

Lektion 4 - Wettlauf im SA - Trainingsspiele 12.03.2023

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

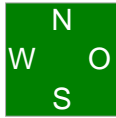
♠ A K 5
♥ K B 7
♦ D 6
♣ D B 10 9 8

♠ 8 3 2
♥ A 4 3 2
♦ 10 4 3 2
♣ K 2

♠ D B 10 9 4
♥ 6 5
♦ 9 8 7
♣ A 7 3

♠ 7 6
♥ D 10 9 8
♦ A K B 5
♣ 6 5 4

16
7 7
10



NS 3N; NS 3♥; NS 4♣; NS 3♦; Par +400: NS 3N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 SA

alle passen
3 SA von Nord
Auspiel: ♠ D

N nimmt ♠-Auspiel und kann mit nur einem verbleibendem Stopper die ♣-Farbe nicht mehr entwickeln, denn der Gegner hätte seine ♠-Farbe schneller entwickelt. Also geht er an ♥.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

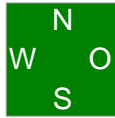
♠ D 10 8 5 2
♥ 9 5 2
♦ D 9 8
♣ 4 3

♠ A B 9
♥ 8 7
♦ A 5 4
♣ B 10 9 8 2

♠ K 6
♥ A K 6
♦ K B 10 7 6
♣ D 6 5

♠ 7 4 3
♥ D B 10 4 3
♦ 3 2
♣ A K 7

4
10 16
10



OW 3N; OW 5♣; OW 4♦; OW 1♠; OW 1♥;
Par -400: OW 3N=; OW 5♣=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
3 SA	alle passen		

Auspiel: ♥ D

Nach ♥ D-Auspiel hat O nicht das Tempo die ♣-Farbe zu klären, also versucht er über ♦-Schnitt 9 Stiche zu entwickeln.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

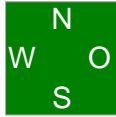
♠ 8 7
♥ K D 6
♦ 7 5 4
♣ A 10 9 8 7

♠ D B 10 5 4
♥ 7 5 4
♦ A 3 2
♣ D 6

♠ 9 3 2
♥ 10 9 8 3 2
♦ K 8
♣ K 3 2

♠ A K 6
♥ A B
♦ D B 10 9 6
♣ B 5 4

9
9 6
16



NS 3N; NS 4♦; NS 3♣; NS 1♥; Par +400: NS 3N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd
Auspiel: ♠ D

Nach ♠-Auspiel kann S nicht die sicheren ♦-Stiche entwickeln, sondern muss sich auf den Doppelimpass in ♣ verlassen. Der hat immerhin 75% Wahrscheinlichkeit und gelingt.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

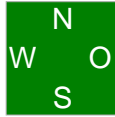
♠ K D B 4 3
♥ 9 5
♦ A 6 4 3
♣ D 7

♠ A 8 7
♥ K B 8
♦ K D B 5
♣ K 5 4

♠ 6 5
♥ A D 6 4
♦ 10 7
♣ A B 10 9 8

♠ 10 9 2
♥ 10 7 3 2
♦ 9 8 2
♣ 6 3 2

12
17 11
0



OW 5♥; OW 4N; OW 5♣; OW 2♠; OW 3♦;
Par -650: OW 4♥+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	2 ♠	X	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Auspiel: ♠ K

Wieder würde das "sichere" Entwickeln der ♦-Farbe in den sicheren Untergang führen. Also wendet W sich der ♣-Farbe zu und gewinnt mit dem Schnitt zum ♣ B.

Lektion 4 - Wettlauf im SA - Trainingsspiele 12.03.2023

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A D 7
♥ K 9
♦ K 6 5
♣ D B 10 9 8

♠ K B 10 9 8 6
♥ 3 2
♦ A 4 3
♣ K 6

♠ 4 3 2
♥ D B 10 8
♦ 7 2
♣ 7 5 3 2

♠ 5
♥ A 7 6 5 4
♦ D B 10 9 8
♣ A 4

15
11 3
11

NS 6♦; NS 4N; NS 4♥; NS 4♣; NS 1♠;
Par +1370: NS 6♦=

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2 ♦
2 ♠	Pass	Pass	X
Pass	2 SA	Pass	3 SA
alle passen			
Ausspiel: ♠ 3			

N entwickelt ♦, weil dort sicher die fehlenden 4 Stiche entwickelt werden können. Auf ♣-Schnitt muss N verzichten, weil W vorher die ♠-Farbe hoch hat.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 4 3 2
♥ 8 4 3 2
♦ B 10 9 8 7
♣ 4

♠ A 5
♥ D 6 5
♦ K D 2
♣ B 10 9 8 6

♠ K 7 6
♥ K B 7
♦ A 6 5
♣ K D 7 5

♠ D B 10 9 8
♥ A 10 9
♦ 4 3
♣ A 3 2

1
12 16
11

OW 3N; OW 5♣; OW 2♥; OW 2♦;
Par -600: OW 3N=; OW 5♣=

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	2 ♠
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ D			

Nach ♠-Ausspiel bleibt nur 1 ♠-Stopper, O kann entweder ♥ oder ♣ entwickeln. ♣ bringt mehr Stiche, also wird die ♣-Farbe entwickelt.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 7 6
♥ D 7 4
♦ D B 10 9
♣ K D B 10

♠ D B 10 9 8
♥ A 6 5
♦ K 7
♣ 8 7 6

♠ 4 3 2
♥ 9 3 2
♦ A 8 6
♣ 9 5 3 2

♠ A K 5
♥ K B 10 8
♦ 5 4 3 2
♣ A 4

11
10 4
15

NS 3N; NS 3♥; NS 4♦; NS 3♣; NS 1♠;
Par +600: NS 3N=

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
Pass	3 SA	alle passen	
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ D			

Die Sequenz in ♦ sieht solide aus, aber zum Entwickeln müsste S noch 2x aussteigen und würde nur 2 Stiche entwickeln. Daher wendet S sich der ♥-Farbe zu.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D B 10 9 4
♥ 9 8
♦ A 4 3
♣ K 6 3

♠ A K 5
♥ A D 7
♦ B 7 6 5
♣ D 10 7

♠ 8 7
♥ K B 5
♦ D 10 9
♣ A 9 8 5 4

♠ 6 3 2
♥ 10 6 4 3 2
♦ K 8 2
♣ B 2

10
16 10
4

OW 3N; OW 4♣; OW 2♥; OW 3♦; OW 1♠;
Par -400: OW 3N=

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ D			

Wieder führt der Doppelschnitt zum Erfolg. W legt ♣ D vor und nimmt mit dem Ass, wenn gedeckt wird. Danach gibt er einen ♣-Stich ab. und macht 9 Stiche.