

# Lektion 1 - Eröffnungen - Trainingsspiele 05.02.2023

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ D 5 2  
♥ A D B 2  
♦ 8 4  
♣ A D B 9

♠ K 9 8 4  
♥ 3  
♦ K 10 9 7 6 5 2  
♣ 5



♠ B 10 3  
♥ 10 9 8 6 4  
♦ B 3  
♣ 7 6 4

♠ A 7 6  
♥ K 7 5  
♦ A D  
♣ K 10 8 3 2

16  
6 2  
16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA	Pass	4 SA <sup>1</sup>
Pass	5 SA <sup>2</sup>	Pass	6 SA
Pass	Pass	Pass	

1. Quantitative Einladung  
2. Rückeinladung mit 16 F

6 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ 10

Der Alleinspieler hat 11 sichere Stiche und 2 Chancen auf den 12. Stich: ♠-Expass und ♦-Impass. Nach der EVI-Regel zuerst ♠ 6 zur ♠ D spielen. Gelingt das nicht, bleibt der ♦-Schnitt übrig.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ B 10 8 4  
♥ K 9 5 3  
♦ D 2  
♣ A 9 2

♠ D 7 6 3 2  
♥ 7 4 2  
♦ K 3  
♣ 6 4 3



♠ A K 9 5  
♥ A 10 6  
♦ A 9 7  
♣ B 10 8

♠ —  
♥ D B 8  
♦ B 10 8 6 5 4  
♣ K D 7 5

10  
5 16  
9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	1 SA	Pass
Pass	Pass	2 ♠ <sup>2</sup>	Pass

1. Transfer (Sofortauskunft)  
2. Transfer ausgeführt  
2 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ D

Nach dem Transfer (5er ♠, ab 0 Punkten) erreichen O/W den Kontrakt 2 ♠. O verliert 3 Stiche in ♣, und 2 Stiche in ♥. Deshalb muss die Trumpffarbe ohne Verlierer gelöst werden. Das ist nur bei einem 4-0 Stand ein Problem. Wenn S 4 Trümpfe hat, ist man chancenlos. Hier zuerst ♠ D, dann 2 x ♠-Schnitt.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ B 10 8 5  
♥ A 8 5  
♦ 8 4 3  
♣ K D 5

♠ K 2  
♥ B 10 9 2  
♦ B 7 5  
♣ B 9 4 2



♠ A  
♥ D 7 3  
♦ 10 9 6 2  
♣ A 10 7 6 3

♠ D 9 7 6 4 3  
♥ K 6 4  
♦ A K D  
♣ 8

10  
6 10  
14

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 ♠	Pass	1 ♠
alle passen			4 ♠

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ B

W spielt ♥ B aus. S zählt 4 Verlierer: 2 in Trumf, 1 in ♥ und 1 ♣. Wichtig ist, ♥ mit dem ♥ K in der Hand zu gewinnen. Sofort muss ♣ gespielt werden, um auszunutzen, dass der ♥-Verlierer noch geschützt ist. O gewinnt mit dem ♣ A und spielt erneut ♥. Nun kommt ♣ D mit dem ♥-Abwurf.

**Board 4**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K D 10 9 4  
♥ 7 5 4  
♦ D 9 7 2  
♣ 5

♠ A B 2  
♥ D B 6  
♦ A K 3  
♣ D 10 9 3



♠ 8  
♥ A 2  
♦ 10 6 5 4  
♣ A B 8 6 4 2

♠ 7 6 5 3  
♥ K 10 9 8 3  
♦ B 8  
♣ K 7

7  
17 9  
7

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♠ <sup>1</sup>	Pass
3 ♣ <sup>2</sup>	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

1. Unterfarbtransfer auf ♣  
2. Transfer ausgeführt  
3. Kürze in ♠  
3 SA von West  
Ausspiel: ♠ K

W duckt den ausgespielten ♠ K und gewinnt so das entscheidende Tempo, um ♣ zu entwickeln. Fortsetzung mit ♠ würde einen weiteren ♠-Stich schenken. **BATH COUP**

# Lektion 1 - Eröffnungen - Trainingsspiele 05.02.2023

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A D 10 4  
♥ K D 5  
♦ B 5 2  
♣ A K D

♠ 8  
♥ 10 8 7 4 3 2  
♦ A K D  
♣ 10 8 4

♠ B 9 5 2  
♥ A 6  
♦ 7 6 3  
♣ 7 6 5 2

♠ K 7 6 3  
♥ B 9  
♦ 10 9 8 4  
♣ B 9 3



21  
5 9  
5

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠

alle passen  
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ A

N/S erreichen nach einer Stayman-Sequenz 4 ♠. O spielt ♦ A aus und kassiert 3 ♦-Stiche. Es droht noch ein Verlierer in ♠. Dabei ist nur ein Übergang zum Tisch vorhanden, also muss der ♠-Schnitt sorgfältig geplant werden: Zuerst ♠ 9 und danach ♠ B vorlegen. W hält ♠ Kxxx und N gewinnt.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7  
♥ 7 6 2  
♦ D 2  
♣ D B 7 2

♠ 6 2  
♥ B 8 3  
♦ 10 8 5 4 3  
♣ K 4 3

♠ B 10 5  
♥ A K D 10 9 5  
♦ A 6  
♣ A 6

♠ K D 4 3  
♥ 4  
♦ K B 9 7  
♣ 10 9 8 5



9  
4 18  
9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass
4 ♥	alle passen	2 ♥	Pass

1. semiforcierende Eröffnung  
2. Standard-Relay  
4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♣ 10

O zählt 4 Verlierer: 3 in ♠ und 1 in ♣. Ein ♠-Verlierer kann am Tisch gestochen werden. Dazu muss der Schnapper vorbereitet werden, in dem 2x ♠ gespielt wird. Die Gegenspieler können die 3 Trümpfe am Tisch nicht schnell genug eliminieren. Der Kontrakt wird erfüllt.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ K 7  
♥ K D 10 9 4  
♦ B 7 5  
♣ 6 4 3

♠ 9 4 3  
♥ 7 5 2  
♦ K D 10 9  
♣ D 10 7

♠ A 8 5  
♥ B 6  
♦ A 8 4 3  
♣ A K 5 2

♠ D B 10 6 2  
♥ A 8 3  
♦ 6 2  
♣ B 9 8



9  
8 7  
16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦ <sup>1</sup>	Pass	1 SA*
Pass	3 SA	alle passen	2 ♥ <sup>2</sup>

1. Transfer auf ♥  
2. Transfer ausgeführt  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ D

N reizt mit 5 ♥-Karten Transfer. S führt den Transfer aus, bleibt dann in 3 SA, da er nur 2 ♥-Karten hat. S hat 5 Sofortstiche, 4 Stiche können in ♥ entwickelt werden. Dabei muss der Übergang zum Tisch (♠ K) geschützt werden. Also ♠ A und ♥ spielen.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 4 3 2  
♥ B 8  
♦ 3 2  
♣ K D 8 4 3

♠ B 6  
♥ K D 10 9 7 6  
♦ K 10 4  
♣ 9 7

♠ A D 10 5  
♥ A 5  
♦ A 8 7 5  
♣ B 10 5

♠ K 8 7  
♥ 4 3 2  
♦ D B 9 6  
♣ A 6 2



6  
9 15  
10

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 SA <sup>2</sup>	Pass
3 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Weak Two  
2. Frage nach Stärke des Weak Two  
3. kein Minimum und ♦-Nebenwert  
4 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ K

W meldet mit 3 ♦ ♦-Wert und verneint Minimum, daraufhin riskiert O das Vollspiel. Nach dem Trumpfziehen muss W den ♠-Schnitt zuerst spielen, danach kann der 4. Verlierer ♦ 4 abgeworfen werden.