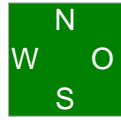


## Lektion 6 - Hochspielen einer Nebenfarbe

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 5  
♥ A K 6 5  
♦ D 10 9 5 4  
♣ K 5 4

♠ K D B 8 4  
♥ 7 4  
♦ K 3  
♣ A B 9 6



♠ 9 3 2  
♥ B 10 9  
♦ B 8 2  
♣ D 10 3 2

12  
14 4  
10

♠ A 10 7 6  
♥ D 8 3 2  
♦ A 7 6  
♣ 8 7

NS 5♥; S 3N; NS 5♦; N 1N; OW 1♠;  
Par +450: NS 4♥+1

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	1 ♥
1 ♠	2 ♥	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	
4 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♠ K			

**S nimmt ♠ A und spielt gleich ♦, um die lange Farbe am Tisch zu entwickeln. Den nächsten ♠ sticht S am Dummy, zieht die Trümpfe und kann auf die hohen ♦ 2 Verlierer abwerfen = 10 Stiche**

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D B 3  
♥ 9  
♦ K D B 10 9 8 2  
♣ A 6

♠ K 4  
♥ A D B 4 3  
♦ A 6 5 3  
♣ 8 7



♠ A 9 8 7 6  
♥ K 7 6 5  
♦ 4  
♣ K D 4

13  
14 12  
1

♠ 10 5 2  
♥ 10 8 2  
♦ 7  
♣ B 10 9 5 3 2

OW 6♥; OW 5♠; OW 2N; OW 2♣; NS 1♦;  
Par -980: OW 6♥=

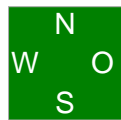
West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♥	3 ♦	4 ♥	alle passen
4 ♥ von West			
Ausspiel: ♦ K			

**W nimmt ♦ A und zieht 3 Runden Trumpf mit ♥ ADB. Danach ♠ K und ♠ zum ♠ A und ♠ gesschnappt, ♣ zum Dummy = 12 Stiche.**

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7  
♥ A 9 6  
♦ 10 9  
♣ A 8 4 3

♠ 5 4  
♥ K D B 5  
♦ 5 4 3  
♣ D 10 7 2



♠ 6 3 2  
♥ 10 4 3 2  
♦ K B 2  
♣ K B 9

12  
8 8  
12

♠ K D B 10  
♥ 8 7  
♦ A D 8 7 6  
♣ 6 5

NS 6♠; NS 5N; NS 5♦; NS 3♣; NS 1♥;  
Par +980: NS 6♠=

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♥ 3			

**N nimmt den ♥ A, zieht 2x Trümpfe, macht ♦-Impass zur ♦ D und ♦ A, sticht 1x ♦, erreicht den Dummy mit Trumpf und wirft 2 ♥ ab. 12 S tiche kann man mit ♦-Doppelimpass machen.**

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 3  
♥ 9 5 4 3 2  
♦ 8 3 2  
♣ K D B 7

♠ K D B 10  
♥ A 6  
♦ 6  
♣ A 9 6 5 4 3



♠ A 9 8 6 5  
♥ 8 7  
♦ K 10 9 5 4  
♣ 2

6  
14 7  
13

♠ 7 4 2  
♥ K D B 10  
♦ A D B 7  
♣ 10 8

OW 5♠; NS 2♥; OW 1N; OW 2♣; NS 1♦;  
Par -650: OW 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
1 ♣	Pass	1 ♠	X
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen
4 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♥ K			

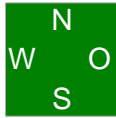
**O nimmt ♥ A und spielt ♣ A und schnappt ♣ hoch. Mit Trumpf wird der Dummy erreicht und der 3.♣ hoch gestochen. Wieder Trumpf zum Dummy und der 4.♣ getrumpft.**

## Lektion 6 - Hochspielen einer Nebenfarbe

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ D 10 9 8 7 6  
♥ A 8 7  
♦ 2  
♣ A K 2

♠ 5 2  
♥ 4 3 2  
♦ K 10  
♣ D 10 9 8 4 3



♠ 4 3  
♥ K D B 10  
♦ B 9 4 3  
♣ B 6 5

♠ A K B  
♥ 9 6 5  
♦ A D 8 7 6 5  
♣ 7

13  
5 8  
14

NS 7♠; NS 4N; NS 3♥; NS 4♦; NS 1♣;  
Par +2210: NS 7♠=

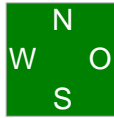
West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♥ K			

**N** nimmt ♥ A und spielt ♦ zum ♦ A und schnappt ♦, danach zum ♠ B, wieder ♦ geschnappt. ♠ zum ♠ K, auf 3 hohe ♦ die ♥ abwerfen, ♣-Schnapper ergibt den 13. Stich.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 7 6 3 2  
♥ —  
♦ 5  
♣ K D B 10 7 6 4 3

♠ 5 4  
♥ K 10 9 5  
♦ A D 10 7 6  
♣ 9 5



♠ A K 8  
♥ A D B 8 7  
♦ B 4 3  
♣ A 2

♠ D B 10 9  
♥ 6 4 3 2  
♦ K 9 8 2  
♣ 8

6  
9 19  
6

OW 7N; OW 7♥; W 7♦; O 6♦; NS 2♣; OW 1♠;  
Par -2220: OW 7N=


West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
3 ♥	4 ♣	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	6 ♥	alle passen
6 ♥ von Ost			
Ausspiel: ♣ 8			

**O** nimmt ♣ A und zieht eine Runde Trumpf. Danach ♦ B durchlaufen lassen, ♦ zur ♦ 10. Mit ♥ zurück in die Hand, die letzten ♥ ziehen und ♦ zur ♦ D, die letzten ♦ kassieren = 13 Stiche. Wenn ♦ K gedeckt wird erst die ♦ hochstechen und dann ♥ ziehen.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 9  
♥ D 8  
♦ B 2  
♣ B 9 8 7 6 5

♠ —  
♥ K 10 3 2  
♦ D 9 8 7 6 3  
♣ D 4 3



♠ 8 2  
♥ B 9 7 5 4  
♦ K 10 4  
♣ K 10 2

♠ A K 10 7 6 5 4 3  
♥ A 6  
♦ A 5  
♣ A

7  
7 7  
19

S 7♠; NS 5N; N 5♠; OW 4♥; OW 4♦; NS 2♣;  
Par +2210: S 7♠=


West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	6 ♠
alle passen			
6 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♦ 6			

**S** nimmt ♦ A und entblockiert ♣ A. Dann ♠ zur ♠ 9 und ♣ gestochen. ♠ zur ♠ D und ♣ gestochen. ♣ sind hoch und werden mit ♠ B erreicht.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 6 4 3  
♥ D B 5 4  
♦ K B 5  
♣ K D 5

♠ A K 9 8 7  
♥ A 6  
♦ A D 8  
♣ 7 4 3



♠ D B 5  
♥ 9 8 7  
♦ 4 2  
♣ A B 10 9 6

♠ 10 2  
♥ K 10 3 2  
♦ 10 9 7 6 3  
♣ 8 2

12  
17 8  
3

OW 5♠; OW 3N; OW 5♣; NS 1♥; NS 1♦;  
Par -450: OW 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	X	2 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♥ D			

**W** nimmt ♥ A und spielt direkt ♣. Wenn N eine ♣-Figur einsetzt, nimmt er und spielt 2 Runden Trumpf mit ♠ A+♠ D und setzt dann mit ♣ fort.