



Lektion 10

Blattbewertung

Materialien:

- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „ForumD2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

1. Blattbewertung

2.1. Figurenpunkte

Die Blattbewertung erfolgt nach der Methode der Figurenpunkte.

Dabei zählen:

jedes As	4 Punkte
jeder König	3 Punkte
jede Dame	2 Punkte
jeder Bube	1 Punkt

Alle weiteren Karten zählen 0 Punkte.

Im gesamten Spiel sind also 40 Figurenpunkte, die sich auf die 2 Parteien aufteilen.

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 2	♠ 9 7 2	♠ K 10 8 3
♥ A B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7
♦ 9 4	♦ K 10 8	♦ A B 9 2
♣ D B 10 3	♣ B 5	♣ D B 4 3
13 Figurenpunkte	9 Figurenpunkte	11 Figurenpunkte

2.2. Verteilungspunkte

Im Farbspiel (bei einem FIT, mindestens 8 gemeinsamen Trümpfen) wird die Punktbewertung modifiziert. Zusätzlich werden **Verteilungspunkte** gezählt. Verteilungspunkte werden nicht bei der Eröffnung gezählt!

Zusätzlich gibt es Verteilungspunkte für:

Chicane (keine Karte in einer Farbe)	3 Verteilungspunkte
Singleton (Single) (eine Karte in einer Farbe)	2 Verteilungspunkte
Doubleton (Double) (zwei Karten in einer Farbe)	1 Verteilungspunkt

Für die (kurze) Trumpffarbe gibt es natürlich **keine** Verteilungspunkte.

Für die 9. Trumpfkarte gibt es **2 Verteilungspunkte**, für jede weitere Trumpfkarte zusätzlich **1 Verteilungspunkt**.

W	O
♠ 9	♠ A D 10 3
♥ 10 6 3	♥ 9 2
♦ K D 8 2	♦ A 7 3
♣ K B 8 7 2	♣ A D 10 2

Fit in ♣

9 + 16 Figurenpunkte
+ 2 Verteilungspunkte für den 9. Trumpf
+ 2 Verteilungspunkte Singleton in ♠
+ 1 Verteilungspunkte Doubleton in ♥

30 FV 5♣ ist ein guter Kontrakt

Bridge für Fortgeschrittene

Lektion 10 – Blattbewertung

2.3. Längenpunkte

Für die 5. Karten in einer Farbe gibt es einen Punkt zusätzlich, wenn die Farbe eine gewisse Qualität hat (mindestens 3 Figurenpunkten in der Farbe). Diese zusätzliche Stärke kann **direkt bei der Eröffnung gezählt** werden, unabhängig von der Art des Zielkontraktes (Farbspiel oder SA)

FL = Figuren-Längenpunkte

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 3 2	♠ A K 9 7 3 2	♠ B 10 8 3 2
♥ B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7 2
♦ 9	♦ K 10	♦ A B 9 3 2
♣ D B 10 3 2	♣	♣ A
11 FL	18 FL	11 FL

2.4. Abwertungsfaktoren

a.) unbesetzte Figuren **-1 F**

auch Single A, wegen fehlender Kommunikation

b.) unbesetzte Figurenkombinationen **-1 F**

♣DB

♣KDB

♣KD

♣AB

c.) Summe der Asse und 10er = 0 **-1 F**

d.) Figuren in der Farbe des linken Gegners **-1 F**

e.) keine Längenpunkte, wenn Gegner auch in der Farbe eine 5er Länge hat

f.) viele Quacks (Queen + Jack)

Damen und Buben kommen relativ spät zur Geltung, insbesondere im Farbspiel

2.5. Aufwertungsfaktoren

a.) mindestens 3 10er **+1 F**

b.) Summe Asse und 10er mindestens 4 **+1 F**

c.) Topfiguren in der Farbe des rechten Gegners **+1 F**

d.) Doppelfit **+1V**

e.) Kürze in Gegnersfarbe **+1V**

f.) Figuren in der langen Farbe

2.6. Starke Einfärber

Spielstiche: Zählen der Figurenstiche (Kurze Farben) + Stiche in der langen Farbe

Zählen von Figurenstichen:

♠AKD	3 Figurenstiche
♠AKB ♠ADB	2½ Figurenstiche
♠AK ♠KDB ♠AD10	2 Figurenstiche
♠AD ♠KB10 ♠KDx	1½ Figurenstiche
♠A ♠KD ♠KBx ♠DB10	1 Figurenstich
♠Kx ♠DBx	½ Figurenstich

Bridge für Fortgeschrittene

Lektion 10 – Blattbewertung

Zählen von Stichen in der langen Farbe:

♥ AKDBxx	6 Figurenstiche
♥ KDB1096	5 Figurenstiche

Längenstiche:

4er, 5er und 6er Farben: 4. Karte $\frac{1}{2}$ Spielstich, 5. und 6. Karte 1 Spielstich
7er Farben ab der 4. Karte ein voller Spielstich

♦ ADxxxx	$1\frac{1}{2}$ Figurenstiche + $2\frac{1}{2}$ Längenstiche = 4 Spielstiche
♦ KB10xx	$1\frac{1}{2}$ Figurenstiche + $1\frac{1}{2}$ Längenstiche = 3 Spielstiche
♦ KDxxxxx	$1\frac{1}{2}$ Figurenstiche + 4 Längenstiche = $5\frac{1}{2}$ Spielstiche

2.7. Starke Zweifärber

Starke Zweifärber werden nach Verlierern gezählt
Pro Farbe 3 Verlierer, für jede Top-Figur einen Verlierer abziehen.

♠ A K D 10 3

♥ A K 7 6 3

♦ A K

♣ 6

2 Verlierer

♠ ---

♥ 7 5

♦ K D B 10 6 4 3

♣ A K D 4

3 Verlierer

♠ ---

♥ D B 10 9 8 7 4

♦ K D B 8 7 4

♣ ---

3 Verlierer

2.8. Farbqualitäten

stehend:	♦ AKDB, mit 7 Kartenreicht ♦ AKDxxxx
fast stehend:	4 von 5 Figuren
sehr gut:	2 Topfiguren mit Mittelwerten, 7er Farbe mit 2 Topfiguren
gut:	♥A oder ♥K mit Mittelwerten, 2 Topfiguren, ♥DB10xx
annehmbar:	mindestens 3 F
schwach:	weniger als alles vorher

Lektion 10 - Blattbewertung I

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 8 3
♥ B 6 2
♦ 8 7 2
♣ A 10 7 4 3

♠ B 6 5
♥ 10 4
♦ K 9 5
♣ K D 8 6 2

♠ A 10 9 7 4 2
♥ 9
♦ A D 10
♣ B 9 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	-	2
S	-	-	3	-	2
O	3	-	-	4	-
W	3	-	-	3	-

♠ K D
♥ A K D 8 7 5 3
♦ B 6 4 3
♣ —

5
9 11
15

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♠	4 ♥
4 ♠	5 ♣ ¹	5 ♠	X ²
Pass	Pass	Pass	

1. Werte in ♣, bereit 5 ♥ zu reizen
2. Strafkontra

5 ♠× von Ost
Ausspiel: ♥ K

"Die 5er Stufe gehört dem Gegner!"

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 9 4 2
♥ 7 4
♦ A D 5
♣ B 8 7 2

♠ B 10
♥ D 10 9 3 2
♦ K B
♣ A K 10 5

♠ 8 7 3
♥ 6 5
♦ 8 4 2
♣ D 9 6 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	6	3	7	2
S	1	6	3	7	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 6 5
♥ A K B 8
♦ 10 9 7 6 3
♣ —

10
14 2
14

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♦
1 ♥	X ¹	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Negativkontra

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

N sollte auf das Negativkontra mit einladender Hand springen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ K 4 2
♥ D 6 4
♦ D 10 9
♣ D 10 6 3

♠ —
♥ A K 8 7 5 3 2
♦ 7 6
♣ A K 9 4

♠ B 7 3
♥ 10 9
♦ A K B 5
♣ B 8 7 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	-
S	-	-	-	2	-
O	5	2	5	-	-
W	5	2	5	-	-

♠ A D 10 9 8 6 5
♥ B
♦ 8 4 3 2
♣ 5

9
14 10
7

West	Nord	Ost	Süd
			3 ♠ ¹
4 ♥	4 ♠	X ²	Pass
5 ♥	Pass	Pass	5 ♠
X ³	Pass	Pass	Pass

1. Sperransage, in dieser Situation auch 4 ♠ möglich
2. Punkte, optionales Kontra
3. Strafkontra

5 ♠× von Ost
Ausspiel: ♥ A

O/W müssen exakt spielen, um 3 Stiche zu kassieren.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 9 7
♥ K 5 2
♦ A K B 10 9 7 5
♣ 5

♠ A 8 6 4 3 2
♥ B 9
♦ 4
♣ K 10 6 3

♠ K D 5
♥ A D 10
♦ 6 3 2
♣ A 9 8 7



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	-	-
S	-	1	-	-	-
O	5	-	1	5	-
W	5	-	1	5	-

♠ B 10
♥ 8 7 6 4 3
♦ D 8
♣ D B 4 2

11
8 15
6

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠ ¹	3 ♦	3 ♥ ²	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Weak Two, 5-10 F, gute 6er Länge
2. Einladung zu 4 ♠ !!! Kontra ist hier Strafkontra

4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ A

♦-Kürze ist ein Aufwertungskriterium. N/S sollten nicht verteidigen.

Lektion 10 - Blattbewertung I

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 9
♥ 10 7 6 2
♦ B 9
♣ A K D B 9 7

♠ 8 7 4 3 2
♥ 8 4
♦ 8
♣ 10 8 4 3 2

♠ K B 6
♥ D B 9
♦ A D 10 6 4
♣ 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	4	-	3
S	3	2	4	-	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 10 5
♥ A K 5 3
♦ K 7 5 3 2
♣ —

11
13 0
16

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	1 ♣	Pass	1 ♦
Pass	1 ♥	Pass	3 ♥ ¹
Pass	3 ♠ ²	Pass	4 ♣ ³
Pass	4 ♥ ⁴	Pass	Pass
Pass			

- starke Hebung, da erst die längere Unterfarbe gereizt wurde.
- Kontrollgebot
- Kontrollgebot
- kein Schlemmversuch, da keine ♦-Kontrolle

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ 8

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 5
♥ A D 10 7 4 3
♦ 8 4 2
♣ K B 10

♠ A K 8 7 3
♥ 9 8 2
♦ A D 10
♣ A 2

♠ 10 9 4 2
♥ K B 6
♦ K 7 6 5
♣ 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	-	-
S	2	-	-	-	-
O	-	2	-	3	1
W	-	3	1	3	1

♠ D B 6
♥ 5
♦ B 9 3
♣ D 8 7 6 5 4

10
7 17
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♠	3 ♥	1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Einladungskontra

3 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ 5

W lehnt die Einladung ab, da er Werte in der Farbe des linken Gegners besitzt, die wahrscheinlich keinen Stich machen.

Board 7
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ B 10 9 6 3
♥ B 6 4 3
♦ 2
♣ 10 6 5

♠ A K D 7 5 2
♥ 9 8
♦ D 10 6
♣ D 4

♠ 8 4
♥ A K D 5 2
♦ K 9 5 4
♣ 9 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	-	1
S	3	-	-	-	1
O	-	1	-	2	-
W	-	1	-	2	-

♠ —
♥ 10 7
♦ A B 8 7 3
♣ A K B 8 7 3

2
12 13
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	1 ♠	2 ♦
Pass	3 ♣	3 ♠	4 ♣
4 ♠	X ¹	Pass	Pass
Pass			

1. Strafkontra
4 ♠× von Ost
Ausspiel: ♣ A

N sollte strafkontrieren, ehe S verteidigt. 4 ♠ ist ein schöner Kontrakt, der allerdings aufgrund des schlechten Standes hoffnungslos ist.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K D 8 3
♥ A B 10 9 3
♦ D 9 5
♣ 5

♠ B 10 6
♥ 8 7 6 5
♦ K 10 7
♣ 10 7 6

♠ A 9 7 4
♥ 4 2
♦ 2
♣ K D B 9 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	6	6	2	2
S	-	6	6	2	2
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ 5 2
♥ K D
♦ A B 8 6 4 3
♣ A 4 2

12
10 4
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	1 ♥	Pass	2 ♣ ¹
3 ♣	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Überruf
4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ 6

S muss sich für das richtige Vollspiel entscheiden, 3 SA mit nur einem ♣-Stopper würde hier nicht gehen.

Lektion 10 - Blattbewertung I

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ 8 7 6
♥ A K D 6 5
♦ A K 10 5
♣ B

♠ B 10 5 4
♥ B 10 4
♦ 9 8
♣ A 10 6 5

♠ A K D 3 2
♥ 3 2
♦ B 7
♣ D 9 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	5	5	-	1
S	-	5	5	-	1
O	-	-	-	2	-
W	-	-	-	2	-

♠ 9
♥ 9 8 7
♦ D 6 4 3 2
♣ K 8 7 2

17
12 6
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	Pass	2 ♥
2 ♠	2 SA ¹	3 ♠	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Versuchsgebot

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ B

S reizt trotz Minimum 4 ♥, Aufwertungskriterium ist Single in Gegnersfarbe. Wenn mit 4 ♠ verteidigt wird, dann gibt es ein Strafkontra.

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ A K D 3 2
♥ 3 2
♦ B 7
♣ D 9 4 3

♠ 8 7 6
♥ A K D 6 5
♦ A K 10 5
♣ B

♠ 10 9 5
♥ 9 8 7
♦ D 3 2
♣ A 8 7 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	4	3	2	-
W	-	4	3	2	-

♠ B 4
♥ B 10 4
♦ 9 8 6 4
♣ K 10 6 5

12
6 17
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
2 ♥	2 ♠	2 SA ¹	Pass
3 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Versuchsgebot

3 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ B

W lehnt mit Minimum ab. Abwertungskriterien: Punkte, 4333 Verteilung und keine Kürze in Gegnersfarbe.

Board 11
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 9 7 6 3
♥ A 7
♦ D 10 8 4
♣ 10 6 5

♠ 4
♥ B 8 6 4 3
♦ A B 9 3
♣ B 8 4

♠ 10 2
♥ 10 9 5 2
♦ K 7 2
♣ A K 9 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	1
S	-	-	-	2	1
O	2	2	3	-	-
W	2	2	3	-	-

♠ A K D B 8 5
♥ K D
♦ 6 5
♣ D 7 3

6
10 7
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♣ ¹
Pass	3 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Versuchsgebot mit Verlierfarbe

3 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

Wegen der blanken ♥-Bilder und weichen Werte in den Nebenfärben lädt S nur zum Vollspiel ein.

Board 12
Teiler West
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7
♥ 5 3
♦ D 9 2
♣ B 10 9 2

♠ B 4 3
♥ A K 6 2
♦ B 4 3
♣ D 8 5

♠ K 6 5
♥ D B 9 7 4
♦ A K 5
♣ 6 4



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	-	1	-
S	2	1	-	1	-
O	-	-	2	-	1
W	-	-	2	-	1

♠ D 10 2
♥ 10 8
♦ 10 8 7 6
♣ A K 7 3

7
13 11
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
Pass	Pass		

2 ♥ von West
Ausspiel: ♣ B

4333-Verteilung wertet das Blatt bei der ♥-Hebung ab. Verstreute Quacks sind auch schlecht.

Lektion 10 - Blattbewertung I

Board 13
Teiler Nord
Alle in Gefahr

♠ B 6
♥ 4 3
♦ K 8 7
♣ A K B 10 6 5

♠ D 10 5 4 3 2
♥ K 10 6 2
♦ 9 2
♣ 2

♠ A 7
♥ A D B 9 8 7 5
♦ B 4
♣ D 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	6	6	-	-	-
S	6	6	-	-	-
O	-	-	3	2	-
W	-	-	3	2	-

♠ K 9 8
♥ —
♦ A D 10 6 5 3
♣ 9 8 7 4

12
5 14
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	1 ♥	2 ♦
3 ♥	Pass	4 ♥	5 ♣
Pass	Pass	Pass	

5 ♣ von Nord
Ausspiel: ♥ A

Chicane in Gegners Farbe ist Gold wert. Daher reizt S weiter.

Board 14
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ K 10 5 4
♥ B
♦ 10 7 3
♣ K 10 7 6 5

♠ 9
♥ K 10 9 8 5 4
♦ K D 5 4
♣ D 3

♠ B 8 3 2
♥ A D 3 2
♦ B 8
♣ A B 8



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	1	5	3	-
W	-	1	5	2	-

♠ A D 7 6
♥ 7 6
♦ A 9 6 2
♣ 9 4 2

7
10 13
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ 3

Zusatztrumpfe und Kürzen = Vollspiel.

Board 15
Teiler Süd
N-S in Gefahr

♠ K 6 5 4
♥ D B 7
♦ 9 8
♣ 10 4 3 2

♠ 9 2
♥ A 10 9 3
♦ K 6 5 3
♣ B 6 5

♠ A D B 10
♥ 5 4 2
♦ B 10 7 2
♣ 8 7



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	1	-
S	1	-	-	-	-
O	-	2	1	-	-
W	-	2	1	-	-

♠ 8 7 3
♥ K 8 6
♦ A D 4
♣ A K D 9

6
8 8
18

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	Pass	Pass	

2 SA von Süd
Ausspiel: ♥ 10

Mit absolutem Minimum passt N.

Board 16
Teiler West
O-W in Gefahr

♠ 10
♥ A 10 5
♦ K 6
♣ D B 9 8 7 3 2

♠ K 9 6 2
♥ K 3 2
♦ A B 9 5 4 2
♣ —

♠ A D 7 5 4
♥ D B 9 8 7
♦ —
♣ K 10 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	1	5	3	-
W	-	1	5	2	-

♠ B 8 3
♥ 6 4
♦ D 10 8 7 3
♣ A 6 4

10
11 12
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	3 ♣	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 ♦	Pass
5 ♠	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

6 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ A

Chicane in Gegners Farbe plus Zusatztrumpf = Schlemmverdacht!.

Blattbewertung mit Kürzen

Beim Farbspiel sind Kürzen positiv zu bewerten, beim SA-Kontrakt sind Kürzen negativ.
Bei Farbfitt gibt es zusätzlich Verteilungspunkte für:

Chicane (keine Karte in einer Farbe)	3 Verteilungspunkte
Singleton (Single) (eine Karte in einer Farbe)	2 Verteilungspunkte
Doubleton (Double) (zwei Karten in einer Farbe)	1 Verteilungspunkt

1. Positiv: Kürze in Gegnersfarbe
2. Negativ: Kürze in Partnersfarbe

Splinter

1. Grundlagen:

- Ein Splintergebot ist eine genaue Blattbeschreibung und erleichtert mögliche Schlemmreizungen.
- Kennzeichen: **ungewöhnlicher Sprung in neue Farbe (Doppelsprung)** (mit gefundenen Fit oder implizierten Fit)
- zeigt Fit mit gutem Trumpfanschluss (min. 4 Trümpfe) und Kürze in der gereizten Farbe, mindestens Vollspielwerte

2. Reaktion des Partners:

- Partner wertet Figuren in der gereizten Farbe ab (außer A)
- Antwort Vollspiel in Trumpffarbe: **kein Schlemminteresse**
- Antwort Kontrollgebot: **Schlemminteresse**
- Antwort 4SA RCKBW: **Schlemminteresse**

3. Nach Oberfarberöffnung

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
1♥	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
1♠	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠

4. Wiedergebot nach Antwort 1 in OF

Reizung	Antwort	Anforderungen
1♣ --- 1♥ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
1♦ --- 1♥ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥

Bridge für Fortgeschrittene Lektion 10 – Blattbewertung

1♣ --- 1♠ --- ???	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
1♦ --- 1♠ --- ???	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠

Bridge für Fortgeschrittene Lektion 10 – Blattbewertung

5. Wiedergebot nach Antwort 2 über 1

1♦ --- 2♣ --- ???	3♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
1♥ --- 2♣ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
1♥ --- 2♦ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦
1♠ --- 2♦ --- ???	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦

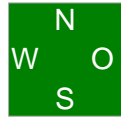
Viele weitere analoge Möglichkeiten z.B. nach Hebungen und starken Eröffnungen.

Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 10 7 5
♥ D 10 6 2
♦ A 10 6 4 3
♣ K

♠ B
♥ K 8 5 4 3
♦ 8
♣ D B 9 7 6 2



♠ A 9 6
♥ A B 9 7
♦ D B 9 2
♣ 8 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	4	3
S	-	3	-	4	2
O	2	-	3	-	-
W	2	-	3	-	-

♠ K D 8 4 3 2
♥ —
♦ K 7 5
♣ A 10 5 3

9
7 12
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	1 ♦	1 ♠
X ¹	2 ♠	3 ♥	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Negativkontra

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ 8

Kürze in ♥ macht das 4 ♠-Vollspiel sehr attraktiv.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D B
♥ 10 6
♦ 9 4 2
♣ D 9 8 5 4 2

♠ A 5 4
♥ A B 9 2
♦ 10 7 6 5
♣ B 3



♠ K 9 8 6 3
♥ K D 8
♦ A D B 8 3
♣ —

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	-	-
S	2	-	-	-	-
O	-	6	6	6	1
W	-	6	6	6	1

♠ 10 7 2
♥ 7 5 4 3
♦ K
♣ A K 10 7 6

5
10 15
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
2 ♠	Pass	2 SA ¹	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. allgemeines Versuchsgebot

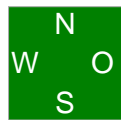
4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ A

Einladung mit Kürze, alle ♣-Werte des Gegners werden lahm gelegt.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A D 6 4
♥ 9 3
♦ K 9 6 3
♣ D 6 2

♠ K 10 9 7
♥ 2
♦ A D 10 5
♣ A 9 5 4



♠ B 8 5 3
♥ 10 8 7 5
♦ B 7 2
♣ K 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	2	-	3
S	3	-	2	-	3
O	-	1	-	2	-
W	-	1	-	2	-

♠ 2
♥ A K D B 6 4
♦ 8 4
♣ B 10 8 3

11
13 5
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
X ¹	XX ²	1 ♠	2 ♥
2 ♠	3 ♥	3 ♠	Pass
Pass	X ³	Pass	Pass
Pass			

1. Informationskontra
2. Stärke-Rekontra
3. Strafkontra

3 ♠× von Ost
Ausspiel: ♥ A

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A D 10 9 4 2
♥ A 8 4
♦ B
♣ 9 4 2

♠ 6
♥ 9 7
♦ A K D 8 3
♣ A K B 7 6



♠ K 3
♥ K 5 3 2
♦ 9 7 5 4
♣ D 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	-
S	-	-	-	2	-
O	5	5	1	-	5
W	5	5	1	-	5

♠ B 8 7 5
♥ D B 10 6
♦ 10 6 2
♣ 10 8

11
17 8
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	1 ♠	X ¹	2 ♠
3 ♣	3 ♠	4 ♦	Pass
5 ♦	alle passen		

1. Negativkontra

5 ♦ von West
Ausspiel: ♠ A

Kürze in ♠ ist positiv.

Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 5
♥ 4
♦ A K 10 5
♣ A D 9 6 4 3

♠ B 10 8 6 4 2
♥ K D 8 5 3
♦ D B
♣ —

♠ D 9 7 3
♥ A 6
♦ 8 7 3 2
♣ 7 5 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	2	-	4
S	6	5	2	-	4
O	-	-	-	3	-
W	-	-	-	3	-

♠ A
♥ B 10 9 7 2
♦ 9 6 4
♣ K B 10 8

16
9 6
9

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	Pass	1 ♥
2 ♠ ¹	3 ♣	4 ♠	5 ♣
Pass	Pass	Pass	

1. Weak Two

5 ♣ von Nord
Ausspiel: ♠ 7

S hat kein ♠-Verlierer und bietet deshalb 5 ♣.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A K B 9 4
♥ B 9 5
♦ D 10
♣ A B 4

♠ 8 5
♥ K D 10
♦ A 8 5 2
♣ 8 6 3 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	3	1
S	-	-	2	3	1
O	2	1	-	-	-
W	2	1	-	-	-

♠ 6 2
♥ 8 7 3
♦ K B 6
♣ K 10 9 7 5

♠ D 10 7 3
♥ A 6 4 2
♦ 9 7 4 3
♣ D

16
9 7
8

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣ ¹
Pass	2 SA	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Drury, gute Hebung

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ 3

Single-♣ und 10 FV bringen S zu einem einladenden Gebot bzw. zum Vollspiel.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 8
♥ K D 9 5 3 2
♦ 7
♣ K 9 7

♠ 10 9 7
♥ B
♦ B 10 8 3
♣ A 10 8 4 2

♠ 5 4 3 2
♥ 8 7 6
♦ K 6 5 4
♣ 6 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	4	3	6	5	6
S	4	3	6	5	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 6
♥ A 10 4
♦ A D 9 2
♣ D B 3

12
6 3
19

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
Pass	1 ♥	Pass	2 SA
Pass	3 ♥ ¹	Pass	3 ♠ ²
Pass	4 SA ³	Pass	5 ♦ ⁴
Pass	6 ♥	alle passen	

1. 6er ♥ Schlemminteresse
2. Kontrollgebot
3. Roman Keycard Blackwood
4. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ 3

Kürze in ♦ ist wertvoll.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 10 6
♥ A K D 10 8 4
♦ 10
♣ 9 3 2

♠ A 8 5 4 2
♥ B 2
♦ 9
♣ A K 6 5 4



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	3	-	-
S	-	-	3	-	-
O	4	1	-	4	-
W	4	1	-	4	-

♠ K B 3
♥ 9
♦ D 7 5 4 3 2
♣ B 8 7

♠ 9 7
♥ 7 6 5 3
♦ A K B 8 6
♣ D 10

11
12 7
10

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	2 ♥	2 ♠	4 ♥
4 ♠	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von West
Ausspiel: ♥ A

5 ♥ wäre eine lohnende Verteidigung. 4 ♠ wird mit nur 19 F erfüllt, ♥-Kürze ist sehr wertvoll.

Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ K 8 7 5
♥ B 8 6 5 4
♦ K B 8
♣ A

♠ B 6 3
♥ 10 7 3
♦ A 7 2
♣ 9 7 5 4



♠ A 4
♥ 9 2
♦ D 10 9 6 4 3
♣ K 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	5	5	1
S	3	-	5	5	1
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ D 10 9 2
♥ A K D
♦ 5
♣ D B 10 6 2

12
5 9
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	2 ♦	3 ♦ ¹
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. mindestens einladende Hebung in ♥

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ 10

Vollspiel mit ♦-Kürze, Farbe des Gegners.

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ K 4
♥ 7 4
♦ D 10 8 5 4
♣ D 10 7 2

♠ A D 8 3 2
♥ A 6
♦ 9 6 3
♣ K B 8



♠ 10
♥ K B 10 5 3 2
♦ A
♣ 9 6 5 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	-	-
S	-	3	-	-	-
O	4	-	4	1	-
W	4	-	4	1	-

♠ B 9 7 6 5
♥ D 9 8
♦ K B 7 2
♣ A

7
14 8
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♥ ¹	Pass
2 SA ²	Pass	3 ♦ ³	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Weak Two
2. Frage nach Stärke des Weak Two, Feature
3. gutes Blatt, Nebenwert in ♦

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ A

Kürze und Nebenwert = positive Antwort!

Board 11
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ A B 9
♥ 5
♦ K B 10 2
♣ A 10 7 6 3

♠ K 6 2
♥ B 4 2
♦ A 9 8
♣ B 8 4 2



♠ 4 3
♥ A 9 7 6 3
♦ D 6 5 4 3
♣ 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	2	1	5	5
S	5	2	1	5	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D 10 8 7 5
♥ K D 10 8
♦ 7
♣ K D 9

13
9 6
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	2 ♣	2 SA ¹	Pass
3 ♥	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Restfarben

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ 2

Kürze in Gegnersfarbe ist positiv.

Board 12
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 10 9 8 6
♥ D 2
♦ B 10 9 8
♣ A B 4

♠ K D
♥ A B 9 8 6
♦ D 5
♣ K 10 7 2



♠ A 5 4 3 2
♥ K 10 5 4
♦ K 4 3
♣ 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	-	5	3	3
W	1	-	5	3	3

♠ B 7
♥ 7 3
♦ A 7 6 2
♣ D 9 8 6 5

8
15 10
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	4 ♣ ¹	Pass
4 ♥	alle passen		

1. Splinter

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ B

Splinter passt nicht zur W-Hand.

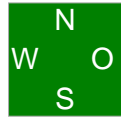
Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 13

Teiler Nord
Alle in Gefahr

♠ D 3 2
♥ K 2
♦ A K 6 2
♣ D 9 8 3

♠ B 9 8 6 4
♥ D 10 9 8
♦ D 9 7 4
♣ —



♠ —
♥ A B
♦ 10 8 5 3
♣ A K B 10 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	1	-
S	-	-	-	1	-
O	3	3	-	-	1
W	3	3	-	-	1

♠ A K 10 7 5
♥ 7 6 5 4 3
♦ B
♣ 4 2

14
5 13
8

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	2 ♣	2 ♠
Pass	Pass	3 ♣	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	Pass
X ¹	Pass	Pass	Pass

1. Strafkontra

3 ♠× von Süd
Ausspiel: ♥ 10

Kürze in Gegnersfarbe = positiv, Kürze in Partnersfarbe = negativ. Strafkontra mit vielen Trümpfen.

Board 14

Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ 10 6 5
♥ B 10 3
♦ A D B
♣ B 8 6 4

♠ A B 7
♥ K 9 8 6 5
♦ K 10 8 3
♣ D



♠ K D 9 2
♥ D 4 2
♦ 9 5
♣ K 7 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	-	2	2	-
W	-	1	2	2	-

♠ 8 4 3
♥ A 7
♦ 7 6 4 2
♣ A 10 9 5

9
13 10
8

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1 ♥	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 ♦	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

1. Drury

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ 5

Board 15

Teiler Süd
N-S in Gefahr

♠ A B 2
♥ A D 8 5
♦ B
♣ K B 8 7 6

♠ D 8 6
♥ 4 2
♦ 7 6 3
♣ D 10 5 3 2



♠ K 10 5
♥ 9 3
♦ D 10 9 4 2
♣ A 9 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	6	4	3
S	2	1	6	4	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 9 7 4 3
♥ K B 10 7 6
♦ A K 8 5
♣ —

16
4 9
11

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	2 SA ¹	Pass	3 ♣ ²
Pass	3 ♦ ³	Pass	4 ♣ ⁴
Pass	4 SA ⁵	Pass	5 ♥
Pass	6 ♥	alle passen	

- 2 SA Jacoby, partiefördernd
- Kürze in ♣ 3: Kontrollgebot
- jetzt ♣-Chicane
- Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
- 6 ♥ von Süd

Board 16

Teiler West
O-W in Gefahr

♠ K 7
♥ 8 2
♦ 10 6 3 2
♣ 9 7 6 4 3

♠ 10 8 6
♥ K D 10 9 4 3
♦ B
♣ K B 2



♠ A D B 9
♥ B 7 6 5
♦ 9 7
♣ A 10 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	-	-
S	-	3	-	-	-
O	1	-	5	5	-
W	1	-	5	5	-

♠ 5 4 3 2
♥ A
♦ A K D 8 5 4
♣ D 8

3
10 12
15

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥	Pass	2 SA ¹	3 ♦
4 ♥	5 ♦	X ²	Pass
Pass	Pass		

- fragt nach Stärke des Weak Two
- Strafkontra

5 ♦× von Süd
Ausspiel: ♥ K

Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 17
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ B 10
♥ D B 10 9 7 3
♦ 9 4
♣ A 3 2

♠ 8 3
♥ A K
♦ B 10 7 5 3 2
♣ D 9 4

♠ 9 7 6 4 2
♥ 6 5 2
♦ K 6
♣ B 7 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	1	5	3	3
S	3	1	5	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D 5
♥ 8 4
♦ A D 8
♣ K 10 8 6

8
4 10
18

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♥ ¹	Pass	2 SA ²
Pass	3 SA ³	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Weak Two
2. fragt nach Stärke des Weak Two
3. keine Kürze, kein Nebenwert, kein Minimum

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ B

Board 18
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 8
♥ A 9
♦ 10 8 6 4
♣ A B 9 4 2

♠ D B 10 6
♥ 6 3
♦ K D 7 5 3 2
♣ 10

♠ A 9 7 5 3
♥ K D 7 4
♦ A
♣ K 8 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	1	-	-
S	2	-	1	-	-
O	-	2	-	4	-
W	-	3	-	4	1

♠ 4 2
♥ B 10 8 5 2
♦ B 9
♣ D 7 6 5

12
16 8
4

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	2 ♣	Pass	Pass
4 ♠	Pass	3 ♣ ¹	4 ♣
		Pass	Pass

1. gute Hebung in ♠

4 ♠ von West
Ausspiel: ♣ A

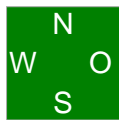
Gute Hebung, da gepasst und Kürze in Gegners Farbe.

Board 19
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A K 10 5
♥ D 6 4 3
♦ 3
♣ A D B 2

♠ D 8 7
♥ 7 5
♦ K 8 5 2
♣ 10 9 6 5

♠ B 9 6 4 3 2
♥ A 9
♦ D B 10 7 4
♣ —



	♣	♦	♥	♠	N
N	6	-	5	-	2
S	6	-	6	-	2
O	-	1	-	1	-
W	-	1	-	1	-

♠ —
♥ K B 10 8 2
♦ A 9 6
♣ K 8 7 4 3

16
8 5
11

West	Nord	Ost	Süd
3 ♣ ¹	4 ♦ ²	Pass	1 ♥
Pass	4 SA ⁴	Pass	4 ♠ ³
Pass	6 ♥	Pass	5 SA ⁵
Pass			Pass

1. 5-5 Zweifärber in ♠ und ♦
 2. Splinter
 3. Kontrollgebot
 4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
 5. 2 Keycards und eine Chicane
- 6 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ D

Board 20
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A 9
♥ 10 4 3
♦ D B 7 4
♣ B 9 8 5

♠ D B 8 5 4 3
♥ 9
♦ A 6 5
♣ A D 4

♠ K 10 7 6 2
♥ A D B 7
♦ 10 3
♣ 10 6



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	1	-	-
S	-	1	1	-	-
O	-	-	-	4	3
W	-	-	-	4	3

♠ —
♥ K 8 6 5 2
♦ K 9 8 2
♣ K 7 3 2

8
10 13
9

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣ ¹	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Drury, gute Hebung in ♠

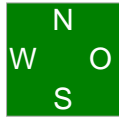
4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ 8

Lektion 10 - Blattbewertung mit Kürzen

Board 21
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K B 10 6 4 3
♥ —
♦ A 9 8 5
♣ A 7

♠ 7 5
♥ D 6
♦ B 7 6 4 3
♣ K 10 8 2



♠ D 9 8
♥ A K B 9 5
♦ K 2
♣ B 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	1	-	3	-
S	1	1	-	3	-
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ 2
♥ 10 8 7 4 3 2
♦ D 10
♣ D 6 5 4

16
6 14
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣ ¹	2 ♥	Pass
Pass	3 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. beliebiges Semiforcing

3 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

Wegen Kürze in ♥ = Gegnersfarbe ist der Kontrakt mit Überstich zu schaffen, es sei denn, ♣ kommt raus.

Board 22
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 10 4
♥ 10
♦ D B 8 2
♣ K D B 8 7

♠ 8 7 3
♥ 9 6 5 4
♦ 7 5 3
♣ A 10 3



♠ A 5
♥ K D B 8 7
♦ K 9 4
♣ 9 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	1	5	1
S	4	4	1	5	1
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K D 9 6 2
♥ A 3 2
♦ A 10 6
♣ 4 2

10
4 13
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	1 ♠
2 ♥	3 ♥ ¹	X ²	3 SA
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. gute Hebung in ♠
2. Ausspielkontra

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ 5

Kürze in Gegnersfarbe, Vollspiel geht.

Board 23
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K 9
♥ B 10
♦ 8 5
♣ D B 9 5 4 3

♠ B 6 4
♥ D 8
♦ K 10 9 7 6 4 2
♣ 8



♠ D 8 3
♥ 9 7 6 4 2
♦ D B 3
♣ A 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	-	1	4	-
S	5	-	1	4	-
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ 10 7 5 2
♥ A K 5 3
♦ A
♣ K 7 6 2

11
6 9
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
3 ♦ ¹	4 ♣	Pass	5 ♣
Pass	Pass	Pass	

1. Sperransage

5 ♣ von Süd
Ausspiel: ♦ 10

Kürze in ♦ ist wertvoll, 3 SA wäre hoffnungslos.

Board 24
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 10 5 3 2
♥ 6 5 2
♦ 7 5
♣ B 8 5

♠ A 8 4
♥ A D 9
♦ K D 10 4
♣ A 4 2



♠ B 9 7
♥ K 10 8 4 3
♦ A 8 6 3
♣ 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	7	5	3	5
W	-	7	5	3	5

♠ D 6
♥ B 7
♦ B 9 2
♣ K D 9 7 6 3

4
19 8
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	Pass	1 ♥	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ ¹	X ²
3 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

1. Neue Unterfarbe forcing
2. Ausspielkontra

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ K