

Lektion 8 - Manöver von Guillebard + Mortons Fork

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K D 5 4
♥ B 7
♦ A K D 6
♣ 8 4

♠ 6 3 2
♥ 9 3 2
♦ 9 8 7 2
♣ K B 10



♠ B 10
♥ K D 10 8 6
♦ B 10
♣ D 9 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	4	-	5	4
S	2	4	-	5	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 9 8 7
♥ A 5 4
♦ 5 4 3
♣ A 7 6 5

19
4 9
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ K

10 Stiche hat man von oben. N nimmt ♥ K und zieht 2 Runden Trumpf. Danach kommen 3 Runden ♦. Wenn alle bedienen zieht man den letzten Trumpf. Wenn nicht sticht man den 4. ♦ am Tisch und macht einen wertvollen Überstich - wichtig im Paarturnier!

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A B 3 2
♥ 7 4
♦ D 10
♣ B 10 9 5 2

♠ 9 8 7 5
♥ D 6 5
♦ A 8 7 4
♣ 8 3



♠ 10 6
♥ A K B 10 9
♦ B 6
♣ A K D 4

♠ K D 4
♥ 8 3 2
♦ K 9 5 3 2
♣ 7 6

8
6 18
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♥	Pass	1 ♥	Pass
4 ♥	alle passen	3 ♥	Pass

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ K

9 Topstiche. Ein ♣-Schnapper kann den 10. Stich bringen. O schnappt den 3. ♠ und zieht 2x Trumpf, wobei er die ♥ D am Tisch lässt. Dann 2x ♣ von oben und anschliessend kleines ♣ mit der ♥ D gestochen. Mit einem weiteren ♠-Schnapper wird die Hand erreicht und der letzte Trumpf gezogen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A D 5
♥ K 4
♦ D B 7
♣ D B 7 6 4

♠ 8 7 4
♥ D B 10 9 8
♦ A 5 4
♣ A 3



♠ B 10 9 2
♥ 3 2
♦ 6 3 2
♣ 10 9 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	5	2	3	3
S	4	5	2	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 6 3
♥ A 7 6 5
♦ K 10 9 8
♣ K 5

15
11 1
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	2 ♣	Pass	1 ♦
Pass	3 SA	alle passen	2 SA

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ D

S nimmt ♥-Ausspiel mit dem ♥ A und spielt kleines ♣. Wenn W mit dem ♣ A hereinspringt hat S 9 Stiche, da er nun 4 ♦-Stiche machen kann. Wenn W duckt nimmt S den ♣-Stich am Dummy und geht über auf ♦ D und entwickelt 3 ♦-Stiche zum Gewinne.

Board 4
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 6 5
♥ K 10 9 2
♦ D B 10 8 7
♣ B 7

♠ A K B 7 4
♥ D 6 3
♦ 9
♣ A K 5 4



♠ D 10 3
♥ A 5 4
♦ A K 5 3
♣ D 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	3	3	6	5
W	5	3	3	7	6

♠ 9 8 2
♥ B 8 7
♦ 6 4 2
♣ 10 9 8 3

7
17 15
1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣ ¹	Pass	4 ♦ ²	Pass
4 ♠	Pass	4 SA ³	Pass
5 ♦ ⁴	Pass	6 ♠	alle passen

1. 2: Kontrollgebote
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von West
Ausspiel: ♦ D

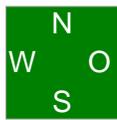
Erst ♥-Expans, dann Manöver von Guillebard.

Lektion 8 - Manöver von Guillelard + Mortons Fork

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 6 5 4
♥ A D B 10 9 8
♦ K D
♣ A 7

♠ 9 8
♥ 7 3 2
♦ B 10 9 8
♣ K B 6 4



♠ K D B 10
♥ 5 4
♦ 3 2
♣ D 10 9 8 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	5	5	4	5
S	-	5	5	4	5
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A 7 3 2
♥ K 6
♦ A 7 6 5 4
♣ 3 2

16
5 8
11

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			

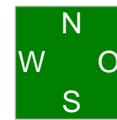
4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ K

N sieht 3 Verlierer. Das Problem ist die Blockade in ♦. N nimmt also das Auspiel und spielt ♥ A. Danach entblockiert er ♦ K+♦ D und geht mit ♥ K an den Dummy. Er spielt jetzt ♦ A und wirft einen Verlierer ab und macht 11 Stiche.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 2
♥ 8 7 5 2
♦ 9 3 2
♣ 8 7 6 3 2

♠ K B 10 4
♥ 4 3
♦ D 8 7
♣ A K 5 4



♠ A D 9 8 7 6 5
♥ A D 6
♦ K 6 5
♣ —

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	2	1	6	6
W	1	2	1	5	5

♠ 3
♥ K B 10 9
♦ A B 10 4
♣ D B 10 9

0
13 15
12

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	X
XX	Pass	Pass	2 ♣
4 ♠	Pass	6 ♠	alle passen
6 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♣ D			

O schnappt ♣ D und zieht eine Runde Trumpf. Der Stand der hohen Karten ist durch das Kontra verraten. Also spielt O jetzt ♦ 5. Wenn S das ♦ A nimmt hat O 2 ♦-Stiche und kann auf ♣ A+♣ K die ♥-Verlierer abwerfen. Wenn S duckt nimmt O die ♦ D und wirft die beiden ♦-Verlierer auf ♣ A+K ab.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 10 9 8
♥ B 8 7 6
♦ 4 3 2
♣ K D 4

♠ 5 4
♥ A K 5 3
♦ 9 8 7
♣ B 8 7 3



♠ 7 3 2
♥ D 10 9 2
♦ B 10 5
♣ 10 9 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	6	2	6	3
S	3	6	2	6	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D B 6
♥ 4
♦ A K D 6
♣ A 6 5

6
8 3
23

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	2 ♠
Pass	3 ♠ ¹	Pass	4 SA
Pass	5 ♣	Pass	6 ♠

alle passen
1. stärker als 4 ♠
6 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ A

S zieht nur 2x Trumpf und spielt dann 3x ♦, Da alle bedienen zieht er den letzten Trumpf und macht den vierten ♦ als 12. Stich.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 5 4
♥ 10 9 8 3 2
♦ D B 10 9
♣ 4 3

♠ A K D B 6
♥ A 7 6
♦ 6
♣ A K D 5



♠ 10 9 8
♥ K D 5
♦ K 8 5 4
♣ 8 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	2	2	6	6
W	4	2	2	6	3

♠ 7 3 2
♥ B 4
♦ A 7 3 2
♣ B 10 9 2

3
23 8
6

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
2 ♠	Pass	3 ♠ ¹	Pass
4 SA	Pass	5 ♣	Pass
6 ♠	alle passen		

1. stärker als 4 ♠
6 ♠ von West
Ausspiel: ♦ D

W zieht nur 2 Trumpfrunden und spielt dann 3x ♣. N hat keinen Trumpf mehr und kann nicht stechen. So kann W selbst den letzten ♣-Verlierer stechen und macht 12 Stiche.