



Lektion 11

Zählen

Materialien:

- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Zählen

Im Alleinspiel kann man die **Punkte** und die **Verteilung** der Gegenspieler zählen. Das hilft beim Aufspüren von Figuren und der richtigen Farbbehandlung.

Informationen:

1. Die Gegner haben gereizt
2. Die Gegner haben gepasst, auch als Antwortender
3. Der Gegner hat Zweifärber gereizt
4. Der Gegner hat eine Sperransage gereizt

Beispiel 1

Teiler S, Gefahr keiner

	N	
	♠ 9 7 6 5 3	
	♥ K	
	♦ 8 6 5 4 2	
	♣ 9 2	
W		O
♠ K D B 2		♠ A 8
♥ A 10 7 3		♥ D B 9 8
♦ B 10		♦ A K D 9
♣ 10 8 4		♣ 7 5 3
	S	
	♠ 10 4	
	♥ 6 5 4 2	
	♦ 7 3	
	♣ A K D B 6	

a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
---	---	---	1SA
---	2♣	---	2♥
---	4♥	---	---

b.) Spielverlauf

Die Gegenspieler spielen ♣AKD und der Trumpfkönig muss gefunden werden. Normalerweise schneidet man in ♥, doch S kann den ♥K nicht haben, da er nicht eröffnet hat. Also spielt der Alleinspieler ♥A und wird mit dem blanken ♥K belohnt.

Bridge für Fortgeschrittene

Lektion 11 – Zählen

Beispiel 2

Teiler O, Gefahr N/S

N

♠ A D B
♥ K 8 6
♦ 9 5 2
♣ K 6 5 4

W

♠ 10 8 2
♥ B 7
♦ K 6 4 3
♣ B 10 9 7

O

♠ 9 5 4
♥ 10 9 3 2
♦ B 10 8 7
♣ 8 3

S

♠ K 7 6 3
♥ A D 5 4
♦ A D
♣ A D 2

a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost

2SA	---	6SA	---
---	---		

b.) Ausspiel: ♣ B

c.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠

3 Sofortstiche in ♥

1 Sofortstich in ♦

3 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

d.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♦ wenn der Schnitt sitzt

2.) in ♥ wenn die Farbe 3-3 steht

3.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

Bridge für Fortgeschrittene Lektion 11 – Zählen

f.) Endspiel

Hier sollte erst versucht werden, die **Verteilung zu zählen**, um eine zusätzliche Chance durch ein **Endspiel** zu erreichen.

Endspiel bedeutet, dass der Gegner ans Spiel gebracht wird, und dann zum eigenen Nachteil eine Farbe spielen muss.

Sie spielen 3 ♠-Runden (beide Gegner bedienen), und gehen mit ♥A in die Hand. Auf ♠K werfen beide Gegner ♦ ab.

In der 3. ♥-Runde erfahren Sie, dass W nur 2 ♥-Karten hat, denn er wirft erneut ♦ ab. Also liefert ♥ nicht denn 12. Stich. Sie ziehen ♣D ab und dann ♣K. Diesmal wirft O ♦ ab. Auch die ♣6 ist nicht der 12. Stich.

Jetzt bleibt Ihnen noch der Schnitt in ♦.

Wie ist jetzt die Verteilung?

	N	
	♠ --	
	♥ --	
	♦ 9 5	
	♣ 6	
W		O
♠ --		♠ --
♥ --		♥ 10
♦ K 6		♦ B 10
♣ B		♣ --
	S	
	♠ --	
	♥ 5	
	♦ A D	
	♣ --	

Spielen Sie ♣6 und W ist verloren. Er gewinnt zwar den Stich, aber dann muss er von seinem ♦K wegspielen und S den 12. Stich schenken.

d.) Ergebnis

6SA = +1440

Lektion 11 - Zählen

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 6 5 4 2
♥ 10 4
♦ A K D B 6
♣ 7 3

♠ D B 9 8
♥ A 8
♦ 7 5 3
♣ A K D 9

♠ A 10 7 3
♥ K D B 2
♦ 10 8 4
♣ B 10



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	1	3	3	2
W	3	1	3	3	2

♠ K
♥ 9 7 6 5 3
♦ 9 2
♣ 8 6 5 4 2

10
16 11
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	Pass
1 SA	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

1. Stayman
4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ A

Die Gegenspieler spielen ♦ AKD und der Trumpfkönig muss gefunden werden. Normalerweise schneidet man in ♠, doch N kann den ♠ K nicht haben, da er nicht eröffnet hat. Also spielt der Alleinspieler ♠ A und wird mit dem blanken ♠ K belohnt.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 2
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A D 10 8 7 5 3
♥ 10
♦ A B 6 2
♣ 2

♠ 9 6 2
♥ A 9 6 2
♦ 10 9 7 4
♣ 7 5

♠ K
♥ D B 8 4
♦ 8 5
♣ K D B 8 6 4



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	6	3
S	-	6	-	6	6
O	2	-	1	-	-
W	2	-	1	-	-

♠ B 4
♥ K 7 5 3
♦ K D 3
♣ A 10 9 3

11
4 12
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	Pass
Pass	4 ♠	Pass	4 SA ¹
Pass	5 ♠ ²	alle passen	

5 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ K

Nach dem mit ♣ A das Ausspiel gewonnen wurde, schnappt man ♣ in der Hand und spielt ♥ zum ♥ K. Nachdem W das ♥ A hat, muss der ♠ K aufgrund der Eröffnung bei O sitzen. Also ♠ kein Schnitt.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 3
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 9 5
♥ K 10 4
♦ B 7 3
♣ D 8 2

♠ 8 4
♥ D 8 7 6 3
♦ 6 5 4 2
♣ A 7

♠ 6 2
♥ 9 5
♦ A 9 8
♣ K B 10 9 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	4	-
S	-	-	1	4	-
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A D 10 7 3
♥ A B 2
♦ K D 10
♣ 6 5

10
6 8
16

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

Der 3. ♣-Stich wird hoch gestochen. Danach werden die Trümpe gezogen und ♦ A vertrieben. Man erkennt die Verteilung in ♥ 5-2. Es ist wahrscheinlicher, dass W die ♥ D hält. Also ♥ A und Schnitt zur ♥ 10.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 6 4
♥ D 9 6 3 2
♦ 6 4 2
♣ 10 5 2

♠ D 10 5 3
♥ K B 10 4
♦ 10 9 3
♣ D 8

♠ A K 9 8 2
♥ A 7 5
♦ 8 7
♣ K B 6



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	-	-	-
S	2	1	-	-	-
O	-	-	2	4	1
W	-	-	2	4	1

♠ B 7
♥ 8
♦ A K D B 5
♣ A 9 7 4 3

2
8 15
15

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	Pass	1 ♠	2 SA ¹
3 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Michaels Präzis, beide Unterfarben

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ A

Nachdem S 2x Trumpf bedient, ist nur ein ♥-Single möglich, also ♥ zum ♥ K und ♥ B vorlegen.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Lektion 11 - Zählen

Board 5

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 9 7 4 2
♥ 6
♦ A K D 9 8
♣ D 7 4

♠ A B 10
♥ K B 10 9 8
♦ 5 2
♣ K B 6



♠ K D 5
♥ D 7 4 3
♦ B 6 4
♣ A 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	-	-
S	-	1	-	-	-
O	1	-	4	1	1
W	1	-	4	1	1

♠ 8 6 3
♥ A 5 2
♦ 10 7 3
♣ 10 5 3 2

11
13 12
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	Pass
1 ♥	Pass	2 ♦ ¹	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. gute Hebung

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ A

Nachdem man ♥ A bei S entdeckt, muss ♣ D beim Eröffner sein, also entsprechend schneiden.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 2
♥ B 10 8 7 6 5
♦ K 8 5
♣ A K B

♠ A D 3
♥ 3
♦ B 9 7 6 2
♣ 10 9 8 2



♠ K 10 9 8 5
♥ D 4 2
♦ A 3
♣ D 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	-	1
S	-	-	4	-	3
O	1	1	-	-	-
W	-	-	-	1	-

♠ B 7 6 4
♥ A K 9
♦ D 10 4
♣ 7 6 5

12
7 11
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
2 ♠	3 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ 10

Nachdem W ♠ A und ♠ D hat, muss ♥ D bei O sein. Also trotz 9 Karten in Trumpf schneiden.

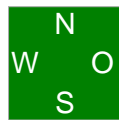
PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A B 6
♥ A D B
♦ A D 4
♣ A 9 8 5

♠ D 9 8 7 4 3
♥ 10 8 5 2
♦ 5
♣ 6 4



♠ 2
♥ 9 7 4
♦ B 10 9 8 3 2
♣ K 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	5	3	6
S	6	3	5	3	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 10 5
♥ K 6 3
♦ K 7 6
♣ D B 10 2

22
2 4
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	6 SA	Pass	Pass
Pass			

6 SA von Süd
Ausspiel: ♦ B

Nachdem O 6 ♦-, 3 ♣- und 3 ♥-Karten hat, besitzt er nur Single ♠ und nach ♠ K kann die ♠ D auf der richtigen Seite herausgeschnitten werden.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Board 8

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 10 9 7
♥ 8 3 2
♦ 9
♣ 10 8 7 6 4 3

♠ D B 4
♥ K D 7
♦ A 10 4 2
♣ A 5 2



♠ A K 2
♥ A 4
♦ K B 8 5 3
♣ K D B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	7	5	6	7
W	4	7	5	6	7

♠ 8 6 5 3
♥ B 10 9 6 5
♦ D 7 6
♣ 9

0
16 21
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	4 ♣ ¹	Pass
4 ♠ ²	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Assfrage
2. 2 von 4 Assen
7 SA von West
Ausspiel: ♠ 10

Nachdem N 6 ♣-, 3 ♠- und 3 ♥-Karten hat, besitzt er nur Single ♦ und nach ♦ K kann die ♦ D herausgeschnitten werden.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Lektion 11 - Zählen II

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K 7 6 5
♥ 7 6
♦ D 7 6
♣ A K 6 5

♠ B 3
♥ A K 10 9 8 4
♦ K 9 8 4
♣ 9

♠ A D
♥ D B 5 3
♦ A B 10 5
♣ D 3 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	1	-
S	3	-	-	1	-
O	-	6	5	-	2
W	-	6	6	-	5

♠ 10 9 8 4 2
♥ 2
♦ 3 2
♣ B 10 8 7 4

12
16 11
1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	1 ♥	Pass
2 ♣ ¹	Pass	4 ♥	alle passen

1. gute Hebung

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ B

Um einen Überstich zu machen muss man die ♦ D finden. Das ist leicht. N hat eröffnet, es fehlen insgesamt nur 13 Punkte, davon hat S einen im Ausspiel gezeigt, Ergo ist die ♦ D auf N.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 7 6
♥ 4 3 2
♦ K 8 5
♣ A B 10 2

♠ 9 8
♥ K D B 10 9 8 7
♦ B 10 9
♣ 7

♠ 10 5 4 3 2
♥ 6 5
♦ 2
♣ D 8 5 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	5	7	1	5	7
S	5	7	1	5	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K B
♥ A
♦ A D 7 6 4 3
♣ K 9 6

10
2 7
21

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♥	3 SA

alle passen

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ 6

S nimmt das Ausspiel und zieht alle seine Gewinner in ♦ und ♠ ab. Dabei beobachtet er genau, wie oft O bedienen kann. 3x♦, 2x♠ plus 7 aus der Reizung bekannte ♥-Karten ergibt maximal einen ♣. Also : ♣ K und dann ♣-Schnitt ergeben alle 13 Stiche.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 9 4 3 2
♥ 3 2
♦ 3 2
♣ 9 6 4 3 2

♠ B 6 5
♥ 10 9 5 4
♦ A K 5 4
♣ A 5

♠ A D 10
♥ A K B 8 7
♦ B 10 9
♣ B 10



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	4	6	3	6
W	2	4	6	3	6

♠ K 8 7
♥ D 6
♦ D 8 7 6
♣ K D 8 7

0
16 12
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♦ ¹	1 ♦
1 ♥	Pass		Pass
4 ♥	alle passen		

1. gute Hebung

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ 3

W zählt die fehlenden Punkte, es sind 12. Die müssen alle beim Eröffner sitzen. Also gehen ♠ und ♥-Schnitt. ♦-Schnitt kann nicht sitzen. W macht die passenden Schnitt und spielt danach ♣ A und ♣ nach. S kommt dran und kann in die ♦-Gabel oder in die Doppelchicane spielen.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A K D 7 6 5
♥ A 6 5 4
♦ 7 6
♣ 7

♠ 3 2
♥ 2
♦ A B 10 3 2
♣ B 10 4 3 2

♠ B 8
♥ D B 10 9 8 7
♦ 9 8
♣ K 9 8



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	2	6	4
S	1	2	2	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 9 4
♥ K 3
♦ K D 5 4
♣ A D 6 5

13
7 6
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♥	2 ♠	Pass	4 ♠

alle passen

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ 2

Es sieht aus wie ein leichtes Spiel: in ♥ freispielen und dann ♥ 2x Stechen. Leider weiss man aus der Reizung, dass O ein ♥-Single hat, also geht das nicht! Trümpfe ziehen und ♦ entwickeln.

Lektion 11 - Zählen II

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 8 7
♥ A D B 6 4
♦ 8 7 6
♣ D 6

♠ 5 4
♥ 10 7 5 3
♦ A 5 4
♣ A K 4 3



♠ A D B 10 6
♥ 9 8
♦ K D B
♣ B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	2	5	2
W	3	4	2	5	2

♠ 9 3 2
♥ K 2
♦ 10 9 3 2
♣ 9 7 5 2

12
11 14
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	1 ♠	Pass
2 ♥ ¹	Pass	4 ♠	alle passen

1. gute Hebung

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ K

Wer hier den Schnitt auf ♣ D versucht hat übersehen, dass nach ♥ K-Ausspiel die restlichen 12 Punkte auf N "fotografiert" sind! Also ♣ von oben.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 10 8 4
♥ A D B
♦ 4 3 2
♣ A D 7 6

♠ 3 2
♥ 10 9 6 3 2
♦ 5
♣ K B 10 5 3



♠ B 7
♥ 8 7
♦ A K B 9 8 7 6
♣ 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	2	5	-
S	2	-	2	5	-
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D 9 6 5
♥ K 5 4
♦ D 10
♣ 4 2

13
4 9
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♦	3 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ 5

S notiert das Fallen des ♠ B in der zweiten Trumpfrunde und kann nun zuversichtlich ♣-Schnitt machen, O hat schon 9 Figurenpunkte gezeigt und kann wegen der Sperransage keinen K zusätzlich haben.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 10 9 3 2
♥ 4 3 2
♦ 7 3 2
♣ 4 3 2

♠ 8 4
♥ K D B 10 7
♦ A D 5
♣ B 10 9



♠ D B
♥ A 6 5
♦ B 10 6 4
♣ A K 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	5	5	1	2
W	4	5	5	1	2

♠ A K 7 6 5
♥ 9 8
♦ K 9 8
♣ D 8 7

0
13 15
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
2 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ 2

W zieht die Trümpfe und macht ♦-Schnitt. Den 3.♣ wirft er auf den vierten ♦ ab. ♣-Schnitt wäre sinnlos.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A D B 10 7 5
♥ 3 2
♦ 6
♣ D B 8 6

♠ 4
♥ 10 7 6
♦ D B 10 8 5 4 3
♣ K 3



♠ 9 8 6
♥ A K B 9 5 4
♦ 9 7 2
♣ 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	-	4	1
S	4	-	-	4	1
O	-	3	3	-	-
W	-	3	3	-	-

♠ K 3 2
♥ D 8
♦ A K
♣ A 10 9 7 4 2

10
6 8
16

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 ♦	3 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

O kassiert 2x ♥ und spielt dann ♣ nach. Es fehlen jetzt nur noch 7 Punkte, dieser Schnitt sitzt sicher nicht! Es droht zusätzlich ein Schnapper!