

Lektion 2 - Alleinspiel Farbkontrakt MIX - Trainingsspiele

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K D 7 6

♥ B 7

♦ B 10 9 8

♣ D 5

♠ 3 2

♥ 9 8 5 4 3 2

♦ D 7 2

♣ 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	3	3	7	5
S	6	3	3	7	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 5 4

♥ D 10

♦ K 6 5 4 3

♣ K 10 6 4

♠ B 10 9 8

♥ A K 6

♦ A

♣ A B 9 8 7

13

2 8

17

West

Nord

Ost

Süd

Pass 1 ♠ Pass 2 SA¹

Pass 4 ♠ Pass 4 SA²

Pass 5 ♠³ Pass 5 SA⁴

Pass 6 ♠⁵ alle passen

1. 2 SA Jacoby, partieforcierend mit ♠

2. Roman Keycard Blackwood Assfrage

3. 2 Schlüsselkarten mit Trumpfdame

4. Frage nach Königen

5. kein König

6 ♠ von Nord

Ausspiel: ♠ 5

N zieht die Trümpfe, macht ♣-Schnitt und sticht 2x ♣

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D B 10 9

♥ 4

♦ D 9 8

♣ K B 9 8 2

♠ K 7 2

♥ A 9 8 7

♦ A 6 5 4 3

♣ 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	3	5	3	2
W	2	3	5	3	2

♠ 8 4 3

♥ 6 5 3 2

♦ K B 10 2

♣ D 10

♠ A 6 5

♥ K D B 10

♦ 7

♣ A 7 6 5 4

9

11 14

6

West

Nord

Ost

Süd

1 ♥ Pass 1 ♣ Pass

3 ♦¹ Pass 2 ♥ Pass

4 ♥ alle passen

1. Versuchsgebot mit Verliererfarbe

4 ♥ von West

Ausspiel: ♠ D

W zieht ♠ A und ♠ K ab und sticht in den Unterfarben hin und her.

CROSS RUFF

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 7 6

♥ 9 8 7

♦ K 5 4 3

♣ A K 5 4

♠ K 10 3 2

♥ 5 4 3

♦ 8 7

♣ D B 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	5	6	2	5
S	3	5	6	2	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D B 5 4

♥ B 2

♦ B 10 9 2

♣ 8 3 2

♠ A 9 8

♥ A K D 10 6

♦ A D 6

♣ 7 6

10

6 5

19

West

Nord

Ost

Süd

Pass 1 ♥ Pass 3 ♠¹

Pass 4 ♣² Pass 4 SA³

Pass 5 ♣⁴ Pass 6 ♥

1. Kontrollgebot

2. Kontrollgebot

3. Roman Keycard Blackwood Assfrage

4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten

6 ♥ von Süd

Ausspiel: ♣ D

1 ♠-Schnapper in der kurzen Trumpfhand, dann erst alle Trümpfe ziehen.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ B 3 2

♥ 4 3

♦ K 8 5 3

♣ 8 7 3 2

♠ A 5 4

♥ K 8 7 6

♦ D 6

♣ D B 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	1	6	5	4
W	1	1	6	5	6

♠ K 8 7 6

♥ A D B 10 9 5

♦ A 7

♣ A

♠ D 10 9

♥ 2

♦ B 10 9 4 2

♣ K 6 5 4

4

12 18

6

West

Nord

Ost

Süd

1 ♣ Pass 1 ♥ Pass

2 ♥ Pass 4 SA Pass

5 ♥ Pass 6 ♥ alle passen

6 ♥ von Ost

Ausspiel: ♦ B

O versucht ♦ D im ersten Stich, nimmt auf den ♦ K das ♦ A, deblockiert ♣ A, zieht die Trümpfe, spielt ♣ D und wirft den ♦-Verlierer ab und später die ♠-Verlierer.

RUFFING FINESSE

Lektion 2 - Alleinspiel Farbkontrakt MIX - Trainingsspiele

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ D B 10	♠ K 8 6 5 2	♠ 7
♥ 10 8 6	♥ K 5	♥ D B 9 7 2
♦ B 6 5 4	♦ K	♦ A 8 7 3 2
♣ K B 8	♣ A D 10 7 6	♣ 5 2

♠ A 9 4 3	15
♥ A 4 3	8 7
♦ D 10 9	10
♣ 9 4 3	

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	-	-	5	4
S	5	-	-	5	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ D

N nimmt ♥ K, zieht 2 x Trumpf mit ♠ K und ♠ A und spielt ♣ zur ♣ 10. Dann mit ♥ A zurück in die Hand und ♣ zur ♣ D.

TIEFSCHNITT verhindert einen ♣-Verlierer

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A D 4	♠ K 3 2	♠ B 10 9 8 7
♥ 8 7 6 4	♥ K 10	♥ A D 5
♦ A 7 6	♦ K 10 4 2	♦ D 5
♣ A D 6	♣ B 10 3 2	♣ K 5 4

♠ 6 5	10
♥ B 9 3 2	16 12
♦ B 9 8 3	2
♣ 9 8 7	

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	2	3	5	5
W	4	2	3	5	5

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ 7

O nimmt das Ausspiel inn der Hand und spielt ♠-Schnitt. Später spielt O kleines ♦ in Richtung ♦ D. Wenn N nimmt, kann O später die ♦ D entblockieren und dann auf ♦ A einen ♥ abwerfen und ♥-Schnitt machen.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ D B 8 2	♠ A 10 7	♠ K 6 5 4
♥ A D 4	♥ 10 7 5	♥ B 8
♦ A D 5	♦ B 10 9	♦ K 7 2
♣ 6 3 2	♣ D 10 7 5	♣ A B 9 4

♠ 9 3	7
♥ K 9 6 3 2	15 12
♦ 8 6 4 3	6
♣ K 8	

	♠	♥	♦	♣	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ B

W zieht die Trümpfe und spielt ♣ zur ♣ 9 und später ♣ zum ♣ B. ♥-Schnitt vervollständigt die 11 Stiche. Nur ♣-Ausspiel hält den Alleinspieler auf 10 Stiche.
TIEFSCHNITT verhindert 2 ♣-Verlierer

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 7 6 3 2	♠ D	♠ B
♥ 10 7	♥ K D B 6	♥ 9 5 2
♦ K 5	♦ 10 3 2	♦ D B 9 8 7 4
♣ B 9	♣ A K 10 8 7	♣ D 6 3

♠ K 8 5 4	15
♥ A 8 4 3	8 6
♦ A 6	11
♣ 5 4 2	

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	4	1	2
S	4	-	4	1	2
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
3 ♠ ¹	X ²	Pass	4 ♥
alle passen			

1. Sperransage
2. Informationskontra

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♠ A

♠-Nachspiel muss man hoch stechen, da O sonst überstechen kann.