

# Spielplan A-Z - Lektion 2 - Blockieren - Trainingsspiele

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A D B 7 5  
♥ A 5 4  
♦ 7 6 5  
♣ K D

♠ 8 6  
♥ K D B 10  
♦ 9 8 2  
♣ 10 4 3 2

♠ 10 9 3 2  
♥ 8 7 6  
♦ K D B  
♣ A B 5

♠ K 4  
♥ 9 3 2  
♦ A 10 4 3  
♣ 9 8 7 6



16  
7 6  
11

NS 5♠; NS 4N; NS 2♥; NS 3♦; NS 2♣;  
Par +450: NS 4♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♥ K			

Nach ♥-Ausspiel drohen 4 Verlierer, Einen ♥-Verlierer kann man eliminieren, indem man ihn auf ♣ entsorgt. In ♣ die Bilder von der kurzen Seite spielen und dabei den blockierenden ♣ K mit dem ♣ A übernehmen, um ♣ B zuzuspielen, danach ♠-Schnitt.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D 10 9 2  
♥ D 10 5 2  
♦ B 8  
♣ 8 6 2

♠ B 3  
♥ B 3  
♦ K 9 7 6 5 4 3  
♣ 4 3

♠ A K 5 4  
♥ A K 6  
♦ A 10 2  
♣ A 7 5

♠ 8 7 6  
♥ 9 8 7 4  
♦ D  
♣ K D B 10 9



5  
5 22  
8

OW 7♦; OW 6N; OW 3♠; OW 1♥; OW 1♣;  
Par -1440: OW 7♦=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	2 SA	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♣ K			

O nimmt den ersten ♣, da er 12 mögliche Stiche sieht. Also ♦-Figur von der kurzen Seite mit ♦ A, dann die ♦ 10 zum ♦ K, danach kann man alle ♦ kassieren.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K B 10 9  
♥ K 4  
♦ 7 6 5 2  
♣ D 5 4

♠ 8 3 2  
♥ D B 2  
♦ 9 8  
♣ B 7 6 3 2

♠ D 6  
♥ A 9 8 7 6 5  
♦ A 4 3  
♣ A K

♠ A 7 5 4  
♥ 10 3  
♦ K D B 10  
♣ 10 9 8



9  
10 4  
17

NS 4♠; NS 4♥; NS 3N; NS 3♦; NS 1♣;  
Par +420: NS 4♥=; NS 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	
4 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♦ K			

4 mögliche Verlierer: 2 ♦, 1 ♥, 1 ♠. N nimmt ♦ K und entblockiert ♣ A+♣ K, danach ♥ A und ♥ zum ♥ K, um ♣ D abzuspieren für einen ♦-Abwurf.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 6 3  
♥ D B 10 9 8  
♦ 6 3  
♣ B 9 8 7

♠ A 8 5  
♥ A 6 5 3  
♦ A 5  
♣ A K 6 4

♠ B 10 7 4  
♥ K 4  
♦ D B 10 9 8 7  
♣ 5

♠ K D 9 2  
♥ 7 2  
♦ K 4 2  
♣ D 10 3 2



4  
19 7  
10

OW 4N; OW 4♠; OW 5♦; OW 2♥; OW 1♣;  
Par -630: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	Pass	1 ♠	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♥ D			

W nimmt den ersten ♥ in der Hand, um ♥ K am Tisch als Übergang zu bewahren. Danach spielt er an der kurzen Seite das ♦ A, um die Farbe zu deblockieren und klärt ♦ für 10 schöne Stiche.

## Spielplan A-Z - Lektion 2 - Blockieren - Trainingsspiele

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K  
♥ 8 7  
♦ K D B 10 9 8 7  
♣ 7 6

♠ 10 6 5 4 3  
♥ A 3 2  
♦ 6 5 4  
♣ 5 2

♠ D B 9 8 2  
♥ B 10 9  
♦ 3 2  
♣ 10 4 3



13  
4 4  
19

♠ 7  
♥ K D 6 5 4  
♦ A  
♣ A K D B 9 8

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	2 ♥
Pass	3 ♦	Pass	3 ♥
Pass	3 SA	Pass	6 SA

alle passen  
6 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ D

**N nimmt ♠-Ausspiel mit dem ♠ K und spielt ♠ A nach und wirft das blockierende ♦ A am Tisch ab! Nun kann er alle ♦ in der Hand abspielen und macht 13 Stiche, 2 ♠, 7 ♦, 4 ♣. Alle ♥ werden auf ♦ abgeworfen.**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 3 2  
♥ A 10 5 2  
♦ 9 5  
♣ B 10 6 3 2

♠ K 9 8  
♥ D B 6  
♦ 4 3 2  
♣ K D 5 4

♠ A D 7 6 5  
♥ K 4 3  
♦ A 8 7 6  
♣ A



5  
11 17  
7

♠ B 10 4  
♥ 9 8 7  
♦ K D B 10  
♣ 9 8 7

OW 5N; OW 5♠; OW 3♥; OW 3♦; OW 3♣;  
Par -660: OW 3N+2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ K

**O nimmt ♦ A und entblockiert ♣ A. Danach spielt er ♠ A+D und in der 3. Runde ♠ zum ♠ K, damit er an den Tisch kommt und auf die ♣-Bilder 2 ♦-Verlierer abwerfen kann.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ 10 9 8  
♥ D B 10 9 8  
♦ 8 7  
♣ A 8 7

♠ 7 4 2  
♥ 7 6  
♦ D B 10 4 3  
♣ K B 10

♠ D 6 3  
♥ 5 4 3 2  
♦ A 9 2  
♣ 9 3 2



7  
7 6  
20

♠ A K B 5  
♥ A K  
♦ K 6 5  
♣ D 6 5 4

NS 5♥; S 4N; NS 4♠; N 3N; S 4♣; N 3♣; NS 1♦;  
Par +650: NS 4♥+1

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♦	Pass	3 ♥
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ D

**S nimmt bei der ersten Gelegenheit ♦ K und entblockiert ♥ A+♥ K. Danach kann er 10 Stiche einsammeln.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K 4 3 2  
♥ D B 10 9 6  
♦ 9 4  
♣ 5 4

♠ 7 6 5  
♥ A K 5 4  
♦ A K 6 5  
♣ A K

♠ A D 9  
♥ 8 7  
♦ 8 7 3  
♣ D B 10 9 8



6  
21 9  
4

♠ B 10 8  
♥ 3 2  
♦ D B 10 2  
♣ 7 6 3 2

OW 5N; OW 5♦; OW 5♣; OW 3♠; OW 3♥;  
Par -460: OW 3N+2

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			

Ausspiel: ♥ D

**W nimmt ♥-Ausspiel und deblockiert ♣ A+♣ K. Dann versucht er erfolgreich -Schnitt und kann die restlichen ♣ und die weiteren Gewinner für 11 Stiche kassieren.**