

Lektion 6 - Alleinspieltricks im SA - Trainingsspiele 26.03.2023

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 6 5
♥ K D B 10
♦ A 9 8 7
♣ D 7

♠ 10 9 2
♥ 9 8 7
♦ B 10
♣ B 10 9 8 6



♠ K B 8 7 4
♥ A 6 5
♦ 6 5 2
♣ K 5

16
2 11
11

♠ D 3
♥ 4 3 2
♦ K D 4 3
♣ A 4 3 2

NS 4N; NS 4♥; N 5♦; S 4♦; N 2♣; NS 1♠; S 1♣;
Par +430: NS 3N+1

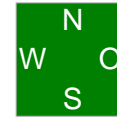
<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	3 SA
alle passen			
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♠ 7			

Auf das ♠-Ausspiel legt N am Tisch die ♠ D und kann danach die ♥-Farbe entwickeln. Ohne gute Zusatzkarten in ♠ heisst es im ersten Stich "Jetzt oder nie", wenn die ♠ D einen Stich machen soll.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 9 3
♥ D 10 7 2
♦ D 9 3 2
♣ 3 2

♠ D 7
♥ K 4 3
♦ K B 5
♣ B 10 9 8 7



♠ A 10 5
♥ A 6 5
♦ A 7 6
♣ K D 6 5

7
10 17
6

♠ B 8 6 4 2
♥ B 9 8
♦ 10 8 4
♣ A 4

OW 4N; OW 4♣; OW 2♥; OW 2♦; OW 1♠;
Par -430: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ 4			

O bleibt auf ♠-Ausspiel klein, da er die wichtige ♠ 10 in der Hand hält. N ist nun machtlos: legt er die ♠ 9 gewinnt O billig mit der ♠ 10, legt er den ♠ K wird die ♠ D direkt hoch. Wenn N den ♠ B statt des ♠ K hätte, dann würde O im ersten Stich das ♠ A nehmen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 5 4
♥ B 5 4
♦ 9 8 7 2
♣ A K D 2

♠ K D 10 8 7
♥ K 9 8
♦ 5 4 3
♣ 9 8



♠ 9 3 2
♥ D 6 3 2
♦ A
♣ 10 6 5 4 3

10
8 6
16

♠ A B 6
♥ A 10 7
♦ K D B 10 6
♣ B 7

S 4N; N 3N; S 5♦; N 4♦; NS 2♣; OW 1♠; NS 1♥;
Par +430: S 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	3 SA	alle passen	
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ K			

S duckt den ♠ K und W kann ♠ nun gern in die ♠-Gabel spielen. Am besten sollte W die Farbe wechseln, um einen weiteren Überstich zu vermeiden. Das Ducken mit ♠ ABx nennt man Bath Coup.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K 10 7 5 3
♥ K 8 5
♦ 6 5 4
♣ 8 7

♠ A B 6
♥ A D B 9
♦ 10 9 8
♣ A 5 4



♠ 8 4
♥ 10 7 6
♦ A D B 7
♣ K D B 2

6
16 13
5

♠ D 9 2
♥ 4 3 2
♦ K 3 2
♣ 10 9 6 3

OW 4♥; OW 3N; OW 4♦; OW 4♣; OW 1♠;
Par -620: OW 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ 5			

W kann den ersten ♠-Stich nehmen und dann ♥-Schnitt versuchen. Wenn dieser misslingt kann N zwar ♠ K kassieren, aber der ♠ B wird hoch. Oder W duckt 2x in ♠ und macht dann ♦-Schnitt. Der verliert an S, der dann keinen ♠ mehr hat.

Lektion 6 - Alleinspieltricks im SA - Trainingsspiele 26.03.2023

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A 10 5
♥ K D 6
♦ 7 6 5
♣ A K 6 5

♠ D 3 2
♥ 9 4 3 2
♦ B 10
♣ 10 7 4 2



♠ K 9 8 6 4
♥ B 10
♦ A 9 8 2
♣ 9 8

16
3 8
13

♠ B 7
♥ A 8 7 5
♦ K D 4 3
♣ D B 3

NS 4N; NS 4♥; NS 4♦; NS 4♣; NS 1♠;
Par +630: NS 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	3 SA

alle passen
3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 6

N nimmt den ersten ♠-Stich in der Hand, nachdem er am Tisch klein geblieben ist. Nun bilden ♠ B und ♠ 10 in den gemeinsamen Händen einen zweiten ♠-Stopper und N kann ♦ entwickeln.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 7 3
♥ K 7 5 4
♦ A
♣ B 9 7 5 2

♠ 6
♥ A D 3
♦ D B 10 9 8 7
♣ 8 6 3



♠ A 10 9 4
♥ 10 6 2
♦ K 5 4
♣ A K D

10
9 16
5

♠ K B 8 5 2
♥ B 9 8
♦ 6 3 2
♣ 10 4

OW 4N; OW 4♦; OW 1♥; OW 1♣;
Par -630: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass

3 SA alle passen

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 5

O nimmt den ersten ♠, da er mit ♠ 1094 noch einen zweiten ♠-Stopper hat.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ D 8 7
♥ K 8
♦ D B 10 9 8
♣ A 4 3

♠ B 9 4 3 2
♥ B 5 4
♦ 7 6
♣ D B 9



♠ K 10
♥ 10 9 7 3 2
♦ A 5
♣ 10 8 7 2

12
5 7
16

♠ A 6 5
♥ A D 6
♦ K 4 3 2
♣ K 6 5

NS 4N; NS 5♦; NS 2♠; NS 2♣; NS 1♥;
Par +630: NS 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA

Pass 3 SA alle passen

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 3

Diesmal bleibt S am Tisch auf ♠-Ausspiel klein, da die ♠ D zu dritt ist und später noch einen Stich machen könnte.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 9 7 6 2
♥ 4 3 2
♦ K 3
♣ A 4 3

♠ A B 4
♥ A D 5
♦ 7 6 5
♣ K D B 2



♠ 10 3
♥ K 8 7
♦ A D 4
♣ 10 9 8 7 6

10
17 9
4

♠ D 8 5
♥ B 10 9 6
♦ B 10 9 8 2
♣ 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 6

W bleibt am Tisch klein und hat damit automatisch einen zweiten ♠-Stopper und kann ♣ entwickeln.