

# Spielplan A-Z - Lektion 1 - Abwerfen von Verlierern - Trainingsspiele

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D B 7 5  
♥ K D  
♦ 10 4 3  
♣ K D 2

♠ 9 6  
♥ 8 7 6 2  
♦ 9 6 2  
♣ A 10 6 4



♠ A 2  
♥ 10 9 4 3  
♦ K D B 5  
♣ 9 7 3

16  
4 10  
10

♠ 10 8 4 3  
♥ A B 5  
♦ A 8 7  
♣ B 8 5

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ K

O spielt ♦ K aus, N zählt 4 Verlierer: 1 in ♠, 2 in ♦ und 1 in ♣. Spielt N nun Trumpf, ist das Spiel verloren, denn die Gegenspieler kassieren 2 ♦-Stiche und ♣ A. Also muss sofort ein ♦ abgeworfen werden: ♥ K und ♥ D mit ♥ A übernehmen, auf ♥ B wird nun ein ♦-Verlierer abgeworfen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ K 6 4  
♥ 10 3 2  
♦ 9 8 4  
♣ 7 6 5 2

♠ 9 8 3  
♥ 7 5 4  
♦ K B 2  
♣ A K 9 4



♠ D B 10 7 5  
♥ A K 6  
♦ D 3  
♣ D B 10

3  
11 15  
11

♠ A 2  
♥ D B 9 8  
♦ A 10 7 6 5  
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣	Pass	1 ♠	Pass
4 ♠	Pass	2 SA	Pass
	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ D

O zählt 4 Verlierer, 2 in Trumpf und je einen in ♥ und ♦. Der ♥-Verlierer ist noch geschützt, also gleich ♦ D spielen und einen Abwurf etablieren. Mit ♣ wird der Tisch erreicht. Trumpf ziehen würde hier aufgrund der fehlenden Kontrolle verlieren.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 6 5 3  
♥ A 7 4  
♦ A K D 8 7  
♣ 3 2

♠ D 10 9  
♥ K D B  
♦ 9 2  
♣ A 10 8 6 5



♠ B 8  
♥ 10 9 5 2  
♦ 6 5 4 3  
♣ B 7 4

13  
12 2  
13

♠ A K 7 4 2  
♥ 8 6 3  
♦ B 10  
♣ K D 9

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ K

Die ♥-Verlierer sind nach dem Ausspiel ungeschützt. Es gibt außerdem 2 weitere Verlierer in ♠ und ♣. Also 2 Trumpfrunden spielen und danach 3x ♦ mit ♥-Abwurf. W bekommt nur den Original-Trumpfstich, ein ♣-Verlierer kann danach noch auf der kurzen Trumpfseite gestochen werden.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 9 4  
♥ D B 9 3  
♦ K B 8 2  
♣ 7 5

♠ A K 8 7 6  
♥ 10 8 2  
♦ A 4  
♣ K B 3



♠ 5 3 2  
♥ A 7 4  
♦ 7 5  
♣ A D 10 8 6

7  
15 10  
8

♠ D B  
♥ K 6 5  
♦ D 10 9 6 3  
♣ 9 4 2

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 SA	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ D

Nach dem Ausspiel sind die ♥-Verlierer ungeschützt. Auf ♣ kann der geschützte ♦-Verlierer abgeworfen werden. Dazu müssen hier alle Trumpfe beseitigt werden, damit ♣ nicht gestochen wird und kein Übergang mehr da ist. Das Ausspiel kann geduckt werden, um eventuell einen Überstich zu erzielen.

# Spielplan A-Z - Lektion 1 - Abwerfen von Verlierern - Trainingsspiele

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K 9 8  
♥ D B 5 4  
♦ K 8 2  
♣ A D 7

♠ D 10 4 3  
♥ 7 3  
♦ A 9 6  
♣ K 10 5 4



♠ B 7  
♥ A 6  
♦ D B 10 4  
♣ 9 8 6 3 2

15  
9 8  
8

♠ A 6 5 2  
♥ K 10 9 8 2  
♦ 7 5 3  
♣ B

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ D

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K  
♥ D 7 3  
♦ 10 9 6 2  
♣ A 10 7 6 3

♠ B 10 8 5  
♥ A 8 5  
♦ 8 4 3  
♣ K D 5



♠ D 9 7 6 4 3  
♥ K 6 4  
♦ A K D  
♣ 8

9  
10 14  
7

♠ A 2  
♥ B 10 9 2  
♦ B 7 5  
♣ B 9 4 2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ B

Nach dem Ausspiel hat der Alleinspieler 2 ♦-Verlierer. Zusätzlich ist das ♥ A nicht zu vermeiden. In ♠ drohen 2 weitere Verlierer. Also muss der Alleinspieler mit ♠ A zum Tisch und ♣ B zum Schnitt vorlegen. Auf ♣ A bzw. ♣ D kann dann ein Verlierer abgeworfen werden.

S spielt ♥ B aus. O zählt 4 Verlierer: 2 in Trumpf, 1 in ♥ und 1 ♣. Wichtig ist, ♥ mit dem ♥ K in der Hand zu gewinnen. Sofort muss ♣ gespielt werden, um auszunutzen, dass der ♥-Verlierer noch geschützt ist. N gewinnt mit dem ♣ A und spielt erneut ♥. Nun kommt ♣ D mit dem ♥-Abwurf.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ 9 8 2  
♥ A 5  
♦ K D B 5  
♣ D B 7 2

♠ K 5  
♥ K D B 9  
♦ 8 7 3  
♣ K 6 5 4



♠ A  
♥ 10 8 7 3 2  
♦ 10 9 4  
♣ A 10 8 3

13  
12 8  
7

♠ D B 10 7 6 4 3  
♥ 6 4  
♦ A 6 2  
♣ 9

West	Nord	Ost	Süd
			3 ♠
X	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ K

Neben 2 Trumfverlierern sind jetzt 2 weitere Verlierer ungeschützt: ♥- und ♣-Verlierer. Der Alleinspieler gewinnt und spielt 4 Runden ♦. Auf die 4. ♦-Runde kann bei 3-3 Stand ein Verlierer abgeworfen werden, im Anschluss fallen die Trümpfe der Gegner zusammen.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K D 10 9  
♥ K  
♦ 8 7 3  
♣ K 6 5 4 3

♠ 6 4  
♥ D B 10 7 6 4 3  
♦ A 6 2  
♣ 9



♠ A 5  
♥ 9 8 2  
♦ K D B 5  
♣ D B 7 2

11  
7 13  
9

♠ B 8 7 3 2  
♥ A 5  
♦ 10 9 4  
♣ A 10 8

West	Nord	Ost	Süd
3 ♥	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

4 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ K

Neben 2 Trumfverlierern sind jetzt 2 weitere Verlierer ungeschützt: ♠- und ♣-Verlierer. Der Alleinspieler gewinnt und spielt 4 Runden ♦. Auf die 4. ♦-Runde kann bei 3-3 Stand ein Verlierer abgeworfen werden, auch wenn S mit ♥ 5 sticht! Im Anschluss fallen die Trümpfe der Gegner zusammen.