

Bridge 360° - Lektion 10 - Ducken oder nicht? - Trainingsspiele

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K D 6
♥ A 7 6
♦ K D 6 5
♣ D 7 6

♠ B 10 5 2
♥ D B 4
♦ 10 9 7 2
♣ K 2



♠ 9 8 7
♥ K 10 5 3 2
♦ B 8
♣ 9 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	4	1	4	4
S	5	4	1	4	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A 4 3
♥ 9 8
♦ A 4 3
♣ A B 10 5 4

16
7 4
13

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA

alle passen

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 3

Bei 5 gemeinsamen ♥-Karten duckt N 2x in ♥. 7er Regel: 7-5=2.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 3
♥ K 3 2
♦ 10 9 8 3
♣ D B 10 3

♠ 6 5 4
♥ A B 10 9 5
♦ A 4
♣ K 5 4



♠ A 9 8
♥ D 7
♦ K D B 6
♣ A 8 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	5	5	2	5
W	4	5	5	2	5

♠ K B 10 7 2
♥ 8 6 4
♦ 7 5 2
♣ 9 2

8
12 16
4

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 1 SA Pass

2 ♦¹ Pass 2 ♥ Pass

3 SA alle passen

1. trf

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ B

Mit 6 gemeinsamen ♠-Karten duckt O 1x in ♠.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 5 4 2
♥ A 6
♦ B 10 8 7 6
♣ A K 2

♠ D B 10 9 8
♥ 8 7
♦ K 5 4
♣ 8 7 6



♠ 6 3
♥ 10 9 5 4 3 2
♦ A 2
♣ D 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	4	2	1	3
S	3	4	2	1	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K 7
♥ K D B
♦ D 9 3
♣ B 5 4 3

12
6 6
16

West Nord Ost Süd
1 SA

Pass 3 SA alle passen

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ D

S hat 2 ♠-Stopper, aber er muss 2x vom Stich gehen, um ♦ zu entwickeln. Deshalb duckt er den ersten ♠-Stich.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ B 4
♥ K D 10 7 6
♦ K 5 4
♣ 8 7 3

♠ A K 5
♥ A B 5
♦ A D 9 8 7
♣ K 5



♠ 10 9 8 7
♥ 9 4 3
♦ B 10 6
♣ A 6 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	3	2	2	2
W	-	4	2	3	3

♠ D 6 3 2
♥ 8 2
♦ 3 2
♣ D B 10 9 2

9
21 5
5

West Nord Ost Süd
3 SA Pass 3 ♣ Pass

3 ♦ Pass 3 SA alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♥ K

W duckt ♥ K. Wenn N ♥ nachspielt macht W 2 ♥-Stiche. Wenn N auf ♣ wechselt nimmt W das ♣ A und versucht den ♦-Schnitt.

Bridge 360° - Lektion 10 - Ducken oder nicht? - Trainingsspiele

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A B 5
♥ K B 5
♦ 6 5
♣ A D B 8 7

♠ D 8 2
♥ 6 4 3 2
♦ D 10 9 2
♣ 4 2



♠ K 9 6 4 3
♥ 10 9 8
♦ B 8 7
♣ K 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	3	2	4
S	5	3	3	2	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 7
♥ A D 7
♦ A K 4 3
♣ 10 9 5 3

16
4 7
13

West Nord Ost Süd
alle passen 1 SA Pass 3 SA

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 4

N nimmt den ersten ♠-Stich, da er mit ♠ AB10 in den gemeinsamen Händen einen doppelten Stopper hat! Wichtig ist, auf das Auspiel am Tisch klein zu bleiben.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 7 5 4 3 2
♥ 10 6
♦ 7 3 2
♣ 10 7

♠ 9 8
♥ 5 4
♦ K 5 4
♣ K D 5 4 3 2



♠ A K 6
♥ A 8 7
♦ A D B 6
♣ A B 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	7	7	2	2	7
W	7	7	2	2	7

♠ B 10
♥ K D B 9 3 2
♦ 10 9 8
♣ 9 8

2
8 23
7

West Nord Ost Süd
2 ♦² Pass 2 SA¹ Pass
3 SA alle passen 2 SA Pass

- beliebiges Semiforcing
- Standardrelay

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ K

O zählt 13 Stiche und duckt deshalb nicht.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 9 8 7
♥ A 7
♦ K 6 5
♣ A D B 6 5

♠ K 10 6 5 3
♥ 9 8 6
♦ 9 8 7
♣ 7 4



♠ D 2
♥ B 5 4 3
♦ B 4 3 2
♣ K 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	4	5	3	5
S	5	4	5	3	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A B 4
♥ K D 10 2
♦ A D 10
♣ 10 9 8

14
3 7
16

West Nord Ost Süd
Pass 3 SA alle passen 1 SA

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 5

S duckt das ♠-Auspiel einmal, um O in ♠ auszuhungern. Danach kann er gefahrlos ♣-Schnitt versuchen. Der ♠ B wäre nur dann ein zweiter Stopper, wenn W durch einen nicht sitzenden Schnitt drankommen könnte.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 10 8 7 2
♥ 10 9 8
♦ D 9 8
♣ K 5

♠ A B 6
♥ K D 4
♦ 6 5
♣ A D B 8 7



♠ 5 4 3
♥ A 7 3
♦ A K 4
♣ 10 9 6 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	1	2	2	4
W	5	1	2	3	4

♠ D 9
♥ B 6 5 2
♦ B 10 7 3 2
♣ 4 2

8
17 11
4

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 7

W nimmt die ♠ D mit dem ♠ A, da er mit dem verbleibenden ♠ B6 noch einen positionellen Stopper gegen N hält, wenn dieser durch den versuchten ♣-Schnitt zu Stich kommt.