



Lektion 7

Lebensohl nach 1SA

Eröffnung

Empfohlene Materialien:

- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, “ForumD2015 - Die ungestörte Reizung” ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Bridge für Fortgeschrittene
Lektion 7 – Lebensohl nach 1SA und natürlicher Gegenreizung

Lebensohl nach Partners 1 SA

Wenn der Gegner zwischenreizt, ist oft nicht genug Platz für eine vollständige Kommunikation zwischen den Partnern.

Deshalb benötigt man die **Lebensohl-Konvention**, um eine genaue Blattbeschreibung zu geben.

Ein künstliches 2 SA*-Gebot ist forcierend und zwingt den Partner zu 3♣*. Danach wird das Blatt genau beschrieben.

Eine direkte Reizung verneint in bestimmten Situationen Stopper in Gegners Farbe.

Zweifärber (Multi-Landy) mit einer bekannten Farbe (2♥* und 2♠*) werden zur Vereinfachung als echtes Farbgebot in der Ankerfarbe betrachtet

1. **nach natürlicher Zwischenreizung, Negativkontra**

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	X	

Negativkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	X	

Negativkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	X	

Negativkontra

Kontra auf natürliche Gebote ist Negativkontra

Ein Strafkontra geht dann über Wiederbelebung des Eröffners.

Ebenso möglich ist es, das direkte Kontra als Strafkontra zu spielen, das muss in der Partnerschaft abgesprochen werden.

2. **nach natürlicher Zwischenreizung, schwache Reizung auf der 2er-Stufe**

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2♥/2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach

Natürliche Gebote auf der 2er-Stufe direkt gereizt sind schwach.

3. **nach natürlicher Zwischenreizung, schwache Reizung auf der 3er-Stufe**

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	2SA*	---
3♣*	---	---	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Bridge für Fortgeschrittene

Lektion 7 – Lebensohl nach 1SA und natürlicher Gegenreizung

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♦*	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♥*	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Natürliche Gebote über Lebensohl auf der 3er-Stufe gereizt sind schwach.

4. nach natürlicher Zwischenreizung, einladende Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3♥/3♠	---

Lebensohl, 9 FL, min. 5er Länge, einladend

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3♠	---

Lebensohl, 9 FL, min. 5er Länge, einladend

Natürliche Gebote über Lebensohl auf der 3er-Stufe sind einladend, wenn eine schwache Reizung auf der 2er-Stufe möglich gewesen wäre

5. nach natürlicher Zwischenreizung, forcierende Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♥	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	3♦	---

forcierend, ab 9 FL, 5er Länge

Bridge für Fortgeschrittene

Lektion 7 – Lebensohl nach 1SA und natürlicher Gegenreizung

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3♥	---

forcierend, ab 9 FL, 5er Länge

Natürliche Gebote auf der 3er-Stufe direkt gereizt sind forcierend

6. nach natürlicher Zwischenreizung, Überruf der Gegnersfarbe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♦*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥ und/oder 4er ♠, ohne ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3♥*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♠, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3♠*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥, ohne ♠-Stopper

Überruf der Gegnersfarbe direkt gereizt ist Stayman ohne Stopper in Gegnersfarbe

7. nach natürlicher Zwischenreizung, Überruf der Gegnersfarbe über Lebensohl

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3♦*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥ und/oder 4er ♠, mit ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3♥*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♠, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♠*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥, mit ♠-Stopper

Überruf der Gegnersfarbe über Lebensohl gereizt ist Stayman mit Stopper in Gegnersfarbe

8. nach natürlicher Zwischenreizung, 3SA direkt gereizt

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♦-Stopper

Bridge für Fortgeschrittene Lektion 7 – Lebensohl nach 1SA und natürlicher Gegenreizung

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♠-Stopper

3 SA direkt gereizt ist zum Spielen ohne Stopper in Gegnersfarbe

9. nach natürlicher Zwischenreizung, 3SA über Lebensohl gereizt

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♠-Stopper

3 SA über Lebensohl ist zum Spielen mit Stopper in Gegnersfarbe

Nach konventionellen Zwischenreizung wie „beide Oberfarbe“, „beide Unterfarben“, „Einfärber“, „5-4 Verteilung in 2 Farben“ müssen andere Absprachen getroffen werden.

Auf jeden Fall sollte die Bedeutung der künstlichen Zwischenreizung analysiert werden!

Siehe Lektion 6!

Lektion 7 - Lebensohl nach 1 SA

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K D 5 2
♥ 6 4
♦ A K 8 4
♣ A 7 2

♠ 9 8 7 4 3
♥ 5 3
♦ 7 2
♣ B 10 6 4



♠ A 10
♥ K D B 8 7
♦ B 10 9 3
♣ 8 5

♠ B 6
♥ A 10 9 2
♦ D 6 5
♣ K D 9 3

16
1 11
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA	2 ♥ ¹	2 SA ²
alle passen	3 ♣ ³	Pass	3 SA ⁴

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. Vollspielwerte mit ♥-Stopper

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ K

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 5 3
♥ 9 6 2
♦ 10 9 5
♣ 10 8 6 4

♠ K D 7 2
♥ A B 8
♦ 8 4
♣ B 9 5 3



♠ A B 10 6
♥ 4 3
♦ D B 7 6
♣ A K D

♠ 8 4
♥ K D 10 7 5
♦ A K 3 2
♣ 7 2

0
11 17
12

West	Nord	Ost	Süd
2 SA ²	Pass	1 SA	2 ♥ ¹
3 ♥ ⁴	Pass	3 ♣ ³	Pass
4 ♠	alle passen	3 ♠	Pass

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. Stayman mit 4er ♠ und ♥-Stopper

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ K

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 10 3
♥ 5 3 2
♦ K B 8 6
♣ A 9 8

♠ 9 8 4
♥ K D B 8 6
♦ 5
♣ K 7 6 2



♠ B 7 5 2
♥ A 9
♦ 9 7 3
♣ 10 5 4 3

♠ A K 6
♥ 10 7 4
♦ A D 10 4 2
♣ D B

10
9 5
16

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ ¹	3 SA ²	Pass	1 SA
Pass	5 ♦	alle passen	4 ♦

1. Multi Landy
2. Vollspielwerte ohne ♥-Stopper

5 ♦ von Süd
Ausspiel: ♥ K

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 2
♥ K D 10 9 3
♦ A 10 8 2
♣ A 8 7

♠ K 10 8
♥ A B 6
♦ K D B 7
♣ D 10 6



♠ A D 7 4
♥ 5 4
♦ 9 6 3
♣ K B 5 2

♠ B 9 6 5 3
♥ 8 7 2
♦ 5 4
♣ 9 4 3

13
16 10
1

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	2 ♥ ¹	3 ♥ ²	Pass
3 SA	alle passen		

1. Multi Landy
2. Stayman mit 4er ♠ ohne ♥-Stopper

3 SA von West
Ausspiel: ♥ K

Lektion 7 - Lebensohl nach 1 SA

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ D 7 4 3
♥ D B 10 5
♦ A K D
♣ K 3

♠ A
♥ A K 9 7 6 3
♦ 10 4 3 2
♣ A 4

♠ K 9 8 6 5 2
♥ 8 2
♦ B 8 6
♣ 6 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	-	-	-
S	4	-	-	-	-
O	-	1	1	1	-
W	-	1	1	1	-

♠ B 10
♥ 4
♦ 9 7 5
♣ D B 10 9 8 7 5

17
4 15
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	2 ♥ ¹	2 SA ²
Pass	3 ♣ ³	Pass	Pass ⁴
Pass			

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. schwaches Blatt mit ♣

3 ♣ von Nord
Ausspiel: ♥ A

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 4 3
♥ B 9 5 3
♦ 6 2
♣ D 10 9 5 4

♠ 9 2
♥ A K 7 4
♦ A K 7 4
♣ K 8 2

♠ K B 10 8
♥ D 6 2
♦ 5 3
♣ A 7 6 3



♠ A D 7 6 5
♥ 10 8
♦ D B 10 9 8
♣ B

3
10 17
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	2 ♠ ¹
2 SA ²	Pass	3 ♣ ³	Pass
3 SA ⁴	alle passen		

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. Vollspielwerte mit ♠-Stopper ohne 4er ♥

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 6

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 2
♥ D 7 4 3
♦ 9 2
♣ D B 10 8 6 3

♠ D 9 8 6 5
♥ 5
♦ 8 7 5
♣ K 7 5 4

♠ K 7 4
♥ A K B 10 6
♦ D B 10 6
♣ 9



♠ A B 10 3
♥ 9 8 2
♦ A K 4 3
♣ A 2

5
14 5
16

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
2 ♥ ¹	2 SA ²	Pass	3 ♣ ³
Pass	Pass ⁴	Pass	

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. schwaches Blatt mit ♣

3 ♣ von Süd
Ausspiel: ♥ A

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 4 3
♥ K D 10 9 8
♦ D B 4 2
♣ 9

♠ A B 10 9 7
♥ 7 6
♦ 10 6 3
♣ A 10 4

♠ D 8 2
♥ A 3 2
♦ A K 8 7
♣ K B 3



♠ 6 5
♥ B 5 4
♦ 9 5
♣ D 8 7 6 5 2

11
17 9
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	2 ♥ ¹	2 SA ²	Pass
3 ♣ ³	Pass	3 ♠ ⁴	Pass
4 ♠	alle passen		

1. Multi Landy
2. Lebensohl
3. Pflicht-Relay
4. einladende Hand mit 5er ♠

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ 5