



# Lektion 9

## Eröffnung 2 Karo

### Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „ForumD2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe Reizung A + B + Alleinspiel**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root**, „How to play a bridge hand“
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München

## Die Eröffnung 2♦\* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- **jede Hand ab 24 F** (auch 5-4 Verteilungen oder 4441/544-)
- **Alternative 1+2:** 9 Spielstiche in Oberfarbe, 10 Spielstiche in Unterfarbe (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)
- **Alternative 3:** 5-5 Zweifärber mit 3 Verlierern

### 1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standardrelay</li> <li>• Negativ, 0-7 FP</li> </ul>
	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe</li> </ul>
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe</li> </ul>
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD)</li> <li>• nicht ♣AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD)</li> <li>• nicht ♦AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD)</li> <li>• nicht ♥AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD)</li> <li>• nicht ♠AK, 5-7 FP</li> </ul>

## 2. Wiedergebot des 2♦\*-Eröffners

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♦*	2♥*	2♠ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		2SA <ul style="list-style-type: none"> <li>• ausgeglichene Verteilung ab 24 FL</li> <li>• ohne 5er Oberfarb</li> <li>• auch mit 5/4/2/2</li> </ul>
		3♣ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• Ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♦ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♥ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♠* <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4er ♠ und 5er ♥</li> </ul>
2♦*	2♥*	4♥ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		4♠ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♣ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♦ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>

## 4. Weiterreizung auf Eröffnung 2♦\*

- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• alle Farbgebote sind natürlich, <b>f</b></li> <li>• 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit</li> <li>• 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit</li> </ul>
2♦* --- 2♥* --- 2SA --- ???	ausgeglichene Verteilung 24/25 FL, forcierendes Gebot	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♣ Stayman, <b>f</b></li> <li>• 3♦* Transfer auf ♥, <b>f</b></li> <li>• 3♥* Transfer auf ♠, <b>f</b></li> <li>• 3SA Abschluss</li> <li>• 6SA Abschluss</li> </ul>

## 5. Reaktion auf Zwischenreizung nach Eröffnung 2♦\*

2♦* 2♥ ???	Zwischenreizung des Gegners	<ul style="list-style-type: none"><li>• passe negativ, 0-4 F</li><li>• neue Farbe, ab 5 F, min. 5er Länge, gute Farbe, <b>f</b></li><li>• SA ab 5 F, Halt in Gegnersfarbe</li><li>• X, ausgeglichen ab 5 F, ohne Halt in Gegnersfarbe</li><li>• 3♥* Überruf, Kürze in Gegnersfarbe, Schlemminteresse, <b>f</b></li></ul>
------------	-----------------------------	--

**Ist die Antwort des Partners 2♠\* oder 2SA\*, so ist die Reizung forciert mindestens bis zum Gebot 4SA !!!**

## Reizübungen Die Eröffnung 2♦

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A K 3

♣ A K 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ D 7 6 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A K D B 9 7 5 4

♥ 5

♦ 8 3

♣ A 8

♠ 6 3 2

♥ 9 8 7 4 3

♦ 7 6 5 2

♣ 6

3.)

♠ A K D B 6 5

♥ A 6

♦ A 5

♣ A K 5

♠ 7

♥ K B 9 8 5

♦ K 6 4

♣ B 10 3 2

4.)

♠ A K D

♥ 7 3

♦ A K D 3

♣ A K 6 5

♠ 7 6 3

♥ K D B 10 6 4

♦ B 7

♣ D 4

5.)

♠ K D B 10 7

♥ 7

♦ A

♣ A K D B 3 2

♠ 6 3

♥ 9 8 5

♦ D 10 9 6 5

♣ 7 5 4

6.)

♠ A 8 5

♥ A D

♦ A K 7 2

♣ A D 10 4

♠ K 6 4 3 2

♥ 10 8 7

♦ 8

♣ B 9 3 2

7.)

♠ K D B

♥ K D B

♦ A K 5 4

♣ K D B

♠ A 7 6 3

♥ 8 6 5 2

♦ D 6 3

♣ A 9

## Lösungen zu den Reizübungen Eröffnung 2 ♦

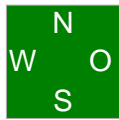
Nord (Teiler)	Reizung	Süd	
1.)			
♠ A K B	2♦*	2♥*	♠ 6 2
♥ D B 10 7	2SA	3♣	♥ K 5 4 3
♦ A K 3	3♥	4♥	♦ D 7 6 2
♣ A K 7			♣ 10 8 2
2.)			
♠ A K D B 9 7 5 4	2♦*	2♥*	♠ 6 3 2
♥ 5	2♠	4♠	♥ 9 8 7 4 3
♦ 8 3			♦ 7 6 5 2
♣ A 8			♣ 6
3.)			
♠ A K D B 6 5	2♦*	2♠*	♠ 7
♥ A 6	3♠	3SA	♥ K B 9 8 5
♦ A 5	4♠	6SA	♦ K 6 4
♣ A K 5			♣ B 10 3 2
4.)			
♠ A K D	2♦*	2♠*	♠ 7 6 3
♥ 7 3	2SA	3♦*	♥ K D B 10 6 4
♦ A K D 3	3♥*	4♥	♦ B 7
♣ A K 6 5	4SA	5♦	♣ D 4
	6♥		
5.)			
♠ K D B 10 7	2♦*	2♥*	♠ 6 3
♥ 7	3♣	3♦	♥ 9 8 5
♦ A	3♠	4♣	♦ D 10 9 6 5
♣ A K D B 3 2	4♠	5♣	♣ 7 5 4
6.)			
♠ A 8 5	2♦*	2♥*	♠ K 6 4 3 2
♥ A D	2SA	3♥*	♥ 10 8 7
♦ A K 7 2	3♠	3SA	♦ 8
♣ A D 10 4	4♠		♣ B 9 3 2
7.)			
♠ K D B	2♦*	2SA*	♠ A 7 6 3
♥ K D B	3SA	4♣	♥ 8 6 5 2
♦ A K 5 4	4♦	6SA	♦ D 6 3
♣ K D B			♣ A 9

# Ungestörte Reizung - Lektion 9 - Die Eröffnung 2 ♦

**Board 1**  
Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ A K D 2  
♥ K B 5  
♦ A K D B  
♣ D 2

♠ 6 5 3  
♥ 10 9 8 7  
♦ 10 9 3  
♣ 9 8 7



♠ 10 9 8 4  
♥ 4 3 2  
♦ 4 2  
♣ B 10 5 4

25  
0 1  
14

♠ B 7  
♥ A D 6  
♦ 8 7 6 5  
♣ A K 6 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦*	Pass	2 SA <sup>1</sup>
Pass	3 SA	Pass	7 SA
Pass	Pass	Pass	

\* Sofortauskunft  
1. ausgeglichen ab 8 FL  
7 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ 10

N eröffnet mit 25 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. S antwortet 2 SA und zeigt ein ausgeglichenes Blatt ab 8 FL. 3 SA zeigt die Stärke und Verteilung, 24 FL + 14 FL = 38 FL, S reizt 7 SA, Großschlemm. 4 ♠-, 3 ♥-, 4 ♦- und 2 ♣-Stiche reichen schnell zum Erfüllen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D 8 2  
♥ 10 8  
♦ A K 5 3 2  
♣ 10 3 2

♠ B 9 7 4 3  
♥ 4  
♦ D 8 7 6  
♣ 6 5 4



♠ A K 6  
♥ A K D 7  
♦ 10  
♣ A K D B 8

9  
3 26  
2

♠ 10 5  
♥ B 9 6 5 3 2  
♦ B 9 4  
♣ 9 7

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦*	Pass
3 ♠	Pass	3 ♣	Pass
Pass	Pass	4 ♠	Pass

\* Sofortauskunft  
1. 0-7 FL  
4 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ A

O eröffnet mit 27 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. W antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. O reizt seine beste Farbe (SA sollte mit Single ♦ nicht geboten werden). W bietet 3 ♠, die O mit ausgezeichnetem Anschluß ins Vollspiel hebt. Verloren geht nur je ein Stich in ♦ und ♠.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 5 4 2  
♥ 9 8 3  
♦ 6 4 3  
♣ A K 7

♠ K D 10 6  
♥ 6  
♦ B 10 9 8  
♣ 6 5 4 3



♠ B 9 7 3  
♥ 10 5  
♦ 7 5 2  
♣ B 10 9 8

11  
6 2  
21

♠ 8  
♥ A K D B 7 4 2  
♦ A K D  
♣ D 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA <sup>1</sup>	Pass	2 ♦*
Pass	3 ♠	Pass	3 ♥
Pass	4 ♠	Pass	4 ♦
Pass	5 ♥	Pass	4 SA
Pass	6 ♣	Pass	5 ♠
Pass	Pass	Pass	7 SA

\* Sofortauskunft  
1. ab 8 FL, ausgeglichen  
7 SA von Nord  
Ausspiel: ♣ B

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. S kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Da noch ein K vorhanden ist geht Großschlemm.

**Board 4**  
Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 6  
♥ 4 2  
♦ 9 7 6 4  
♣ 7 2

♠ 4  
♥ A K D 8 7 6  
♦ K D B 10  
♣ A 5



♠ A 8 7  
♥ B 10 5  
♦ A 8  
♣ K B 10 9 8

6  
19 13  
2

♠ 9 5 3 2  
♥ 9 3  
♦ 5 3 2  
♣ D 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 SA	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♥	Pass
5 ♠	Pass	6 ♣	Pass
7 SA	Pass	Pass	Pass

\* Sofortauskunft  
1. ab 8 FL, ausgeglichen  
7 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ 5

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. W kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Danach Königsfrage und 7 SA als Endkontrakt gereizt.

## Ungestörte Reizung - Lektion 9 - Die Eröffnung 2 ♦

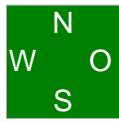
**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K D 2  
♥ B 6 4  
♦ A K B  
♣ A K 6

♠ 10 4 3  
♥ A D 10 8 2  
♦ 5 3 2  
♣ B 9

♠ B 8 7 6  
♥ 5 3  
♦ 10 8 7 6  
♣ 8 7 4

♠ 9 5  
♥ K 9 7  
♦ D 9 4  
♣ D 10 5 3 2



25  
7 7  
1

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦*	Pass	2 ♥ <sup>1</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

\*Sofortauskunft

1. 0-7 FL, beliebige Verteilung, schwaches Relay  
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♠ 3

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 4  
♥ 6 5  
♦ 8 7 6  
♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ A K D 10 9 8 7  
♥ K D 10  
♦ A K  
♣ 6

♠ 6 2  
♥ B 9 4 3  
♦ D B 10 9  
♣ D B 10

♠ B 5 3  
♥ A 8 7 2  
♦ 5 4 3 2  
♣ A 7



3  
9 21  
7

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦*	Pass
2 SA <sup>1</sup>	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

\* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen  
7 SA von West  
Ausspiel: ♦ 8

S antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. N zeigt mit 2 SA min. 24 FL und eine ausgeglichene Verteilung. 3 ♣ ist nun Stayman und der ♠-Fit wird gefunden. S muss bis zum Vollspiel reizen, auch mit nur 2 FV.

Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt mit 4 SA nach Assen fragen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame, also 5 ♥. Das reicht aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ 8 6 4  
♥ 3 2  
♦ 6 4 3  
♣ 10 8 7 6 5

♠ 9 5 3  
♥ 10 4  
♦ D B 9 8 7  
♣ A D 2

♠ A K 2  
♥ A K D B 7 6 5  
♦ A 10  
♣ 3

♠ D B 10 7  
♥ 9 8  
♦ K 5 2  
♣ K B 9 4



0  
10 9  
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦*
Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

\* Sofortauskunft

1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung  
4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ D

S reizt seine starke ♥-Farbe, die N ins Vollspiel hebt, damit aber auch Minimum und kein weiteres Interesse zeigt. Je ein Stich in ♠, ♦ und ♣ geht verloren.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 10 9  
♥ D B 10 9  
♦ A B 8 7  
♣ K B 3

♠ 5 2  
♥ 8 7 6 5  
♦ D 6 3 2  
♣ 8 7 6

♠ 8  
♥ 4 3  
♦ K 10 9 5  
♣ A D 10 9 5 2

♠ A K D B 7 6 4 3  
♥ A K 2  
♦ 4  
♣ 4



12  
17 2  
9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦*	Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

\* Sofortauskunft

1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung  
4 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ D

W eröffnet mit 10 sicheren Spielstichen 2 ♦ partiefördernd, das ist die stärkste Eröffnung. O antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. W reizt seine starke ♠-Farbe, die O auch mit 2 FV ins Vollspiel heben muss. Verloren werden 2 Stiche in den Unterfarben und ein ♥-Stich.