

Spielplan A-Z - Lektion 3 - Cross Ruff - Trainingsspiele

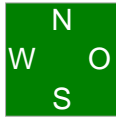
Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D
♥ 10 9 6 5 2
♦ A
♣ K 10 4 3 2

♠ 10 9 6 5
♥ 8 4
♦ D 8 7 6 4
♣ D 8

♠ K B 7 3
♥ 7
♦ B 10 9
♣ A B 9 7 5

♠ 8 4 2
♥ A K D B 3
♦ K 5 3 2
♣ 6



13
4 10
13

NS 6♥; NS 2N; N 2♣; OW 1♠; OW 1♦; S 1♣;
Par +980: NS 6♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥

alle passen
4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ B

N nimmt das ♦ B und spielt kleines ♣. Das Rückspiel nimmt er, spielt genau eine Runde Trumpf, wirft auf ♦ K die ♠ D ab und sticht danach hin und her.

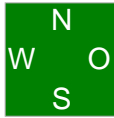
Board 2
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 4 2
♥ 6
♦ 10 8 7 5
♣ D 8 5 3 2

♠ A 8 7
♥ B 9 8 5
♦ B
♣ A K 10 7 6

♠ 9 6 3
♥ A K D 10 4
♦ K 4 3 2
♣ B

♠ K D 10 5
♥ 7 3 2
♦ A D 9 6
♣ 9 4



3
13 13
11

OW 4♥; OW 2N; NS 2♦; OW 1♣;
Par -500: NS 5♦×-3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
2 ♣	Pass	2 ♦	Pass

4 ♥ alle passen
4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ K

O nimmt das Ausspiel und spielt ♣ A+K, um einen ♠ abzuwerfen. Danach spielt er sich in ♦ am Tisch frei und kann dann hin und herstechen.

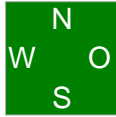
Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ K D 10 9
♥ A 6 5 4
♦ 8
♣ A 6 5 4

♠ 6 2
♥ 8 7 2
♦ D B 10 9
♣ D B 10 7

♠ 5 4 3
♥ D B 10 9
♦ K 7 3 2
♣ 9 8

♠ A B 8 7
♥ K 3
♦ A 6 5 4
♣ K 3 2



13
6 6
15

NS 6♠; NS 4♥; NS 3N; NS 5♣; NS 2♦;
Par +980: NS 6♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	2 ♣	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ D

S nimmt ♦ D und zählt 9 sichere Stiche. Zusatzstiche können nur durch Stechen kommen. Also schnappt er ♦ am Tisch, zieht alle Gewinner ab und sticht hin und her.

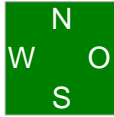
Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A B 8 7 6
♥ —
♦ 7 3 2
♣ A K D 9 5

♠ K 10 9
♥ K D B 6 2
♦ A K B
♣ 3 2

♠ D 3 2
♥ A 10 7 3
♦ D 10 8 5 4
♣ 6

♠ 5 4
♥ 9 8 5 4
♦ 9 6
♣ B 10 8 7 4



14
17 8
1

OW 5♥; W 4♦; NS 4♣; O 3♦; OW 1N;
Par -500: NS 6♣×-2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	1 ♠	3 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von West
Ausspiel: ♣ A

Diesmal hat W 10 sichere Stiche und zieht deshalb die Trümpfe. Später ♦ A+♦ K und ♦ B am Tisch übernehmen.

Spielplan A-Z - Lektion 3 - Cross Ruff - Trainingsspiele

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr


♠ K 4
♥ A 7 6 4
♦ A K D 9 6 4
♣ B

♠ D B 6
♥ 10 9 3 2
♦ 8
♣ K 10 9 5 3

♠ A 10 8 7 3 2
♥ K D 8 5
♦ B
♣ 8 6

♠ 9 5
♥ B
♦ 10 7 5 3 2
♣ A D 7 4 2

17
6 10
7



NS 5♦; OW 3♥; N 2N; S 1N; OW 1♠;

Par +300: OW 5♥×-2

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	1♠	2♦
2♠	3♥	3♠	5♦
alle passen			
5♦ von Nord			
Ausspiel: ♥ K			

N nimmt ♥ K und zählt 8 sichere Stiche. 3♥-Schnapper kann er realisieren, Macht 11. Wegen der Menge der Trümpfe kann er Trumpf ziehen.

Board 6
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

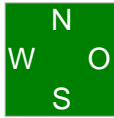
♠ 7 5 4
♥ A D 7
♦ D B 6 3
♣ 10 9 4

♠ A 10 8 6
♥ B 5 4 3 2
♦ A K 10 2
♣ —

♠ K B 9 2
♥ 9
♦ 9 8 4
♣ A K B 7 5

♠ D 3
♥ K 10 8 6
♦ 7 5
♣ D 8 6 3 2

9
12 12
7



OW 5♠; OW 2N; OW 2♥; OW 3♦; OW 3♣;
Par -450: OW 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
1♥	Pass	1♠	Pass
4♠	alle passen		
4♠ von Ost			
Ausspiel: ♦ 7			

O nimmt das Auspiel und spielt ♥. Das Rückspiel nimmt er, sticht ♥, wirft auf ♣ A+♣ K 2♦ ab und sticht hin und her.

Board 7
Teiler Süd
Keiner in Gefahr


♠ 4
♥ A 10 3 2
♦ A K 9 6 5 2
♣ A 6

♠ A K D 9
♥ 4
♦ D 8 7 3
♣ D 9 8 4

♠ 10 6 3 2
♥ 8 7
♦ B 4
♣ K B 10 7 3

♠ B 8 7 5
♥ K D B 9 6 5
♦ 10
♣ 5 2

15
13 5
7



NS 6♥; NS 3N; NS 3♦; OW 2♣; Par +980: NS 6♥=

West	Nord	Ost	Süd
			2♥
X	4♥	alle passen	
4♥ von Süd			
Ausspiel: ♠ A			

S zählt 9 sichere Stiche. 3♠-Schapper am Tisch bringen 3 Zusatzstiche, Auf ♦ A wird ein ♣ abgeworfen und dann hin und hergestochen. Alternativ könnte man die ♦-Farbe hochspielen.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr


♠ —
♥ 9 6 2
♦ K B 9 8 3 2
♣ A 10 9 2

♠ A K D 6 5 3
♥ D 8 7 5 3
♦ 5 4
♣ —

♠ 10 9 7 2
♥ A
♦ A D
♣ D B 7 6 5 4

♠ B 8 4
♥ K B 10 4
♦ 10 7 6
♣ K 8 3

8
11 13
8



OW 6♠; OW 3N; OW 2♥; W 3♣; NS 2♦; O 2♣;
Par -980: OW 6♠=

West	Nord	Ost	Süd
1♠	Pass	2♣	Pass
2♥	Pass	4♠	alle passen
4♠ von West			
Ausspiel: ♦ 3			

W schneidet in ♦, zieht die roten Asse und sticht hin und her.