing, Partner darf mit sehr schwachen Händen vor Vollspiel passen
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♦*	<ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay • 0-7 F, oder ab 8 F ohne entsprechenden Verteilungstyp

- Mit 5-5 Verteilungen gibt es die Möglichkeit, ein positives Relay abzugeben

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♥*	• ab 8 F, 5-5 Verteilung in ♥ und einer weiteren Farbe
2♣*	2♠*	• ab 8 F, 5-5 Verteilung in ♠ und einer Unterfarbe
2♣*	2SA*	• ab 8 F, 5-5 Verteilung beiden Unterfarben

Ich empfehle, um Komplikationen zu vermeiden, immer das Standard-Relay 2♦* zu verwenden.

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♣*	2♦*	2♥ <ul style="list-style-type: none"> • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • kein 4er ♠ oder 5er Unterfarbe
		2♠ <ul style="list-style-type: none"> • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • kein 4er ♥ oder 5er Unterfarbe
		2SA <ul style="list-style-type: none"> • SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5-er Oberfarbe
		3♣ <ul style="list-style-type: none"> • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • keine 4er Oberfarbe
		3♦ <ul style="list-style-type: none"> • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • keine 4er Oberfarbe
		3♥ <ul style="list-style-type: none"> • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt die Trumpffarbe fest
		3♠ <ul style="list-style-type: none"> • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt die Trumpffarbe fest

Ungestörte Reizung + Spielplan
Lektion Lektion 8 - Die Eröffnung 2 Treff – 21.08.2022

2♣*	2♦*	3SA*
		4♥
		4♠

Die Weiterreizung nach der Eröffnung 2♣*

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♣* --- 2♦* --- 2♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen 5er Farbe mit 22-23 FL analog 2♠ 	<ul style="list-style-type: none"> wie nach einer starken 2♥-Eröffnung im Basissystem passee 0-3 FV 3♥ ab 10 FV, min. 3♥-Karten, f, Schlemmeinladung 4♥ 5-9 FV, min. 3♥-Karten, Abschlussgebot 2♠ min. 4 FL, 5♠-Karten, f 2SA min. 4 FL, f, 3SA 9/10 FL, Double in ♥ 3♣ min. 9 FL, gute 5♣-Karten, f 3♦ min. 9 FL, gute 5♦-Karten, f
2♣* --- 2♦* --- 2SA --- ???	<ul style="list-style-type: none"> SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe 	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem <ul style="list-style-type: none"> 3♣ Stayman, ab 3 FL, mit 4er OF, f 3♦* Transfer auf ♥ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♥, f 3♥* Transfer auf ♠ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♠, f 3SA Abschluss, 3-9 FL, ohne 4er♥/♠ 4SA 10 FL, ohne 4er OF, quantitativ, nf 5SA 14 FL, ohne 4er OF, quantitativ, f 6SA, 11-13 FL, Abschluss, 7 SA ab 15 FL
2♣* --- 2♦* --- 3♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche analog 3♦ 	<ul style="list-style-type: none"> passee negativ, 0-2 F 3SA ausgeglichen, 3-9 FL 4♣, Schlemminteresse, ab 10 FV, f 5♣, Abschluss, ab 3-9 FV, unausgeglichen
2♣* --- 2♦* --- 3♥* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche legt Trumpffarbe fest, analog 3♠ 	<ul style="list-style-type: none"> passee negativ, 0-2 FV 4♥ 3-9 FV, Abschluss 3♠, 4♣, 4♦ Schlemminteresse, Kontrollgebot, ab 10 FV f
2♣* --- 2♦* --- 3SA* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> 5-5 in Oberfarbe, gute Farbqualität 18-21 F 	<ul style="list-style-type: none"> 4♥, 4♠ Abschluss in längerer OF 0-9 FV 4♣, 4♦ Schlemminteresse, Kontrollgebot, f
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> stehende 7er Farbe, 13-15 FP ein Seiten-Ass analog 4♠ 	<ul style="list-style-type: none"> passee 0-9 FV, keine 4 Schnellstiche (A, K) 4♠, 5♣, 5♦ Kontrolle, Schlemminteresse

Zusammenfassung für Schlemminteresse nach 2♣*

- 0-3 FL/FV Teilspiel
- 4-10 FL/FV Vollspiel
- ab 11 FL/FV Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♣* --- 2♦* --- 2♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • analog 2♠ 	<ul style="list-style-type: none"> • 3♥ ab 11 FV, min. 3♥-Karten, Schlemminteresse • 2♠ min. 4 FL, 5♠-Karten, f, kann Schlemminteresse sein • 3SA 9-10 FL, leichtes Schlemminteresse • 3♣ min. 9 FL, gute 5♣-Karten, f • 3♦ min. 9 FL, gute 5♦-Karten, f
2♣* --- 2♦* --- 2SA --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe 	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem <ul style="list-style-type: none"> • 3♣ Puppet Stayman, ab 3 FL, mit min. 3er OF, f • 3♦* Transfer auf ♥ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♥, f • 3♥* Transfer auf ♠ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♠, f • 4SA, quantitativ, 10 FL, Einladung zu 6 SA • 5SA, quantitativ, 14 FL, Einladung zu 7 SA, f • 6SA, 11-13 FL, Abschlußgebot • 7SA, ab 15 FL, Abschlußgebot
2♣* --- 2♦* --- 3♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • analog 3♦ 	<ul style="list-style-type: none"> • 4♣, Schlemminteresse mit Fit, ab 11 FV, f
2♣* --- 2♦* --- 3♥* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt Trumpffarbe fest, analog 3♠ 	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Farbe, Kontrollgebot ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, f
2♣* --- 2♦* --- 3SA* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 5-5 in Oberfarbe, gute Farbqualität • 18-21 F 	<ul style="list-style-type: none"> • 4♣, 4♦ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, f
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Farbe, 13-15 FP • ein Seiten-Ass • analog 4♠ 	<ul style="list-style-type: none"> • 4♠ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage ab 11 FV, f

Reizübungen Die Eröffnung 2♣

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A K 3

♣ K D 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ D 7 6 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A K D B 7 5 4

♥ 5 2

♦ 8 3

♣ A 8

♠ 6 3 2

♥ K D

♦ K D B 7 6 5 2

♣ 6

3.)

♠ A D B 4 3

♥ A K D 7 2

♦ 8

♣ A 8

♠ K 8 6 5

♥ 6 3 4

♦ D B 7 6 5

♣ 6

4.)

♠ A K 10 9 7 6

♥ 7 3

♦ A K 6

♣ K D

♠ D 4

♥ 8 6 2

♦ D 5 4 3 2

♣ B 4 2

5.)

♠ A D B 10 5 4 2

♥ A D 6

♦ K 5

♣ 4

♠ 6 3

♥ K 7 5 2

♦ A 10 6 3

♣ A B 7

6.)

♠ A K D B 6 5 3

♥ 8 6

♦ A 3 2

♣ 8

♠ 7

♥ A K D 4 3

♦ K 7 5

♣ A 6 3 2

7.)

♠ A K B 9 7 5

♥ K B 10

♦ A K

♣ 7 2

♠ 4

♥ A 7 6 5 4 2

♦ D 4 3

♣ D B 3

Ungestörte Reizung + Spielplan
Lektion 8 – Eröffnung 2 Treff – 21.08.2022 – Lösungen

Lösungen zu den Reizübungen Eröffnung 2♣

Nord (Teiler)	Reizung	Süd
1.)		
♠ A K B	2♣*	♠ 6 2
♥ D B 10 7	2SA	♥ K 5 4 3
♦ A K 3	3♥	♦ D 7 6 2
♣ K D 7	---	♣ 10 8 2
2.)		
♠ A K D B 7 5 4	2♣*	♠ 6 3 2
♥ 5 2	4♠	♥ K D
♦ 8 3	---	♦ K D B 7 6 5 2
♣ A 8	---	♣ 6
3.)		
♠ A D B 4 3	2♣*	♠ K 8 6 5
♥ A K D 7 2	3SA*	♥ 6 3 4
♦ 8	4♦	♦ D B 7 6 5
♣ A 8	4SA	♣ 6
	6♠	---
4.)		
♠ A K 10 9 7 6	2♣*	♠ D 4
♥ 7 3	2♠	♥ 8 6 2
♦ A K 6	3♠	♦ D 5 4 3 2
♣ K D	---	♣ B 4 2
5.)		
♠ A D B 10 5 4 2	2♣*	♠ 6 3
♥ A D 6	3♠*	♥ K 7 5 2
♦ K 5	4♦	♦ A 10 6 3
♣ 4	4SA	♣ A B 7
	6♠	---
6.)		
♠ A K D B 6 5 3	2♣*	♠ 7
♥ 8 6	4♠	♥ A K D 4 3
♦ A 3 2	---	♦ K 7 5
♣ 8	---	♣ A 6 3 2
7.)		
♠ A K B 9 7 5	2♣*	♠ 4
♥ K B 10	2♠	♥ A 7 6 5 4 2
♦ A K	4♥	♦ D 4 3
♣ 7 2	---	♣ D B 3

Ungestörte Reizung - Lektion 8 - Die Eröffnung 2 Treff

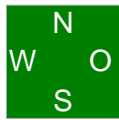
Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D B 2
♥ A K 2
♦ A 4 3 2
♣ K D

♠ 10 6 5
♥ D 9 7
♦ B 6
♣ A B 10 9 4

♠ K 9 8 7
♥ 8 6 5 4
♦ D 5
♣ 8 7 2

♠ 4 3
♥ B 10 3
♦ K 10 9 8 7
♣ 6 5 3



23
4 8
5

NS 4♠; NS 3♥; NS 2N; NS 1♦; NS 1♣;
Par +420: NS 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣*	Pass	2 ♦
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠

alle passen
4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♠ 5

N eröffnet 2 ♣*, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 SA dann ein ausgeglichenes Blatt mit 22-23 FL. S reizt Stayman (ab 3 FL, min. eine OF zu viert). Nachdem der Fit gefunden ist, wird 4 ♠ gespielt. 2 ♦-Verlierer werden am Tisch gestochen, verloren gehen 1 ♣-, 1 ♦- und 1 ♥-Stich.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 10
♥ K B 8 7 5
♦ B 10 9
♣ D B 10 7

♠ A K D B 6 5 4
♥ 6
♦ A 3 2
♣ 3 2

♠ 9 8
♥ D 10 9 4 3
♦ 8 7 6
♣ 6 5 4

♠ 7 3 2
♥ A 2
♦ K D 5 4
♣ A K 9 8



8
16 14
2

OW 7N; OW 7♠; OW 7♦; OW 4♣; OW 1♥;
Par -1520: OW 7N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣*	Pass
2 ♦	Pass	4 ♠	Pass
7 SA	alle passen		

* Sofortauskunft
7 SA von West
Ausspiel: ♣ D

O eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 4 ♠ eine stehende 7er Farbe und ein Seitenass (13-15 F). Mit 8 Spielstichen in Oberfarbe eine schöne semiforcierende Eröffnung. W erkennt 13 sichere Stiche und reizt sofort 7 SA. Das zählt mehr und ist sichere als 7 ♠.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 8 6 4 3
♥ 5
♦ 6 5 2
♣ K D 6 5

♠ A 10 9 5
♥ A 8 2
♦ A K 10 3
♣ 4 3

♠ K 7
♥ K D B 10 7 6 4 3
♦ 7
♣ A 9

♠ B 2
♥ 9
♦ D B 9 8 4
♣ B 10 8 7 2



7
5 15
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♣*
Pass	2 ♦	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	

* Sofortauskunft
4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ D

S eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 ♥ min. eine gute 7er Farbe und legt die Trumpffarbe fest. Eine neue Farbe von N wäre jetzt ein Cue Bid mit Schlemminteresse. Mit dem aktuellen Blatt reizt N 4 ♥ und verneint weiteres Interesse. Verloren werden 3 Stiche (3 Asse von O).

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A 10 4
♥ 5 2
♦ D B 10 3
♣ A D 6 2

♠ D B 9 6 5
♥ 7 4
♦ 5 4
♣ K 9 4 3

♠ K 8 3 2
♥ 10 9 3
♦ 9 8 7 2
♣ 8 7

♠ 7
♥ A K D B 8 6
♦ A K 6
♣ B 10 5



13
18 6
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♣*	Pass	2 ♦	Pass
2 ♥	Pass	2 ♠	Pass
3 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

* Sofortauskunft
4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ D

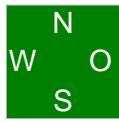
W eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 ♥ min. eine gute (5+) 6er Farbe. 2 ♠ ist forcierend mit einer 5er Farbe ab 4 FL. W beschreibt sein Blatt genauer, wiederholt die ♥-Farbe und zeigt 6 Karten. 4 ♥ ist jetzt Vollspiel ohne Schlemminteresse. Einmal muss ♦ geschnappt werden.

Ungestörte Reizung - Lektion 8 - Die Eröffnung 2 Treff

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 7 5 3 2
♥ 7 6 3
♦ 6 5 4
♣ 4 2

♠ 10 9 6
♥ K 10 5
♦ A B 9 3
♣ D 6 3



♠ B 4
♥ D B 9 4 2
♦ 8 2
♣ B 10 8 5

3
10 5
22

♠ A D 8
♥ A 8
♦ K D 10 7
♣ A K 9 7

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	2 ♣*
Pass	2 ♦	Pass	2 SA
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	3 SA	Pass	4 ♠

alle passen

* Sofortauskunft

4 ♠ von Süd

Ausspiel: ♠ 6

S eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 SA 22-23 FL. N transferiert auf ♠ und zeigt mit 3 SA Vollspielwerte. Da S ♠-Anschluß hat, wird 4 ♠ Endkontrakt. 1 ♥- und 2 ♦-Stiche gehen verloren, ein ♥-Verlierer muss mit ♠ 8 in der kurzen Hand gestochen werden.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 10 9 8
♥ A 4 3 2
♦ 10 6
♣ K 10 9

♠ K B 7
♥ D 9 8 6
♦ 9 5
♣ 6 5 4 3



♠ A 3 2
♥ 5
♦ A K D B 4 3 2
♣ A 2

9
6 18
7

♠ 6 5 4
♥ K B 10 7
♦ 8 7
♣ D B 8 7

OW 4N; OW 4♦; OW 1♠; OW 1♥;
Par -630: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣*	Pass
2 ♦	Pass	3 ♦	Pass

3 SA alle passen

* Sofortauskunft

3 SA von West

Ausspiel: ♥ 2

O eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 ♦ eine starke Hand mit ♦ (20-23 FL oder 9 Spielstiche). Das beste Vollspiel mit 6 FL ist jetzt 3 SA. 5 ♦ wäre hier chancenlos. 9 Stiche sind sicher, nach ♠- oder ♥-Ausspiel gibt es Chancen auf einen Überstich.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 9 8
♥ 10 7 6 5
♦ B 10 9 8 6
♣ 7 5

♠ D 10 5
♥ A 2
♦ K 5 4 3
♣ D 9 8 6



♠ 4 3 2
♥ 4 3
♦ A D 7
♣ B 10 4 3 2

1
11 7
21

♠ A K B 7 6
♥ K D B 9 8
♦ 2
♣ A K

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣*
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	4 ♥	alle passen	

* Sofortauskunft

4 ♥ von Nord

Ausspiel: ♣ B

S eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 SA beide Oberfarbe 5-5 (18-21 F, max. 4 Verlierer). N muss reizen und sucht sich die bessere (=längere Farbe aus) und bietet 4 ♥. Eine neue Farbe wäre jetzt Schlemminteresse. N verliert Trumpfpass und einen ♦-Stich (♠ hochschnappen)

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 6
♥ D B 10 2
♦ 10 9 8
♣ 4 3

♠ 3
♥ 5 4
♦ A K
♣ K D B 10 8 7 6 5



♠ A K 10 2
♥ A 9 8
♦ 7 6 5 4
♣ A 2

3
13 15
9

♠ D B 5 4
♥ K 7 6 3
♦ D B 3 2
♣ 9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
3 ♣	Pass	4 ♣ ³	Pass
4 SA ⁴	Pass	5 ♦ ⁵	Pass
5 SA ⁶	Pass	7 SA	alle passen

1. semiforcierende Eröffnung (Sofortauskunft)
2. Standardrelay
3. Schlemminteresse in ♣, Minorwood
4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame
5. Königsfrage
6. ♦ K, kein Oberfarbkönig

7 SA von West

Ausspiel: ♥ D