

# Thementurnier Alleinspiel I 19.11.2022

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 7 6  
♥ A K D B 10 5  
♦ K 9  
♣ K 5 3

♠ 10 8 4  
♥ 9 8 2  
♦ D B 6 3  
♣ D B 2



♠ A B 9 3  
♥ 7 4  
♦ A 10 7  
♣ 10 9 8 4

16  
6 9  
9

♠ K D 5 2  
♥ 6 3  
♦ 8 5 4 2  
♣ A 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			
4 ♥ von Nord			
Ausspiel: ♣ 10			

**O spielt ♣ 10 aus, N zählt 4 Verlierer: 1 in ♠, 2 in ♦ (wenn der ♦-Expass nicht gelingt), und einer in ♣. Wenn das ♠ A bei O sitzt, kann auf ♠ ein ♣-Verlierer abgeworfen werden. Also ♣ K, und ♠ zum ♠ K. Mit der Trumpf erreicht N wieder die Hand und spielt erneut ♠. Nach ♣ A folgt dann ♠ D.**

### ABWERFEN

## Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K 7 6  
♥ A D 10 3  
♦ A K 5  
♣ K 10 6

♠ 10 9 3 2  
♥ 4 2  
♦ D B 10 9 8  
♣ 7 4



♠ D B 8  
♥ B 9  
♦ 7 6 2  
♣ D 8 5 3 2

19  
3 6  
12

♠ A 5 4  
♥ K 8 7 6 5  
♦ 4 3  
♣ A B 9

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	6 ♥	alle passen	
6 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♦ D			

**S sieht einen sicheren ♠-Verlierer und einen möglichen ♣-Verlierer. Er zieht die Trümpfe, eliminiert die ♦ und spielt ♠ A+♠ K und setzt den Gegner mit dem letzten ♠ an den Stich. Der muss ♣ lösen oder in die Doppelchicane spielen.**

### ELIMINATION + ENDSPIEL

## Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 3 2  
♥ 9 8 7 3  
♦ 3 2  
♣ D 9 8 5 2

♠ 9 8 5  
♥ A 6 5  
♦ A 10 9 8  
♣ A B 10



♠ A 7 6  
♥ K D B 10  
♦ K B 7 6  
♣ 4 3

2  
13 14  
11

♠ K D B 10 4  
♥ 4 2  
♦ D 5 4  
♣ K 7 6

OW 5N; OW 5♥; OW 5♦; OW 2♠; OW 3♣;  
Par -460: OW 3N+2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	1 ♠
2 ♠	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ K			

**O duckt ♠ K nach der 7er-Regel einmal und spielt dann ♦ zur ♦ 8 am Tisch. Das Spiel wird gewonnen, auch wenn der ♦-Schnitt daneben ginge.**

### GEFÄHRLICHER GEGNER

## Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K D B 10 9 2  
♥ 9 3 2  
♦ 8 5  
♣ D 6

♠ A 6  
♥ A 6 5 4  
♦ 7 6  
♣ A K B 5 4



♠ 4 3  
♥ K 8 7  
♦ A K B 10 4  
♣ 7 3 2

8  
16 11  
5

♠ 8 7 5  
♥ D B 10  
♦ D 9 3 2  
♣ 10 9 8

OW 6♣; OW 5♥; OW 4N; OW 5♦; OW 1♠;  
Par -1370: OW 6♣=

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	2 ♠	3 ♦	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ K			

**W spielt zuerst ♣ von ober, da er in der ♣-Farbe mehr Karten hat. Wenn ♣ D nicht umfiele würde er danach ♦-Schnitt versuchen.**

### KOMBINATION VON CHANCEN

# Thementurnier Alleinspiel I 19.11.2022

## Board 5

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K D B 7 6  
♥ A 4 3  
♦ K 7  
♣ 10 8 2

♠ 9 8 2  
♥ 5 2  
♦ D 3 2  
♣ A K 6 4 3



♠ 5 3  
♥ D B 10 9 8  
♦ B 10 4  
♣ B 9 7

13  
9 5  
13

♠ A 10 4  
♥ K 7 6  
♦ A 9 8 6 5  
♣ D 5

NS 5♠; NS 3N; NS 4♦; NS 2♥; NS 1♣;  
Par +650: NS 4♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠

alle passen  
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ D

**N nimmt ♥ Ausspiel in der Hand, zieht 2x Trumpf mit ♠ B + ♠ 10 und spielt danach ♦ K und ♦ zum ♦ A, um einen ♦ hoch zu stechen. Mit ♠ A wird der Tisch erreicht für 11 Stiche.**

**HOCHSPIELEN DER NEBENFARBE**

## Board 6

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 3 2  
♥ 10 9 8 6 5  
♦ 10 9 2  
♣ A 8 2

♠ 6 5 4  
♥ A D B 7  
♦ 5 4 3  
♣ K D B



♠ K D B 10 9  
♥ K  
♦ A 7 6  
♣ 10 5 4 3

4  
13 13  
10

♠ A 8 7  
♥ 4 3 2  
♦ K D B 8  
♣ 9 7 6

OW 4♠; OW 2N; OW 3♣; OW 1♥; OW 1♦;  
Par -620: OW 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	Pass

4 ♠  
4 ♠ von Ost  
alle passen  
Ausspiel: ♦ K

**O sieht nach ♦-Ausspiel 4 Sofortverlierer. Er muss sofort ♥ K am Tisch mit dem ♥ A übernehmen und auf die anderen ♥-Figuren 2x ♦ abwerfen. Erst danach kann er die Trumpfe ziehen.**

**ABWERFEN**

## Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 5 4 3  
♥ A K B  
♦ K 6  
♣ A 9 8 7

♠ 10 9 6 2  
♥ 2  
♦ D B 2  
♣ D 6 4 3 2



♠ D B 8  
♥ 8 7 6 3  
♦ 10 9 8 7  
♣ B 10

19  
5 4  
12

♠ K 7  
♥ D 10 9 5 4  
♦ A 5 4 3  
♣ K 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	4 SA	Pass	5 ♦
Pass	6 ♥	alle passen	

6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♠ 10

**S nimmt das Ausspiel und zählt 11 sichere Stiche. 2 mehr können durch Schnapper am Tisch generiert werden. Also zieht er alle hohen Karten ab und sticht danach hin und her.**

**CROSS RUFF**

## Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K B 9 6 3  
♥ 8 7 6  
♦ A 4  
♣ 10 8 7

♠ A 7  
♥ K D 10 9  
♦ K D B 6  
♣ D 5 4



♠ 10 8 4 2  
♥ A 4  
♦ 10 9 8 7 5  
♣ K B

8  
17 8  
7

♠ D 5  
♥ B 5 3 2  
♦ 3 2  
♣ A 9 6 3 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	2 SA	Pass

3 SA  
3 SA von West  
alle passen  
Ausspiel: ♠ 6

**W nimmt den ersten ♠, da N mit einer kompletten Sequenz ein Bild ausgespielt hätte und S nach der Elferregel nur eine höhere Karte als die ♠ 6 hat. Die ♠ 10 ist dann noch ein Stopper.**

**(NICHT-) DUCKEN**

# Thementurnier Alleinspiel I 19.11.2022

## Board 9

Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ A K B 10 9 8

♥ 3 2

♦ K D

♣ A 3 2

♠ D 6 5 4  
♥ A 4  
♦ A 7 6 5  
♣ 6 5 4



♠ 7  
♥ K 7 6 5  
♦ B 10 9 8  
♣ 10 9 8 7

17  
10 4  
9

♠ 3 2  
♥ D B 10 9 8  
♦ 4 3 2  
♣ K D B

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	1 SA
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

4 ♠ von Nord

Ausspiel: ♦ B

W greift ♦ B an, den Partner mit ♦ A übernimmt und ♦ zurückspielt. N hat noch 2 weitere Verlierer in ♥. Also darf in der Trumpffarbe kein Stich abgegeben werden. Mit 8 Karten ohne ♠ D wird geschnitten. Da ein 4-1 Stand möglich ist 2 x mit ♣ zum Tisch gehen und auf die ♠ D bei O schneiden. Nicht erst ♠ A ziehen, das hilft nur bei blanker ♠ D bei W.

### FARBKOMBINATION

## Board 10

Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ D 8 6

♥ B 10 3 2

♦ D 9 3 2

♣ 8 2

♠ B 4  
♥ A 7 6  
♦ 10 6 5  
♣ K D B 4 3



♠ A 10 5  
♥ K D 5 4  
♦ A K 7  
♣ 10 9 7

5  
11 16  
8

♠ K 9 7 3 2  
♥ 9 8  
♦ B 8 4  
♣ A 6 5

OW 4N; OW 3♥; OW 4♣; OW 3♦; OW 1♠;  
Par -630: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	Pass

3 SA alle passen

3 SA von Ost

Ausspiel: ♠ 3

**O nimmt ♠ Ausspiel direkt mit, wobei er am Tisch die ♠ 4 bedient hat. ♠ 105 ist zusammen mit dem blanken ♠ B ein zweiter Stopper, wenn N im ersten Stich die ♠ D gelegt hat. Also nicht Ducken!**

### FARBKOMBINATION + (NICHT-)DUCKEN

## Board 11

Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ B 10 9

♥ 7 4

♦ D 7 3 2

♣ A K B 7

♠ 6  
♥ K 10 8 3  
♦ K 9 6  
♣ 10 9 8 5 4



♠ 8 7 4 3 2  
♥ B 9 2  
♦ B 10 8  
♣ 3 2

11  
6 2  
21

♠ A K D 5  
♥ A D 6 5  
♦ A 5 4  
♣ D 6

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 SA	alle passen	2 SA
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♣ 10			

**S zählt 10 sichere Stiche und macht direkt ♦ - Expass klein zur ♦ D. W nimmt den ♦ K. Später testet S, ob ♦ 3-3 steht. Wenn ja kann er auf den ♥ - Schnitt verzichten, weil er dann schon 12 Stiche hat.**

### EVI-REGEL

## Board 12

Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ 4 3

♥ K D 9

♦ 9 4 3 2

♣ K D 9 3

♠ A D B 7 6 5  
♥ 3  
♦ 8 6 5  
♣ A 6 5



♠ K 10 9  
♥ A 8 7 6 5 4  
♦ A 7  
♣ 8 7

10  
11 11  
8

♠ 8 2  
♥ B 10 2  
♦ K D B 10  
♣ B 10 4 2

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♥	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♣ K			

**W nimmt und beginnt gleich ♥ zu stechen, dabei sind die Trümpfe weitere Übergänge. So macht W 6 ♠-Stiche + 4 ♥-Stiche + 2 Asse = 12 Stiche. Stechen der Unterfarbverlierer würde nur 11 Stiche ergeben.**

### HOCHSPIELEN DER NEBENFARBE

# Thementurnier Alleinspiel I 19.11.2022

## Board 13

Teiler Nord  
Alle in Gefahr

♠ K D B 10  
♥ A 10 4  
♦ A 7 6  
♣ K 6 5

♠ A 9 8 7  
♥ B 6 5  
♦ B 10 9 5 2  
♣ 9



♠ 3 2  
♥ K 9 8 3 2  
♦ K 4  
♣ B 8 7 2

17  
6 7  
10

♠ 6 5 4  
♥ D 7  
♦ D 8 3  
♣ A D 10 4 3

NS 5N; N 5♠; S 4♠; NS 5♣; NS 2♦; NS 1♥;  
Par +660: NS 3N+2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	3 SA

alle passen  
3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ 3

**N bleibt am Tisch in ♥ klein und nimmt den ersten ♥-Stich mit. Danach spielt er erst eine ♣-Figur am Tisch, geht zum ♣ K und sieht den 4-1 ♣-Stand und kann später den ♣ B herausschneiden, vorher ♠ entwickeln.**

### FARBKOMBINATION

## Board 14

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ 9 5 2  
♥ A 10 9 6 2  
♦ 9 3  
♣ 7 6 2

♠ D 8 7  
♥ K D B  
♦ A K B 10  
♣ 5 4 3



♠ A K B 10 6  
♥ 5 4 3  
♦ D 8  
♣ A 9 8

4  
16 14  
6

♠ 4 3  
♥ 8 7  
♦ 7 6 5 4 2  
♣ K D B 10

OW 6♠; OW 4N; OW 2♥; OW 3♦; OW 3♣;  
Par -980: OW 6♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass

2 ♦      Pass      2 ♠      Pass  
4 ♠      alle passen  
4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♣ K

**S nimmt das ♣-Ausspiel und kann sich erlauben, die Trümpfe zu ziehen, bevor er auf ♦ die ♣ - Verlierer abwirft. Danach ♥ entwickeln.**

### ABWERFEN

## Board 15

Teiler Süd  
N-S in Gefahr

♠ 5 4  
♥ D 4 3  
♦ 5 4 3  
♣ A D B 10 4

♠ 9 8 7  
♥ 9 7  
♦ K D B 10 2  
♣ K 3 2



♠ B 10 3 2  
♥ B 10 6 5 2  
♦ 9 6  
♣ 9 5

9  
9 2  
20

♠ A K D 6  
♥ A K 8  
♦ A 8 7  
♣ 8 7 6

NS 6N; NS 6♣; NS 5♠; NS 4♥; NS 3♦;  
Par +1440: NS 6N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA

Pass      3 SA      alle passen  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ K

**S duckt 1x in ♦, um sich gegen den 5-2 ♦-Stand zu schützen. Danach macht er den ♣-Schnitt und wiederholt ihn, bis er den ♣ K heraus hat. 12 Stiche**

### DUCKEN + IMPASS

## Board 16

Teiler West  
O-W in Gefahr

♠ D 7 6  
♥ K D B 10 9  
♦ 10 2  
♣ D 6 5

♠ A K B  
♥ 8 7  
♦ 6 5 3  
♣ A K B 10 9



♠ 5 4  
♥ A 4 3  
♦ A K B 8 7  
♣ 4 3 2

10  
16 12  
2

♠ 10 9 8 3 2  
♥ 6 5 2  
♦ D 9 4  
♣ 8 7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ K

**W duckt ♥ 2x und macht danach ♦-Schnitt in Richtung des ungefährlichen Gegner. die anderen Schnitte sollten vermieden werden. 10 Stiche sind möglich über Wiener Coup ( nach ♦-Schnitt ♣ AK abziehen und alle Gewinner kassieren. N ist im ABWURFZWANG)**

### DUCKEN + GEFÄHRLICHER GEGNER