

Lektion 1 - Alleinspiel SA-Kontrakt MIX - Trainingsspiele

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 10 7
♥ A D B 6
♦ K D 5
♣ 9 8 7

♠ D 6 5
♥ K 9 8 7
♦ 9 3
♣ B 10 6 5



♠ K 9 8 3 2
♥ 3 2
♦ B 10 8 7
♣ A 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	4	1	4
S	4	4	4	1	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B 4
♥ 10 5 4
♦ A 6 4 2
♣ K D 4 3

16
6 8
10

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA
alle passen
3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 3

N nimmt den ersten ♠, nachdem er am Tisch klein geblieben ist. ♠ AB10 in gemeinsamen Händen sind ein doppelter ♠-Stopper.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 10 4 3 2
♥ B 10 8
♦ 8 3 2
♣ K 10 2

♠ A 6 5
♥ 4 3
♦ 10 9 7
♣ A D B 6 3



♠ K D 7
♥ A 6 5
♦ A D B 6 5
♣ 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	4	1	3	3
W	4	4	1	2	3

♠ B 9 8
♥ K D 9 7 2
♦ K 4
♣ 7 5 4

4
11 16
9

West Nord Ost Süd
3 SA alle passen 1 SA Pass
3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 7

O duckt ♥ 2x nach der Siebenerregel (7-5=2) und schneidet dann in ♣. Kein ♦-Schnitt.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 8 4 3
♥ A D 7
♦ 10 8 5
♣ A B 8 5

♠ K D 10 9 5
♥ B 9
♦ A 3 2
♣ 10 9 4



♠ 7 2
♥ 10 8 6 4 3 2
♦ 9 4
♣ K 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	3	-	1	2
S	3	3	1	1	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A B 6
♥ K 5
♦ K D B 7 6
♣ D 7 6

11
10 3
16

West Nord Ost Süd
Pass 3 SA alle passen 1 SA
3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ K

S duckt den ♠ K und nimmt ♣-Nachspiel mit ♣ A! So gewinnt er das Tempo, um ♦ zu entwickeln. BATH COUP, aber nicht im 2. Stich den Erfolg gefährden, indem ♣ klein gelegt wird!

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ D 6
♥ K 10 8 5 4
♦ D 8 3
♣ K 5 4

♠ A 8 7
♥ A B 6
♦ B 4
♣ A D B 8 7



♠ K 5 4
♥ 9 7 3
♦ A K 6 5
♣ 10 9 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	1	2	1	3
W	3	1	2	1	3

♠ B 10 9 3 2
♥ D 2
♦ 10 9 7 2
♣ 3 2

10
17 10
3

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA alle passen
3 SA von West
Ausspiel: ♥ 5

W nimmt den ersten ♥, geht zum ♦ K und legt ♣ 10 zum Schnitt vor. Der ♥ B ist noch ein Stopper, wenn N drankommt = ungefährlicher Gegner.

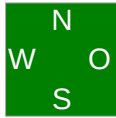
Lektion 1 - Alleinspiel SA-Kontrakt MIX - Trainingsspiele

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A B 7
♥ A K 6 2
♦ A 6 5
♣ B 10 8

♠ D 9 2
♥ D 5 4 3
♦ 10 9 3 2
♣ K 2



♠ K 10 8 5 4
♥ 9 8
♦ B 8 7
♣ 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	4	5	2	4
S	5	4	5	2	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 6 3
♥ B 10 7
♦ K D 4
♣ A D 9 4 3

17
7 4
12

West Nord Ost Süd
alle passen 1 SA Pass 3 SA

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 5

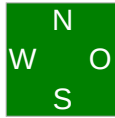
N duckt ♠ 2x nach der Siebenerregel und macht ♣-Schnitt.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 5 3 2
♥ 10 9 8 4 3
♦ 7 6 2
♣ A 2

♠ 7 6
♥ A D B 2
♦ A D 9 8
♣ 5 4 3



♠ A K 4
♥ K 7
♦ B 10 5
♣ D B 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	4	4	1	4
W	5	4	4	1	4

♠ D B 10 9 8
♥ 6 5
♦ K 4 3
♣ K 7 6

4
13 14
9

West Nord Ost Süd
3 SA alle passen 1 SA Pass

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ D

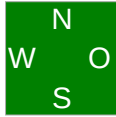
O macht ♦-Schnitt, um zu gewinnen. Für die ♣-Farbe fehlt das Tempo.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ D 6
♥ A K 4
♦ 10 9 7 4 3
♣ K 7 5

♠ B 8 7 3 2
♥ B 7
♦ 8 2
♣ D 9 8 2



♠ K 9 4
♥ 10 9 8 3 2
♦ A
♣ B 10 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	5	3	1	5
S	1	5	3	1	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A 10 5
♥ D 6 5
♦ K D B 6 5
♣ A 6

12
4 8
16

West Nord Ost Süd
Pass 3 SA alle passen 1 SA

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 3

S bleibt am Tisch in ♠ klein und hat dank der ♠ 10 einen doppelten ♠-Stopper.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 10 5 4 2
♥ 10 9
♦ A 6 3
♣ D 10 6

♠ A 7 6
♥ A D 7
♦ K 5 4
♣ A 9 8 7



♠ D 8
♥ K 8 6
♦ D B 10 9 8
♣ K 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	5	3	1	5
W	4	5	3	1	5

♠ B 9 3
♥ B 5 4 3 2
♦ 7 2
♣ B 5 2

9
17 11
3

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 4

Ohne ♠-Mittelkarten versucht W mit Erfolg die ♠ D im ersten Stich.