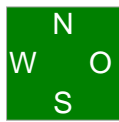


Lektion 8 - Gegenspiel bei SA-Kontrakten - Trainingsspiele

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ D 7 2
♥ D 6
♦ A K 6 5
♣ A 10 9 6

♠ A 5 4
♥ B 10
♦ D 9 4 3 2
♣ K 3 2



♠ K B 10 9 8
♥ 8 4 3 2
♦ 8 7
♣ 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	5	1	2
S	5	3	5	1	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 6 3
♥ A K 9 7 5
♦ B 10
♣ D B 8 7

15
10 4
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	2 ♦ ¹
Pass	2 ♥ ²	Pass	3 SA

alle passen
1. Transfer
2. Pflichtgebot

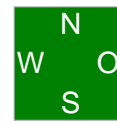
3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ B

Von der inneren Sequenz spielt O vom verbundenen Teil die höhere Karte: den ♠ B. W übernimmt mit dem ♠ A und spielt ♠ zurück für einen Faller.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ B 5 4 3
♥ B 4
♦ 7 5 3
♣ B 9 5 2

♠ A D 8 7
♥ 9 5
♦ B 6 2
♣ K 10 8 7



♠ K 10 9
♥ A 6 3 2
♦ A D 10 8
♣ A 3

♠ 6 2
♥ K D 10 8 7
♦ K 9 4
♣ D 6 4

3
10 17
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
2 ♣ ¹	Pass	2 ♥	Pass
3 SA	alle passen		

1. Stayman

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ K

Mangels guter Alternative spielt S die Farbe des Alleinspielers aus, von der durchbrochenen Sequenz die höchste Karte, ♥ K. N entblockiert den ♥ B, und S kann den ♥-Stopper heraustreiben.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 8 4 3
♥ 8 6 3
♦ K 10 9 5
♣ A K 7

♠ A D B 7
♥ B 10 9 5 4
♦ —
♣ 8 5 4 3



♠ 10 9 6
♥ 7 2
♦ A 8 6 4 2
♣ B 9 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	-	-	2
S	1	2	-	-	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 5 2
♥ A K D
♦ D B 7 3
♣ D 10 2

10
8 5
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ B

W spielt mit ♥ B den höchsten einer Sequenz aus. S nimmt listig mit dem ♥ K und spielt direkt ♦. W sieht in ♥ keine Zukunft und wirft ♥ 10 als Lavinthalmarke für ♠.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 9 8
♥ A B 10 9 8
♦ 8 2
♣ 10 8 7

♠ A K B
♥ K 6 5
♦ A B 6 5
♣ A 5 2



♠ 5 4 3
♥ D 2
♦ 10 9 7 4 3
♣ K B 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	5	2	4	2
W	2	5	2	4	2

♠ D 7 6 2
♥ 7 4 3
♦ K D
♣ D 6 4 3

5
20 6
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♥ B

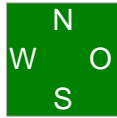
W nimmt am Tisch die ♥ D und beginnt mit ♦. N gibt auf die erste ♦-Runde die ♦ 8 als positives Smith-Peter-Signal.

Ausspiel und Markierung 19.04.2026

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A B 3
♥ A 10 5
♦ A B 8 2
♣ K 9 7

♠ 8 7 4
♥ D 7 4 3
♦ 10 3
♣ A 4 3 2



♠ K D 10 6 5
♥ K 9
♦ D 9 4
♣ D B 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	1	-	-
S	-	2	1	-	-
O	1	-	-	2	-
W	1	-	-	2	-

♠ 9 2
♥ B 8 6 2
♦ K 7 6 5
♣ 8 6 5

17
6 13
4

West Nord Ost Süd
1 SA alle passen

1 SA von Nord
Ausspiel: ♠ K

O wechselt nach ♠ K auf die ♣ D. W nimmt und spielt ♠ durch die Gabel des Alleinspielers.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 10 2
♥ 8 2
♦ A 6 3
♣ D 6 4 3 2

♠ 9 8 7
♥ A K 4
♦ B 10 4
♣ K 10 8 5



♠ K 6 4
♥ D 10 3
♦ K D 9 8 5
♣ A B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	3	1	1	2
W	1	3	1	1	2

♠ A D 5 3
♥ B 9 7 6 5
♦ 7 2
♣ 9 7

7
11 15
7

West Nord Ost Süd
3 SA 1 SA alle passen Pass

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 6

S spielt normal ♥ 6 von der längsten Farbe aus, sieht aber, dass ♥ weiter sinnlos wäre und gibt auf ♦ eine negative Smith-Peter-Markierung mit der ♦ 2. Der Wechsel auf ♠ besiegelt das Schicksal des Kontrakts.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 8 7 5 4
♥ A K 8
♦ B 8 5
♣ D 7 5

♠ 10 2
♥ B 5 3
♦ 7 4 3
♣ K B 10 9 6



♠ K D 9 6 3
♥ 6 4 2
♦ 10 2
♣ A 8 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	4	1	4
S	-	4	4	1	2
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A B
♥ D 10 9 7
♦ A K D 9 6
♣ 3 2

10
5 9
16

West Nord Ost Süd
Pass 3 SA alle passen 1 SA

3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ B

O bleibt auf das Ausspiel klein, wenn der Alleinspieler am Tisch klein bleibt. In der zweiten Runde muss er aber das ♣ A nehmen, um die ♣-Farbe zu entblockieren.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ B 9 7 5 3
♥ 8 3
♦ 9 2
♣ K B 9 8

♠ A K 8
♥ A B 5 4
♦ D 4 3
♣ D 10 6



♠ D 10 2
♥ K D 9
♦ A B 10 7
♣ 7 5 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	3	3	1	2
W	-	3	3	1	2

♠ 6 4
♥ 10 7 6 2
♦ K 8 6 5
♣ A 4 3

5
16 12
7

West Nord Ost Süd
1 SA Pass 3 SA alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 5

N spielt normal ♠ 5 aus. Sollte der Alleinspieler nun die ♥-Farbe herunterradeln kann N mit ♠ 3 eine Lavinthalmarke für ♣ geben. Wenn W direkt ♦ spielt gibt N negatives Smith-Peter-Signal mit ♦ 2. Der Wechsel auf ♣ schlägt den Kontrakt.