

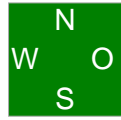
Bridge 360° - Lektion 2 - Teure Zweifärber

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K 7 6
♥ K D B 10
♦ 5
♣ A D B 6 5

♠ 4 3
♥ 5 4 3
♦ K D 9 8 7
♣ K 4 3



♠ A 5 2
♥ A 9 8 2
♦ B 10 6 2
♣ 7 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	-	2	5	1
S	5	-	2	5	1
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ D B 10 9 8
♥ 7 6
♦ A 4 3
♣ 10 9 8

16
8 9
7

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	2 ♥	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ K

S wiederholt sein 5er ♠, nachdem N mit 2 ♥ Stärke und Verteilung gezeigt hat. S nimmt ♦-Ausspiel, schnappt ♦ und entwickelt ♥ für einen Abwurf. Nach dem Trumpfziehen bringt ♣-Schnitt einen Überstich.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ B 10 8 5
♥ 4 3 2
♦ A B 5 4
♣ 6 5

♠ K 9
♥ K 9
♦ 8 7 6
♣ K D 10 9 8 7



♠ A D 7 6
♥ A D B 7 6
♦ K D 10
♣ B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	4	5	4	5
W	5	4	5	4	5

♠ 4 3 2
♥ 10 8 5
♦ 9 3 2
♣ A 4 3 2

6
11 19
4

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von Ost
Ausspiel: ♦ 2

Nach einer Antwort auf der Zweierstufe forciert das Reizen eines teuren Zweifärbers zum Vollspiel. O nimmt das Ausspiel und übernimmt ♣ B am Tisch, um 5 ♣-Stiche zu entwickeln.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 10 6 5 3
♥ K B 10
♦ B 5 4
♣ B 10

♠ A K 9 4
♥ 4 3 2
♦ 10 9 3 2
♣ 8 2



♠ 8 7 2
♥ A D 9 5
♦ 8 7
♣ 9 7 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	2	2	3
S	3	3	2	2	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B
♥ 8 7 6
♦ A K D 6
♣ A K D 6 5

8
7 6
19

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♥ ¹
Pass	3 SA	alle passen	

1. fragt nach Stopper

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 5

2 ♦ forciert N und verspricht ein weiteres Gebot.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K D 4 3
♥ 7 3
♦ 9 6 2
♣ B 10 9 7

♠ B
♥ K D B 6
♦ A D B 10 8
♣ K 8 3



♠ A 8 7 6 5
♥ A 10 5 4
♦ —
♣ A D 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	4	6	4	5
W	5	4	6	4	5

♠ 10 9 2
♥ 9 8 2
♦ K 7 5 4 3
♣ 6 2

6
17 14
3

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♥	Pass	3 ♥	Pass
3 ♠ ¹	Pass	4 SA	Pass
5 ♠	Pass	6 ♥	alle passen

1. Kontrollgebot
6 ♥ von West
Ausspiel: ♠ K

Nachdem W Punktstärke gezeigt hat, fragt O nach Assen. Später gibt er freiwillig einen ♦-Stich an den ♦ K ab (♦-Ruffing Finesse).

Bridge 360° - Lektion 2 - Teure Zweifärber

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 9
♥ A 7
♦ 9 8 7
♣ 10 9 8

♠ A 6 5
♥ B 10 9 8 6
♦ 3 2
♣ 4 3 2



♠ 7 4 3 2
♥ 5 3 2
♦ D B 10 6
♣ A 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	3	5	5
S	5	3	3	5	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8
♥ K D 4
♦ A K 5 4
♣ K D B 6 5

10
5 7
18

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 SA
alle passen			

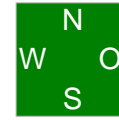
3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ B

S muss ♥-Ausspiel in der Hand nehmen, um später einen Übergang zu den hochgespielten ♠ zu haben.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 4 3 2
♥ D 6 2
♦ 10 8 2
♣ K 5 3

♠ 10 8 7 6 5
♥ A B 4
♦ K 4 3
♣ 9 4



♠ A B
♥ K 7
♦ A 7 6 5
♣ A D B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	3	5	5
W	5	5	3	5	5

♠ D 9
♥ 10 9 8 5 3
♦ D B 9
♣ 7 6 2

8
8 19
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	Pass
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
2 ♠	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 10

O nimmt den ersten ♥-Stich in der Hand, nachdem der ♥ B gedeckt wurde. Mit ♦ K wird der Tisch erreicht um ♣ 9 zum Schnitt vorzulegen.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A 6 5 4
♥ A D B 10 9 8
♦ B 10
♣ 4

♠ 8 7 3 2
♥ 3 2
♦ 9 3 2
♣ 8 7 3 2



♠ K D 10 9
♥ 7 4
♦ 8 7 6 4
♣ A 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	6	3	5
S	6	5	6	3	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B
♥ K 6 5
♦ A K D 5
♣ K D B 10 9

12
0 9
19

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♥	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	4 SA	Pass	5 ♥
Pass	6 ♥	alle passen	

6 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ K

Bei ♠-Auspiel kann S alle Stiche machen, indem er 2 x ♠ auf der kurzen Trumpfseite sticht.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A D 9 4 3
♥ K 8 7
♦ 7 6
♣ 9 8 5

♠ B 7
♥ 9
♦ A K D 10
♣ K D B 10 7 6



♠ K 6 5
♥ D 10 6 5 4
♦ B 5 4 3
♣ 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	-
S	-	-	-	2	-
O	4	3	-	-	-
W	4	3	-	-	-

♠ 10 8 2
♥ A B 3 2
♦ 9 8 2
♣ A 3 2

9
16 6
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	Pass	1 ♥	Pass
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
3 ♣	Pass	3 ♦	alle passen

3 ♦ von West

W hat Minimumstärke für einen teuren Zweifärber, deshalb es reicht aber nicht zum Vollspiel.